

Description d'application

Interface KNX/App

36140-00.REG

10.KNX36140-F.1610/161004



EDIZIO ainsi que le logo associé sont des marques déposées de Feller SA

Tous droits, y compris de traduction en langues étrangères, réservés. Il est interdit de copier, de reproduire, de diffuser ou de transmettre par voie électronique sous quelque forme que ce soit et par quelque moyen que ce soit tout ou partie de ce document sans l'autorisation écrite de l'éditeur.

Sous réserve de modifications techniques.

© Feller SA 2016

1	Généralités	1
2	Description fonctionnelle	2
2.1	Principe de fonctionnement	2
2.2	Pièces – Fonctions – Utilisateurs – Droits de l'utilisateur	3
2.3	Comportement après téléchargement d'ETS ou retour de la tension de bus	4
2.4	Réinitialisation à la configuration usine	4
3	L'application "Interface KNX/App V1.0"	5
3.1	Vue d'ensemble	5
3.2	Objets de communication	5
4	Paramètres de l'interface KNX/App	11
4.1	Page des paramètres "Général"	11
4.2	Pages des paramètres "Configuration IP 1" et "Configuration IP 2"	12
4.3	Page des paramètres "Utilisateur"	13
4.4	Page des paramètres "Pièces"	13
4.5	Page des paramètres "Droits de l'utilisateur - Pièce x"	14
4.6	Pages des paramètres "Pièce x - Fonctions"	14

SOMMAIRE

1 Généralités

Le présent document explique les différents paramètres de l'interface KNX/App et sert d'aide à la configuration.



Interface KNX/App
Application: Interface KNX/App V1.0

L'interface KNX/App relie des lignes KNX à un réseau local ou un point d'accès sans fil pour permettre aux appareils connectés au bus KNX d'être pilotés à l'aide de l'application (App) KNX de Feller. Cela permet d'utiliser des smartphones et des tablettes pour la télécommande mobile des appareils.

Il est possible de paramétrer 12 pièces avec chaque fois jusqu'à 12 fonctions (p. ex. commutation, variation, stores, scènes, valeur, forçage de priorité, thermostat d'ambiance, fenêtre, mouvement, etc.). Jusqu'à 5 utilisateurs avec différents droits d'accès peuvent être configurés (voir aussi [chapitre 2.2](#)).

L'appareil est alimenté par une tension externe de 12–24 V AC, 12–30 V DC ou bien par Power-over-Ethernet (IEEE 802.3af).

Données techniques

Conditions ambiantes:

- Type de protection IP20, montage encastré sec (CEI 60529)
- Température ambiante de service: –5 °C à +45 °C
stockage: –25 °C à +70 °C

Alimentation KNX

- Tension 21–30 V DC SELV
- Connexion borne de raccordement bus KNX
- Puissance absorbée typ. 150 mW

Alimentation externe

- Tension 12–24 V AC / 12–30 V DC
ou bien: Power-over-Ethernet
- Connexion bornes à vis
- Puissance absorbée 800 mW max.

Réseau

- Raccordement IP Prise RJ45
- Communication IP Ethernet 10BaseT (10 Mbits)
- Protocoles supportés ARP, ICMP, IGMP, DHCP, UDP/IP, KNXnet/IP (Core, Device Management)

Largeur de montage

36 mm (2 UM)



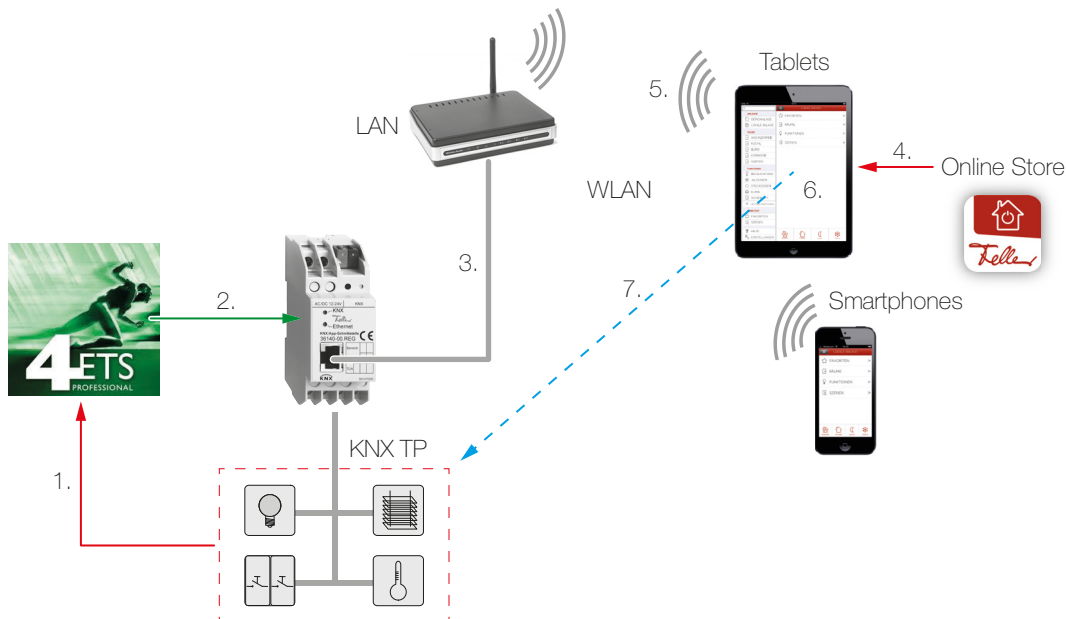
Note:

Vous trouverez des informations supplémentaires sur l'installation dans la *Notice d'installation*.

2 Description fonctionnelle

2.1 Principe de fonctionnement

La configuration et la mise en service s'effectuent très simplement dans ETS sans plug-in.



