

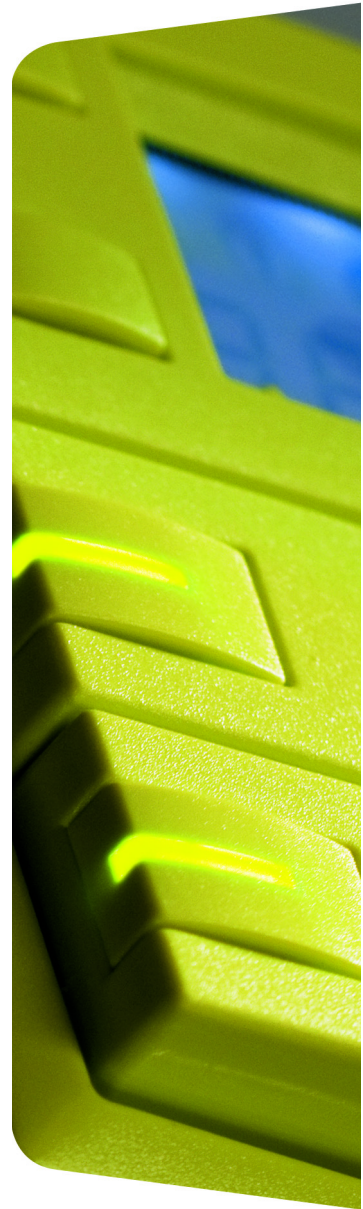
Description d'application

EDIZIO due colore

Poussoir RTH KNX RGB 1-4x

477x-x-B

10.KNX4772B-F.1212/121206



EDIZIO ainsi que le logo associé sont des marques déposées de Feller SA

Tous droits, y compris de traduction en langues étrangères, réservés. Il est interdit de copier, de reproduire, de diffuser ou de transmettre par voie électronique sous quelque forme que ce soit et par quelque moyen que ce soit tout ou partie de ce document sans l'autorisation écrite de l'éditeur.

Sous réserve de modifications techniques.

© Feller SA 2012

1	Généralités	1
1.1	Caractéristiques techniques	1
1.2	Commande et affichage	2
1.3	Conventions de représentation	3
2	L'application «Poussoir RTH 1–4x V1.0»	4
2.1	Vue d'ensemble	4
2.2	Objets de communication	4
2.2.1	Tableau des objets poussoir	4
2.2.2	Tableau des objets module scène	7
2.2.3	Tableau des objets module séquence	8
2.2.4	Tableau des objets thermostat d'ambiance	9
2.2.5	Tableau des objets ventilateur (ventilo-convecteur)	14
2.2.6	Tableau des objets unité d'affichage	15
2.3	Paramètres poussoir	16
2.3.1	Page de paramétrage «Configuration des touches»	16
2.3.2	Page de paramétrage «Touche x»	17
2.3.3	Page de paramétrage «Luminosité et vitesse de clignotement LED»	25
2.3.4	Page de paramétrage «Couleurs LED»	26
2.3.5	Page de paramétrage «Verrouillage général»	26
2.3.6	Page de paramétrage «Verrouillage des touches»	28
2.4	Paramètres module séquence	28
2.4.1	Page de paramétrage «Module séquence»	28
2.4.2	Page de paramétrage «Point de commutation x»	29
2.5	Paramètres module scène	29
2.5.1	Page de paramétrage «Module scène»	29
2.5.2	Page de paramétrage «Type de données valeur de la scène 1..10/1..15»	31
2.5.3	Page de paramétrage «Scène x [valeur 1..10/1..15]»	31
2.6	Paramètres thermostat d'ambiance	32
2.6.1	Page de paramétrage «Système de chauffage/refroidissement»	32
2.6.2	Page de paramétrage «Valeurs de consigne»	35
2.6.3	Page de paramétrage «Modes de fonctionnement / état»	36
2.6.4	Page de paramétrage «Fonctionnalité»	37
2.6.5	Page de paramétrage «Mesure de la température ambiante»	38
2.6.6	Page de paramétrage «Divulgaration grandeur de réglage»	40
2.6.7	Page de paramétrage «Décalage manuel valeur de consigne»	42
2.6.8	Page de paramétrage «Surveillance de la fenêtre»	43
2.7	Paramètres ventilateur (FanCoil)	44
2.7.1	Page de paramétrage "Ventilateur (FanCoil)"	44
2.7.2	Page de paramétrage «Mode du ventilateur «Automatique»»	45
2.7.3	Page de paramétrage «Mode du ventilateur «Vitesse x»»	46
2.7.4	Page de paramétrage «Mode du ventilateur «Vitesse 0 (Man.Décl)»»	47
2.8	Paramètres unité d'affichage	48
2.8.1	Page de paramétrage «Configuration unité d'affichage»	48
3	Description des fonctions	52
3.1	Comportement après téléchargement via ETS ou retour de la tension du bus	52
3.2	Poussoir	53
3.2.1	Philosophie de commande du poussoir KNX	53
3.2.2	LED	54
3.3	Module séquence	55
3.4	Module scène	56
3.5	La théorie des couleurs RGB (RVB)	57
3.6	Thermostat d'ambiance	59
3.6.1	Fonction	59
3.6.2	Modes de fonctionnement	59
3.6.3	Valeurs de consigne, décalage de la valeur de consigne et zone morte	61
3.6.4	Mesure de la température ambiante	62
3.7	Algorithmes de réglage	62
3.7.1	Régulation PI	63
3.7.2	Ajustement du réglage PI à commutation	64
3.7.3	Régulation 2 points	65
3.7.4	Exemples d'utilisation	65
3.8	Ventilateur (FanCoil/ventilo-convecteur)	67
3.8.1	Actionneur FanCoil Feller 36363-1.REG	67
3.8.2	Actionneur FanCoil Schneider Electric MTN645094	69