1. Paramétrez dans ETS jusqu'à 12 pièces avec chaque fois jusqu'à 12 fonctions. Associez toujours la signalisation en retour des actionneurs/capteurs aux objets de communication (→ [chapitre 3.2](#)) correspondants des interfaces KNX/App. Cela est indispensable pour garantir que l'App KNX Feller actualise toujours l'état courant des fonctions utilisables.
2. Chargez l'application ETS dans l'interface KNX/App.
3. Connectez l'interface KNX/App au point d'accès sans fil.
4. Procurez-vous l'App KNX Feller dans la boutique en ligne.
5. Etablissez une liaison entre l'appareil mobile et le réseau sans fil.
6. Démarrez l'App KNX et recherchez l'installation dans l'option de menu CONFIGURATION ou ajoutez-la. Entrez le nom d'utilisateur et le mot de passe que vous avez configurés dans ETS.
7. L'autoconfiguration se déroule maintenant automatiquement et vous pouvez utiliser les fonctions.

2.2 Pièces – Fonctions – Utilisateurs – Droits de l'utilisateur

L'application ETS de l'interface KNX/App permet de paramétrer jusqu'à 12 pièces avec chaque fois jusqu'à 12 fonctions (p. ex. commutation, variation, stores, scènes, valeur, forçage de priorité, thermostat d'ambiance, fenêtre, mouvement, etc.). Il est possible de configurer jusqu'à 5 utilisateurs avec différents droits d'accès.

Page des paramètres "Pièces"	Page des paramètres "Utilisateurs"				
	Utilisateur 1	Utilisateur 2	Utilisateur 3	Utilisateur 4	Utilisateur 5
Pièce 1					
Pièce 2					
Pièce 3					
...					
Pièce 11					
Pièce 12					



Vous trouverez à la fin de cette description d'application un tableau détaillé dans lequel vous pourrez entrer les données utilisateur de l'installation. Faites-en une copie ou téléchargez-le au format PDF par Internet sur www.feller.ch.

App KNX L'App KNX Feller aide le client final à commander, afficher et surveiller l'installation KNX. Elle se caractérise par une utilisation intuitive avec les propres réglages des utilisateurs, un accès rapide aux fonctions, une grande flexibilité grâce à des scènes définissables au sein de l'App et bien plus.

pages des paramètres "Pièce x - Fonctions"
paramètre **Fonction x - (1-12)**

page des paramètres "Pièces"
paramètre **Pièce 1-12**

page des paramètres "Droits de l'utilisateur - Pièce x"
paramètre **Utilisateur y a accès à la pièce x**

pages des paramètres "Pièce x - Fonctions"
catégorie dans l'App

scènes App



L'App KNX Feller permet de définir des paramètres utilisateur propres à chaque appareil mobile. Chaque utilisateur a ainsi la possibilité de créer des favoris, de modifier des désignations et/ou symboles, etc. sur son appareil mobile. Si un utilisateur a deux appareils mobiles et veut utiliser les mêmes paramètres sur les deux appareils, il peut les envoyer et les recevoir dans l'App KNX sous PARAMÈTRES.



L'App KNX Feller est disponible dans la boutique en ligne.

2.3 Comportement après téléchargement d'ETS ou retour de la tension de bus

Une fois que l'application a été téléchargée sur l'appareil au moyen d'ETS, l'appareil redémarre. Après quelques secondes, l'appareil est prêt à fonctionner.

Si toutes les LED clignotent sur l'interface KNX/App, le téléchargement n'a pas pu être effectué correctement ou l'application ETS n'est pas compatible avec le matériel.

Procédure:

1. Déconnecter brièvement l'appareil de la tension de bus KNX
2. Contrôler la compatibilité de l'application
3. Contrôler l'adresse physique
4. Télécharger de nouveau l'application

Après une coupure de la tension de bus, l'appareil démarre automatiquement après le retour de la tension. Les réglages entrepris dans le paramétrage sont conservés.

L'état des différentes fonctions n'est pas lu après le retour de la tension et peut donc différer des fonctions. Pour que les états de l'App KNX coïncident avec les fonctions, il faut commander celles-ci au moins une fois.

2.4 Réinitialisation à la configuration usine

La configuration suivante est réglée en usine:

- Adresse physique de l'appareil: **15.15.255**
- Connexions de tunneling KNXnet/IP configurées: **1**
- Adresse physique de la connexion de tunneling: **15.15.250**
- Attribution des adresses IP: **DHCP**

Vous pouvez réinitialiser l'appareil à la configuration usine comme suit:

- Débranchez l'appareil de l'alimentation électrique (alimentation en tension externe ou PoE).
- Pressez la touche de programmation et maintenez-la enfoncée.
- Rebranchez l'alimentation électrique.
- Maintenez la touche de programmation encore enfoncée au moins 6 secondes.

Un bref clignotement de toutes les LED signale le succès de la réinitialisation à la configuration usine.

3 L'application "Interface KNX/App V1.0"

3.1 Vue d'ensemble

Nombre d'objets de communication: 1000

Nombre max. d'adresses de groupe: 2000

Un logiciel de programmation est nécessaire pour la planification ainsi que pour la mise en service et le diagnostic d'une installation KNX: logiciel utilitaire KNX ETS version 3 ou supérieure. Celui-ci permet de sélectionner ou créer le programme d'application et ses paramètres ainsi que les adresses puis de les charger dans l'appareil.

La base de données produits nécessaire pour l'interface KNX/App est disponible sur www.feller.ch.

Le symbole KNX garantit que les produits de fabricants différents peuvent communiquer entre eux et que les instructions d'appareils de fabricants différents sont comprises de la même façon (compatibilité des instructions).

3.2 Objets de communication



Les objets suivants sont visibles en fonction du paramétrage.

Note: Les drapeaux standard ne doivent être modifiés que dans des cas particuliers.

Important!

Pour pouvoir utiliser correctement l'App KNX Feller, il faut que les signalisations en retour des actionneurs/capteurs soient toujours associées aux objets de retour correspondants de l'interface KNX/App (marqués dans le tableau dans la colonne «Objet R»).

Objet R	Nom de l'objet	Fonction	Type	DPT	Drapeau			
					R	W	T	U
	Pièce x - Fonction y	ENCL/DECL, commutation	1 bit	1.001			x	
Objet 1 bit pour l'envoi de télégrammes de commutation (ENCL, DECL) à des actionneurs de commutation.								
L'objet est visible avec le réglage de paramètre suivant: "Pièce x - Fonctions" – Fonction x - y = <i>Commutation - Éclairage / Commutation - Prises</i>								
					R	W	T	U
x	Pièce x - Fonction y	ENCL/DECL réaction, commutation	1 bit	1.001		x	x	x
Objet 1 bit pour la réception de l'état de commutation (ENCL/DECL) de l'actionneur de commutation (signalisation en retour)								
L'objet est visible avec le réglage de paramètre suivant: "Pièce x - Fonctions" – Fonction x - y = <i>Commutation - Éclairage / Commutation - Prises</i>								
					R	W	T	U
	Pièce x - Fonction y	ENCL/DECL, variation	1 bit	1.001			x	
Objet 1 bit pour l'envoi d'un télégramme de commutation (ENCL, DECL) à un actionneur de variation.								
L'objet est visible avec le réglage de paramètre suivant: "Pièce x - Fonctions" – Fonction x - y = <i>Variation - Éclairage</i>								
					R	W	T	U
	Pièce x - Fonction y	Plus clair/sombre, variation	4 bit	3.007			x	
Objet 4 bit pour l'envoi de télégrammes de variation relatifs à un actionneur de variation.								
L'objet est visible avec le réglage de paramètre suivant: "Pièce x - Fonctions" – Fonction x - y = <i>Variation - Éclairage</i>								
					R	W	T	U
	Pièce x - Fonction y	Valeur, variation	8 bit	5.001			x	
Objet 8 bit pour l'envoi d'une valeur de variation absolue (valeur de luminosité 0–100%) à un actionneur de variation.								
L'objet est visible avec le réglage de paramètre suivant: "Pièce x - Fonctions" – Fonction x - y = <i>Variation - Éclairage</i>								

Objets de communication

Objet R	Nom de l'objet	Fonction	Type	DPT	Drapeau			
					R	W	T	U
x	Pièce x - Fonction y	Valeur réaction, variation	8 bit	5.001		x	x	x
Objet 8 bit pour la réception d'une valeur de variation réglée (valeur de luminosité 0–100%) d'un actionneur de variation (signalisation en retour).								
L'objet est visible avec le réglage de paramètre suivant: "Pièce x - Fonctions" – Fonction x - y = <i>Variation - Éclairage</i>								
					R	W	T	U
	Pièce x - Fonction y	Valeur, variation RGB	3 octets				x	
Objet 3 octets pour l'envoi de télégrammes RGB à une passerelle DALI, un ballast électronique DALI, etc.								
L'objet est visible avec le réglage de paramètre suivant: "Pièce x - Fonctions" – Fonction x - y = <i>Variation avec valeur de couleur RGB - Éclairage</i> et Objets RGB = 1 objet 3 octets commun								
					R	W	T	U
x	Pièce x - Fonction y	Valeur réaction, variation RGB	3 octets			x	x	x
Objet 3 octets pour la réception des valeurs RGB réglées d'une passerelle DALI, d'un ballast électronique DALI, etc. (signalisation en retour).								
L'objet est visible avec le réglage de paramètre suivant: "Pièce x - Fonctions" – Fonction x - y = <i>Variation avec valeur de couleur RGB - Éclairage</i> et Objets RGB = 1 objet 3 octets commun								
					R	W	T	U
	Pièce x - Fonction y	ROUGE valeur, variation RGB	8 bit	5.001			x	
Objet 8 bit pour l'envoi de la valeur de couleur rouge à une passerelle DALI, un ballast électronique DALI, etc.								
L'objet est visible avec le réglage de paramètre suivant: "Pièce x - Fonctions" – Fonction x - y = <i>Variation avec valeur de couleur RGB - Éclairage</i> et Objets RGB = 3 seul objets 8 bit								
					R	W	T	U
	Pièce x - Fonction y	VERT valeur, variation RGB	8 bit	5.001			x	
Objet 8 bit pour l'envoi de la valeur de couleur verte à une passerelle DALI, un ballast électronique DALI, etc.								
L'objet est visible avec le réglage de paramètre suivant: "Pièce x - Fonctions" – Fonction x - y = <i>Variation avec valeur de couleur RGB - Éclairage</i> et Objets RGB = 3 seul objets 8 bit								
					R	W	T	U
	Pièce x - Fonction y	BLEU valeur, variation RGB	8 bit	5.001			x	
Objet 8 bit pour l'envoi de la valeur de couleur bleue à une passerelle DALI, un ballast électronique DALI, etc.								
L'objet est visible avec le réglage de paramètre suivant: "Pièce x - Fonctions" – Fonction x - y = <i>Variation avec valeur de couleur RGB - Éclairage</i> et Objets RGB = 3 seul objets 8 bit								
					R	W	T	U
x	Pièce x - Fonction y	ROUGE réaction, variation RGB	8 bit	5.001		x	x	x
Objet 8 bit pour la réception de la valeur de couleur rouge réglée d'une passerelle DALI, d'un ballast électronique DALI, etc. (signalisation en retour).								
L'objet est visible avec le réglage de paramètre suivant: "Pièce x - Fonctions" – Fonction x - y = <i>Variation avec valeur de couleur RGB - Éclairage</i> et Objets RGB = 3 seul objets 8 bit								