SOMMAIRE

1 Généralités

Ce document contient une explication des paramètres de tous les poussoirs RTH KNX RGB 1–4x EDIZIOdue colore et se veut une aide pour la configuration.



Poussoir RTH KNX 1–4x RGB EDIZIOdue colore
Application: Poussoir RTH 1–4x V1.0

Le poussoir RTH KNX RGB EDIZIOdue colore est une unité d'entrée servant de capteur dans les systèmes KNX pour enclencher et déclencher différentes charges, pour varier la luminosité des lampes, pour commander des stores et pour enregistrer et appeler des scènes et/ou démarrer des séquences. Le thermostat d'ambiance intégré permet de régler la température dans les espaces clos, tels que les appartements, les bureaux etc. ainsi que de commander les ventilateurs (→ [chapitre 3.8](#)).

L'unité fonctionnelle peut être pourvue de touches de deux dimensions différentes (touche 1/2, touche 1/4). La commande peut se faire aussi bien avec 1 que 2 touches (→ [chapitre 3.2.1](#)).

Lorsque la commande s'effectue avec seulement 1 touche, il est possible de réaliser au maximum quatre fonctions autonomes.

Les poussoirs RTH KNX RGB possèdent des LED RGB (RVB) qui sont capables de représenter 6 couleurs de base ainsi que 2 couleurs utilisateur librement définissables. Pour les couleurs utilisateur, il est possible de régler les valeurs de rouge, vert et bleu dans ETS ou de les envoyer via le bus KNX au moyen d'un objet 3 octets.

1.1 Caractéristiques techniques

Conditions d'environnement:

- | | |
|----------------------------------|---|
| - Type de protection (IEC 60529) | IP20, montage encastré sec |
| - Température ambiante | en service: –5 °C à +45 °C
stockage: –25 °C à +70 °C |

Alimentation KNX

- | | |
|-------------|-------------------------------|
| - Tension | 21–30 V DC SELV |
| - Connexion | borne de raccordement bus KNX |

Puissance absorbée

- | | |
|----------------------------------|-------------|
| - Absorption de base | 150 mW max. |
| - de plus par LED | 43 mW max. |
| - supplément rétro-éclairage LCD | 200 mW max. |

Durée de vie au min. 10⁵ actionnements

Profondeur d'encastrement 22 mm

Attention:

- > Les appareils KNX portant la désignation supplémentaire **RGB** peuvent être programmés uniquement avec l'application correspondante munie de la désignation supplémentaire RGB.
- > Les applications plus anciennes (sans désignation supplémentaire RGB) ne peuvent pas être chargées dans un matériel portant la désignation supplémentaire **RGB**. Feller décline toute responsabilité et coûts induits par les erreurs de conception.

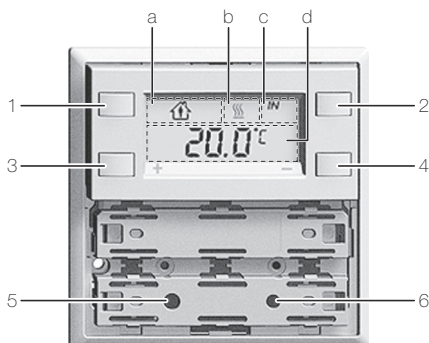
Note:

La notice d'installation contient de plus amples informations concernant l'installation.



1.2 Commande et affichage

Les fonctions du thermostat d'ambiance sont commandées par les poussoirs RTH à côté de l'affichage. Les fonctions sélectionnées avec les poussoirs RTH et le contenu de l'affichage peuvent être déterminés sur la page des paramètres «Configuration unité d'affichage» (→ [chapitre 2.8](#)).