Objet R	Nom de l'objet	Fonction	Type	DPT	Drapeau			
					R	W	T	U
x	Pièce x - Fonction y	VERT réaction, variation RGB	8 bit	5.001		x	x	x
Objet 8 bit pour la réception de la valeur de couleur verte réglée d'une passerelle DALI, d'un ballast électronique DALI, etc. (signalisation en retour).								
L'objet est visible avec le réglage de paramètre suivant: "Pièce x - Fonctions" – Fonction x - y = <i>Variation avec valeur de couleur RGB - Éclairage et Objets RGB = 3 seul objets 8 bit</i>								
					R	W	T	U
x	Pièce x - Fonction y	BLEU réaction, variation RGB	8 bit	5.001		x	x	x
Objet 8 bit pour la réception de la valeur de couleur bleue réglée d'une passerelle DALI, d'un ballast électronique DALI, etc. (signalisation en retour).								
L'objet est visible avec le réglage de paramètre suivant: "Pièce x - Fonctions" – Fonction x - y = <i>Variation avec valeur de couleur RGB - Éclairage et Objets RGB = 3 seul objets 8 bit</i>								
					R	W	T	U
	Pièce x - Fonction y	MONT/DESC, store	1 bit	1.008			x	
Objet 1 bit pour l'envoi de télégrammes permettant la montée ou la descente de stores.								
L'objet est visible avec le réglage de paramètre suivant: "Pièce x - Fonctions" – Fonction x - y = <i>Store - Stores</i>								
					R	W	T	U
	Pièce x - Fonction y	Pas-à-pas/stop, store	1 bit	1.008			x	
Objet 1 bit pour l'envoi de télégrammes permettant l'arrêt de stores ou le réglage des lamelles.								
L'objet est visible avec le réglage de paramètre suivant: "Pièce x - Fonctions" – Fonction x - y = <i>Store - Stores</i>								
					R	W	T	U
	Pièce x - Fonction y	Position de store, store	8 bit	5.001			x	
Objet 8 bit pour l'envoi de la position de store (0–100%) à un actionneur de store.								
L'objet est visible avec le réglage de paramètre suivant: "Pièce x - Fonctions" – Fonction x - y = <i>Store - Stores</i>								
					R	W	T	U
	Pièce x - Fonction y	Position des lamelles, store	8 bit	5.001			x	
Objet 8 bit pour l'envoi de la position des lamelles (0–100%) à un actionneur de store.								
L'objet est visible avec le réglage de paramètre suivant: "Pièce x - Fonctions" – Fonction x - y = <i>Store - Stores</i>								
					R	W	T	U
x	Pièce x - Fonction y	Position store réaction, store	8 bit	5.001		x	x	x
Objet 8 bit pour la réception de la position de store (0–100%) d'un actionneur de store (signalisation en retour).								
L'objet est visible avec le réglage de paramètre suivant: "Pièce x - Fonctions" – Fonction x - y = <i>Store - Stores</i>								
					R	W	T	U
x	Pièce x - Fonction y	Pos. lamelles réaction, store	8 bit	5.001		x	x	x
Objet 8 bit pour la réception de la position des lamelles (0–100%) d'un actionneur de store (signalisation en retour).								
L'objet est visible avec le réglage de paramètre suivant: "Pièce x - Fonctions" – Fonction x - y = <i>Store - Stores</i>								

Objets de communication

Objet R	Nom de l'objet	Fonction	Type	DPT	Drapeau			
					R	W	T	U
	Pièce x - Fonction y	MONT/DESC, volet roulant	1 bit	1.008			x	
Objet 1 bit pour l'envoi de télégrammes permettant la montée ou la descente de volets roulants.								
L'objet est visible avec le réglage de paramètre suivant: "Pièce x - Fonctions" – Fonction x - y = Volet roulant - Stores								
	Pièce x - Fonction y	Stop, volet roulant	1 bit	1.008			x	
Objet 1 bit pour l'envoi de télégrammes permettant l'arrêt de volets roulants.								
L'objet est visible avec le réglage de paramètre suivant: "Pièce x - Fonctions" – Fonction x - y = Volet roulant - Stores								
	Pièce x - Fonction y	Position volet roulant, volet	8 bit	5.001			x	
Objet 8 bit pour l'envoi de la position de volet roulant (0–100%) à un actionneur de store.								
L'objet est visible avec le réglage de paramètre suivant: "Pièce x - Fonctions" – Fonction x - y = Volet roulant - Stores								
x	Pièce x - Fonction y	Pos. volet roulant réaction	8 bit	5.001		x	x	x
Objet 8 bit pour la réception de la position de volet roulant (0–100%) d'un actionneur de store (signalisation en retour).								
L'objet est visible avec le réglage de paramètre suivant: "Pièce x - Fonctions" – Fonction x - y = Volet roulant - Stores								
	Pièce x - Fonction y	Appeler/enregistrer, scène	8 bit	18.001			x	
Objet 8 bit pour appeler ou enregistrer une des max. 64 scènes KNX (à ne pas confondre avec les scènes de l'App KNX Feller) dans l'actionneur.								
L'objet est visible avec le réglage de paramètre suivant: "Pièce x - Fonctions" – Fonction x - y = Scènes - Éclairage et Fonction scène = Appeler / enregistrer la scène								
	Pièce x - Fonction y	Appeler, scène	8 bit	18.001			x	
Objet 8 bit pour appeler une des max. 64 scènes KNX (à ne pas confondre avec les scènes de l'App KNX Feller) dans l'actionneur.								
L'objet est visible avec le réglage de paramètre suivant: "Pièce x - Fonctions" – Fonction x - y = Scènes - Éclairage et Fonction scène = Appeler la scène								
x	Pièce x - Fonction y	«Type de données», valeur				x	x	x
Objet pour la réception et l'affichage de valeurs d'un type de données au choix. Cet objet n'est pas envoyé, il sert uniquement à l'affichage dans l'App KNX.								
L'objet est visible avec le réglage de paramètre suivant: "Pièce x - Fonctions" – Fonction x - y = Valeur - Autres fonctions								
	Pièce x - Fonction y	OFF/AUTO/ON, forçage priorité	2 bit	2.001			x	
Objet 2 bit pour l'envoi de télégrammes de forçage. Polarité (bit 1 / bit 0): 0x = pas de forçage de priorité (mode normal) ; 10 = désactiver forçage de priorité ; 11 = activer forçage de priorité								
L'objet est visible avec le réglage de paramètre suivant: "Pièce x - Fonctions" – Fonction x - y = Forçage de priorité Off/Auto/On - Autres fonctions								

Objet R	Nom de l'objet	Fonction	Type	DPT	Drapeau			
					R	W	T	U
x	Pièce x - Fonction y	OFF/AUTO/ON réaction, forçage	2 bit	2.001		x	x	x
Objet 2 bit pour la réception des signalisations en retour de télégrammes de forçage. Polarité (bit 1 / bit 0): 0x = pas de forçage de priorité (mode normal) ; 10 = forçage de priorité désactivé ; 11 = forçage de priorité activé L'objet est visible avec le réglage de paramètre suivant: "Pièce x - Fonctions" – Fonction x - y = Forçage de priorité Off/Auto/On - Autres fonctions								
	Pièce x - Fonction y	Temp. de consigne, défaut	2 octets	9.001			x	
Objet 2 octets pour l'envoi d'une valeur de consigne de base à un thermostat d'ambiance. L'objet est visible avec le réglage de paramètre suivant: "Pièce x - Fonctions" – Fonction x - y = Thermostat d'ambiance - Climat et Choisir température de consigne = Permettre								
					R	W	T	U
x	Pièce x - Fonction y	Temp. de consigne, défini	2 octets	9.001		x	x	x
Objet 2 octets pour la réception de la valeur de consigne de base d'un thermostat d'ambiance (signalisation en retour). L'objet est visible avec le réglage de paramètre suivant: "Pièce x - Fonctions" – Fonction x - y = Thermostat d'ambiance - Climat								
					R	W	T	U
x	Pièce x - Fonction y	Temp. réelle, grandeur réglage	2 octets	9.001		x	x	x
Objet 2 octets pour la réception de la température réelle mesurée par un thermostat d'ambiance ou une sonde de température (signalisation en retour). L'objet est visible avec le réglage de paramètre suivant: "Pièce x - Fonctions" – Fonction x - y = Thermostat d'ambiance - Climat								
					R	W	T	U
	Pièce x - Fonction y	Mode du régulateur, tous modes	8 bit	20.102			x	
Objet 8 bit pour le changement de mode de fonctionnement du thermostat d'ambiance selon la spécification KNX Valeurs: 01 = Mode confort ; 02 = Mode veille ; 03 = Mode nuit ; 04 = Protection antigel / thermique. L'objet est visible avec le réglage de paramètre suivant: "Pièce x - Fonctions" – Fonction x - y = Thermostat d'ambiance - Climat et Choisir mode de fonctionnement = Permettre								
					R	W	T	U
x	Pièce x - Fonction y	Réaction, mode de fonctionn.	8 bit			x	x	x
Objet 8 bit pour la réception du mode de fonctionnement actuel du thermostat d'ambiance selon la spécification KNX Valeurs: 01 = Mode confort ; 02 = Mode veille ; 03 = Mode nuit ; 04 = Protection antigel / thermique. L'objet est visible avec le réglage de paramètre suivant: "Pièce x - Fonctions" – Fonction x - y = Thermostat d'ambiance - Climat								
					R	W	T	U
x	Pièce x - Fonction y	OUVERT/FERMÉ réaction, fenêtre	1 bit			x	x	x
Objet 1 bit pour la réception des signalisations en retour de contacts de fenêtre. Polarité: 1 = fenêtre ouverte ; 0 = fenêtre fermée. L'objet est visible avec le réglage de paramètre suivant: "Pièce x - Fonctions" – Fonction x - y = Fenêtre - Sécurité								

Objets de communication

Objet R	Nom de l'objet	Fonction	Type	DPT	Drapeau			
					R	W	T	U
x	Pièce x - Fonction y	OUVERT/FERMÉ réaction, porte	1 bit			x	x	x
Objet 1 bit pour la réception des signalisations en retour de contacts de porte. Polarité: 1 = porte ouverte ; 0 = porte fermée. L'objet est visible avec le réglage de paramètre suivant: "Pièce x - Fonctions" – Fonction x - y = Porte - Sécurité								
					R	W	T	U
x	Pièce x - Fonction y	OUI/NON réaction, pluie	1 bit	1.002		x	x	x
Objet 1 bit pour la réception d'une alarme de pluie d'une station météo KNX. Polarité: 1 = pluie ; 0 = pas de pluie. L'objet est visible avec le réglage de paramètre suivant: "Pièce x - Fonctions" – Fonction x - y = Pluie - Climat								
					R	W	T	U
x	Pièce x - Fonction y	OUI/NON réaction, présent	1 bit	1.002		x	x	x
Objet 1 bit pour la réception d'une signalisation de présence d'un détecteur de mouvement ou de présence. Polarité: 1 = mouvement ; 0 = pas de mouvement. L'objet est visible avec le réglage de paramètre suivant: "Pièce x - Fonctions" – Fonction x - y = Mouvement - Sécurité								
					R	W	T	U
x	Pièce x - Fonction y	OUI/NON réaction, fumée	1 bit	1.002		x	x	x
Objet 1 bit pour la réception d'une alarme de fumée d'un détecteur de fumée. Polarité: 1 = fumée ; 0 = pas de fumée. L'objet est visible avec le réglage de paramètre suivant: "Pièce x - Fonctions" – Fonction x - y = Fumée - Sécurité								
					R	W	T	U

4 Paramètres de l'interface KNX/App

En premier lieu, il faut régler les paramètres souhaités dans l'application ETS. Ces réglages de paramètres sont enregistrés sur l'interface KNX/App lors du téléchargement d'ETS. Avant de télécharger ETS, il faut affecter une adresse physique unique à l'interface KNX/App avec ETS.



Note: De façon générale, paramétrer de haut en bas.

4.1 Page des paramètres "Général"

Sur la page des paramètres "**Général**", définissez l'accès à l'interface KNX/App.

Paramètre **Nom d'interface** définit un nom quelconque pour l'interface KNX/App. Celui-ci devrait être aussi parlant que possible pour pouvoir être recherché et identifié facilement sur le réseau sans fil en cas d'utilisation de plusieurs interfaces KNX/App.

Nom d'interface max. 30 caractères

Paramètre **Affectation adresse IP** définit le type d'affectation de l'adresse IP.

Affectation adresse IP *DHCP*
Manuel

DHCP L'adresse IP est affectée automatiquement par DHCP (Dynamic Host Configuration Protocol), c.-à-d. que l'interface KNX/App reçoit son adresse IP d'un serveur DHCP (qui doit se trouver sur le réseau). Les routeurs WiFi courants intègrent un serveur DHCP.

Manuel L'adresse IP, le masque de sous-réseau et l'adresse IP de passerelle sont entrés manuellement.
Les pages des paramètres "Configuration IP 1" et "Configuration IP 2" sont visibles (→ [chapitre 4.2](#)).

Paramètre **Nombre max. de télégrammes envoyés par sec.** définit combien de télégrammes l'interface KNX/App peut envoyer par seconde. La fonction *Variation avec valeur de couleur RGB* peut notamment engendrer un flux élevé de télégrammes.

Nombre max. de télégrammes envoyés par sec. *1–20 télégrammes (10 télégrammes)*
Illimité

1–20 télégrammes Nombre de télégrammes pouvant être envoyés par l'interface KNX/App. Dans les grands projets, cela permet d'éviter une charge trop élevée du bus.

Illimité Aucune limite n'est fixée.



Si les télégrammes à envoyer atteignent la valeur définie sous **Nombre max. de télégrammes envoyés par sec.**, les télégrammes en attente sont retenus. Les valeurs sont enregistrées dans les 1000 objets et seront envoyées sur le bus dès que possible. Si un objet a reçu une nouvelle valeur dans l'intervalle, la dernière valeur est envoyée.

4.2 Pages des paramètres "Configuration IP 1" et "Configuration IP 2"

Sur les pages des paramètres "Configuration IP 1" et "Configuration IP 2", vous configurez l'adresse IP de l'interface KNX/App.



Pour définir manuellement l'adresse IP, vous devez disposer de connaissances suffisantes de l'adressage IP. En cas de doutes ou de questions, adressez-vous à votre spécialiste réseau.

Paramètre **Adresse IP** définit l'adresse IPv4 de l'interface KNX/App.

Byte 1–4 *0..255*

Paramètre **Sous-réseau IP** définit le masque de sous-réseau. Avec l'adresse IP, le masque de sous-réseau définit quels appareils appartiennent au réseau local et lesquels peuvent être atteints sur d'autres réseaux via une passerelle. Il permet donc à l'interface KNX/App de savoir si elle peut envoyer des télégrammes à un partenaire de communication directement (sur le réseau local) ou via une passerelle (pas sur le réseau local).

Byte 1–4 *0..255*

Paramètre **IP Gateway** définit l'adresse IPv4 de la passerelle. Celle-ci assure la communication avec un appareil d'un autre réseau.

Byte 1–4 *0..255*

Note: Si l'interface KNX/App ne doit être utilisée que sur le réseau local, l'entrée 0.0.0.0 peut être conservée.

4.3 Page des paramètres "Utilisateur"

Sur la page des paramètres "Utilisateur", vous pouvez créer jusqu'à 5 utilisateurs avec leur nom d'utilisateur et leur mot de passe.



Note:

> L'App KNX Feller utilise le codage de caractères ISO 8859-1 (Latin-1, Europe occidentale). En cas de problèmes, il faut le définir comme tel dans ETS.

Paramètre **Utilisateur 1** définit (en général) l'utilisateur ayant accès à toutes les pièces définies (super-utilisateur). Il ne peut pas être désactivé.

Utilisateur 1

Active

Active

Les paramètres **Nom d'utilisateur** et **Mot de passe** sont visibles.

Paramètre **Utilisateur 2-5** définit un utilisateur avec des droits d'utilisateur à définir.

Utilisateur 2-5

Pas active

Active

Pas active

L'utilisateur n'est pas actif.

Active

L'utilisateur est actif.

Les paramètres **Nom d'utilisateur** et **Mot de passe** sont visibles.

Paramètre **Nom d'utilisateur** affecte un nom parlant à l'utilisateur.

Nom d'utilisateur

max. 10 caractères

Paramètre **Mot de passe** définit le mot de passe de l'utilisateur. Celui-ci doit être entré conjointement avec le nom d'utilisateur dans l'App KNX Feller pour pouvoir exécuter les fonctions correspondantes. Respecter les majuscules/minuscules!

Mot de passe

max. 10 caractères

4.4 Page des paramètres "Pièces"

Sur la page des paramètres "Pièces", vous définissez selon les directives de votre client final dans quelles pièces des fonctions sont pilotées avec l'App KNX Feller.

Paramètre **Pièce 1-12** active la pièce concernée pour l'App KNX Feller. Vous pouvez déterminer les actions exécutables par pièce sur la page des paramètres correspondante "Pièce x - Fonctions" (→ [chapitre 4.6](#)).

Pièce 1-12

Pas active

Active

Pas active

La pièce n'est pas nécessaire, elle n'apparaît pas dans l'App KNX Feller.

Active

Jusqu'à 12 fonctions sont définies pour cette pièce.

Le paramètre **Nom** est visible.

La page des paramètres "Droits de l'utilisateur - Pièce x" est visible.

Paramètre **Nom** affecte un nom parlant (p. ex. Séjour) à la pièce.

Nom

max. 24 caractères



Note:

> Pour des raisons de lisibilité, l'App KNX modifie automatiquement les majuscules/minuscules.

<i>Variation - Éclairage</i>	<p>Permet de faire varier la luminosité d'un luminaire (Fonctions ÉCLAIRAGE).</p> <p>L'objet < x – ENCL/DECL, variation> est visible. L'objet < x – Plus clair/sombre, variation> est visible. L'objet < x – Valeur, variation> est visible. L'objet < x – Valeur réaction, variation> est visible.</p>
<i>Variation avec valeur de couleur RGB - Éclairage</i>	<p>Sur un luminaire à LED (Fonctions ÉCLAIRAGE), il est possible de commander la luminosité et la couleur.</p> <p>Le paramètre Objets RGB est visible.</p>
<i>Store - Stores</i>	<p>Permet de monter et descendre un store (Fonctions STORES).</p> <p>L'objet < x – MONT/DESC, store> est visible. L'objet < x – Pas-à-pas/stop, store> est visible. L'objet < x – Position de store, store> est visible. L'objet < x – Position des lamelles, store> est visible. L'objet < x – Position store réaction, store> est visible. L'objet < x – Pos. lamelles réaction, store> est visible.</p>
<i>Volet roulant - Stores</i>	<p>Permet de monter et descendre un volet roulant (Fonctions STORES).</p> <p>L'objet < x – MONT/DESC, volet roulant> est visible. L'objet < x – Stop, volet roulant> est visible. L'objet < x – Position volet roulant, volet> est visible. L'objet < x – Pos. volet roulant réaction> est visible.</p>
<i>Scène - Éclairage</i>	<p>Permet d'appeler et le cas échéant enregistrer une scène KNX enregistrée dans l'actionneur (Fonctions AUTRE FONCTIONS).</p> <p>Les paramètres Fonction scène et Numéro de scène sont visibles.</p>
<i>Valeur - Autres fonctions</i>	<p>La valeur communiquée est affichée sous Fonctions AUTRE FONCTIONS.</p> <p>Les paramètres Type de données et Unité sont visibles.</p> <p>En fonction de la valeur du paramètre Type de données, l'objet < x – «Type de données», valeur> est visible.</p>
<i>Forçage de priorité Off/Auto/On - Autres fonctions</i>	<p>Un appareil peut être enclenché ou déclenché par forçage (Fonctions AUTRE FONCTIONS).</p> <p>L'objet < x – OFF/AUTO/ON, forçage priorité> est visible. L'objet < x – OFF/AUTO/ON réaction, forçage> est visible.</p>
<i>Thermostat d'ambiance - Climat</i>	<p>Permet d'afficher et, si permis, de modifier les réglages d'un thermostat d'ambiance (Fonctions CLIMAT).</p> <p>Les paramètres Choisir mode de fonctionnement et Choisir température de consigne sont visibles.</p> <p>Les objets < x – Temp. de consigne, défini>, < x – Temp. réelle, grandeur réglage> et < x – Réaction, mode de fonctionn.> sont visibles.</p>
<i>Fenêtre - Sécurité</i>	<p>L'état communiqué par un contact de fenêtre est affiché sous Fonctions SÉCURITÉ.</p> <p>L'objet < x – OUVERT/FERM réaction, fenêtre> est visible.</p>
<i>Porte - Sécurité</i>	<p>L'état communiqué par un contact de porte est affiché sous Fonctions SÉCURITÉ.</p> <p>L'objet < x – OUVERT/FERMEE réaction, porte> est visible.</p>
<i>Pluie - Climat</i>	<p>L'alarme de pluie signalée par une station météo KNX (p. ex. Feller 4720.MS) est affichée sous Fonctions CLIMAT.</p> <p>L'objet < x – OUI/NON réaction, pluie> est visible.</p>
<i>Mouvement - Sécurité</i>	<p>La présence signalée par un détecteur de mouvement ou de présence est affichée sous Fonctions SÉCURITÉ.</p> <p>L'objet < x – OUI/NON réaction, présent> est visible.</p>
<i>Fumée - Sécurité</i>	<p>L'alarme de fumée signalée par un détecteur de fumée est affichée sous Fonctions SÉCURITÉ.</p> <p>L'objet < x – OUI/NON réaction, fumée> est visible.</p>

Pages des paramètres "Pièce x - Fonctions"

Paramètre **Désignation** affecte une désignation parlante à la fonction (p. ex Lustre).

Désignation max. 20 caractères



Note:

> La désignation peut être modifiée par le client final dans l'App KNX.

Paramètre **Objets RGB** définit avec quel format de données les composantes numériques des couleurs rouge, vert et bleu doivent être envoyées sur le bus.

Objets RGB **1 objet 3 octets commun**
3 seul objets 8 bit

1 objet 3 octets commun Les valeurs RGB sont envoyées et reçues avec des objets 3 octets.
Les objets < x – Valeur, variation RGB> et <Pièce x – Valeur réaction, variation RGB> sont visibles.

Note: Notez que toutes les passerelles DALI, ballasts électroniques DALI, etc. ne prennent pas en charge les objets 3 octets.

3 seul objets 8 bit Les valeurs RGB sont envoyées et reçues avec 3 objets 8 bit individuels.
Les objets < x – ROUGE valeur, variation RGB>, < x – VERT valeur, variation RGB> et < x – BLEU valeur, variation RGB> ainsi que < x – ROUGE réaction, variation RGB>, < x – VERT réaction, variation RGB> et < x – BLEU réaction, variation RGB> sont visibles.

Paramètre **Fonction scène** définit quels ordres un appel de scène KNX déclenche.

Fonction scène *Appeler la scène*
Appeler / enregistrer la scène

Appeler la scène Si la touche est appuyée brièvement, un appel de scène simple est généré. Un appui long sur la touche n'a pas de fonction.
L'objet < x – Appeler, scène> est visible.

Appeler / enregistrer la scène Si la touche est appuyée brièvement, un appel de scène simple est généré. Si la touche est appuyée longuement, un télégramme d'enregistrement est envoyé sur le bus et les actionneurs impliqués mémorisent la valeur actuelle.
L'objet < x – Appeler/enregistrer, scène> est visible.



L'App KNX Feller fait une distinction entre scènes App et scènes KNX:

Les scènes App sont entièrement définies dans l'App KNX et se rapportent à l'appareil mobile actuel. Elles peuvent être ajoutées, renommées, définies et/ou supprimées sous l'option de menu SCENES.

Les scènes KNX sont configurées par l'intégrateur système et peuvent donc être déclenchées depuis différents points de commande dans le bâtiment ainsi que par l'App KNX. Les scènes KNX sont stockées sous **Fonctions** AUTRE FONCTIONS.

Paramètre **Numéro de la scène** définit le numéro de scène correspondant dans l'actionneur.

Numéro de la scène 1..64

Note: Tous les actionneurs ne prennent pas en charge le nombre maximal de 64 scènes.

Paramètre **Type de données** définit le type de données pour la réception et l'affichage d'une valeur.

Type de données	1 bit (DPT 1.xxx) <i>Valeur 8 bit non-signé (DPT 5.001, pourcentage)</i> <i>Valeur 8 bit non-signé (DPT 5.xxx)</i> <i>Valeur 8 bit signé (DPT 6.xxx)</i> <i>Valeur 2 octets non-signé (DPT 7.xxx)</i> <i>Valeur 2 octets signé (DPT 8.xxx)</i> <i>Valeur 2 octets flottante sans fraction (DPT 9.xxx)</i> <i>Valeur 2 octets flottante avec fraction (DPT 9.xxx)</i> <i>Valeur 4 octets non-signé (DPT 12.xxx)</i> <i>Valeur 4 octets signé (DPT 13.xxx)</i> <i>Valeur 4 octets flottante sans fraction (DPT 14.xxx)</i> <i>Valeur 4 octets flottante avec fraction (DPT 14.xxx)</i>
------------------------	--

Paramètre **Unité** définit l'unité (texte) à afficher avec la valeur.

Unité	max. 5 caractères
--------------	-------------------

Paramètre **Choisir modes de fonctionnement** définit s'il est permis de changer le mode de fonctionnement du thermostat d'ambiance.

Choisir modes de fonctionnement	<i>Ne pas permettre</i> Permettre
<i>Ne pas permettre</i>	Le mode de fonctionnement est seulement affiché et ne peut pas être changé.
<i>Permettre</i>	Le mode de fonctionnement est changé selon la spécification KNX avec l'objet 8 bit < x – Mode du régulateur, tous modes>.

Paramètre **Choisir température de consigne** définit s'il est permis de changer la température de consigne du mode de fonctionnement actuel.

Choisir température de consigne	<i>Ne pas permettre</i> Permettre
<i>Ne pas permettre</i>	La température de consigne est seulement affichée et ne peut pas être changée.
<i>Permettre</i>	La température de consigne peut être imposée au thermostat d'ambiance avec l'objet 2 octets < x – Temp. de consigne, défaut>.

A		
	Adresse IP	12
	Affectation adresse IP	11
C		
	Choisir modes de fonctionnement	17
	Choisir température de consigne	17
D		
	Désignation	16
F		
	Fonction scène	16
	Fonction x - (1–12)	14
I		
	IP Gateway	12
M		
	Mot de passe	13
N		
	Nom	13
	Nom d'interface	11
	Nom d'utilisateur	13
	Nombre max. de télégrammes envoyés par sec.	11
	Numéro de la scène	16
O		
	Objets RGB	16
P		
	Pièce 1–12	13
S		
	Sous-réseau IP	12
T		
	Type de données	17
U		
	Unité	17
	Utilisateur (1–5) a accès à la pièce x	14
	Utilisateur 1	13
	Utilisateur 2–5	13

Interface KNX/App

Installation:

Interface KNX/App nom d'interface:

	Utilisateur 1	Utilisateur 2	Utilisateur 3	Utilisateur 4	Utilisateur 5
Nom d'utilisateur:
Mot de passe:
Pièce 1					
Pièce 2					
Pièce 3					
Pièce 4					
Pièce 5					
Pièce 6					
Pièce 7					
Pièce 8					
Pièce 9					
Pièce 10					
Pièce 11					
Pièce 12					



L'App KNX Feller est disponible dans la boutique en ligne.

FELLER AG | Postfach | CH-8810 Horgen
Telefon +41 44 728 77 77 | Telefax +41 44 728 72 99

FELLER SA | Caudray 6 | CH-1020 Renens
Téléphone +41 21 653 24 45 | Téléfax +41 21 653 24 51

Service Line | Telefon +41 44 728 74 74 | info@feller.ch | www.feller.ch

10.KNX36140-F.1610/161004


by Schneider Electric