Écran de réglage

1. Touche de mode de fonctionnement – Changer le mode de fonctionnement
Les modes de fonctionnement au choix peuvent être définis dans la section «Mode de fonctionn. sélectionnables sur l'appareil».
2. Touche de modification – Changer l'affichage des valeurs
3. Touche Plus
Augmente la valeur affichée dans le mode de réglage.
4. Touche Moins
Diminue la valeur affichée dans le mode de réglage.
5. Touche Programmation
Intègre le poussoir RTH KNX dans le mode Programmation. Si le poussoir se trouve en mode Programmation, sur l'unité d'affichage est affichée **PG**.
6. Capteur de température

Affichage LC (Afficheur à cristaux liquides)

- a) Affichage du mode de fonctionnement
L'affichage peut être supprimé, si le paramètre **Symbole mode du régulateur** est programmé sur *Pas afficher*.
 - Mode confort
 - Mode veille
 - Mode nuit
 - Protection antigel / thermique
 - Prolongation de confort
- b) Affichage d'état
Selon chaque réglage des paramètres **Symbole chauffage/refroidissement actif**, le symbole indique que la fonction actuelle ou le thermostat d'ambiance exige un chauffage/refroidissement.
 - Fonction Chauffage active
 - Fonction Refroidissement active
- c) Mode de température
INT La valeur affichée correspond à la température ambiante.
EXT La valeur affichée correspond à la température extérieure. Elle correspond à la valeur de l'objet 61 <Unité d'affichage – Température extérieure>.
- d) Affichage de la valeur
Les informations disponibles peuvent être définies dans la section «Unité d'affichage». Les affichages disponibles sont les suivants: Température réelle, température de consigne, température extérieure, temps, vitesse du ventilateur et/ou affichage vide.
 Les touches de commande sont verrouillées



Note:

La commande du thermostat d'ambiance est décrite dans le mode d'emploi dans la perspective de l'utilisateur final.

1.3 Conventions de représentation

Cette description utilise les modes de représentation suivants:

- a) Le nom des pages de paramétrage est représenté entre guillemets « ».
 p. ex. Page de paramétrage «Configuration des touches»
- b) Le nom des paramètres est représenté **en gras**.
 p. ex. paramètre **Philosophie de commande touche x** détermine la philosophie de commande des touches.
- c) Les valeurs des paramètres sont représentées *en italique*, les valeurs standard définies dans ETS **en gras et en italique**.
 p.ex. **Philosophie de commande touche 1..4** *Commande à 2 touches*
 2x Commande à 1 touche
 1x Commande à 1 touche
- d) Les objets sont représentés entre parenthèses pointues < >. Le nom des objets et leur fonction sont séparés par un tiret –, le numéro des objets est placé devant la parenthèse (si indiqué).
 p. ex. l'objet 25 <Réduction nocturne LED – Réduire la luminosité> est visible dans ETS.

Luminosité et vitesse de clignotement LED		Nombre de touches:	<input type="text" value="4"/>
Couleurs LED		Taille touche 1:	<input type="text" value="1/4"/>
Verrouillage général		Philosophie de commande touche 1: ^{b)}	<input <sup="" type="text" value="Commande à 2 touches"/> c)
Verrouillage des touches		Taille touche 2:	<input type="text" value="1/4"/>
Configuration des touches ^{a)}		Philosophie de commande touche 2:	<input type="text" value="Commande à 2 touches"/>
Touche 1			
Touche 2			
Touche 3			
Touche 4			
Module séquence			

	18	Touche 4	ENCL/DECL, commutation	1 bit	C	-	W	T	-	on/off
	25	^{d)} Réduction nocturne LED	Réduire la luminosité	1 bit	C	-	W	-	-	on/off

2 L'application «Poussoir RTH 1–4x V1.0»

2.1 Vue d'ensemble

Nombre d'objets de communication: 89
 Nombre max. d'adresses de groupes + affectations: 500
 (gestion dynamique des tableaux)

La planification ainsi que la mise en service et le diagnostic d'un système KNX nécessitent un logiciel de programmation: Logiciel outil KNX version 3 ou supérieure. Il permet de sélectionner ou créer le programme de l'application et ses paramètres ainsi que les adresses et de les télécharger dans l'appareil.

La base de données produits requise pour le poussoir RTH KNX RGB est disponible sur www.feller.ch. Le sigle KNX garantit une communication entre les produits de différents fabricants et la compréhension immédiate des ordres envoyés par les appareils de différents fabricants (compatibilité des ordres).

2.2 Objets de communication

Flag	Nom	Signification
R	Lecture	L'état de l'objet peut être visualisé (ETS/écran, etc.)
W	Écriture	L'objet peut recevoir
T	Transmission	L'objet peut envoyer
U	Actualiser	L'objet peut prendre en compte la réponse aux demandes de lecture qu'il a envoyées lui-même

2.2.1 Tableau des objets poussoir



Les objets suivants sont visibles en fonction du paramétrage.

No de réf.	Nom de l'objet	Fonction	Type	DPT	Flags			
					R	W	T	U
12, 15, 18, 21	Touche x	ENCL/DECL, commutation	1 bit	1.001		x	x	
	Objet 1 bit pour l'envoi et la réception de télégrammes de commutation (ENCL, DECL). L'objet est visible avec le paramétrage suivant: «Touche x» – Fonction touche = <i>Commutation</i>							
					R	W	T	U
12, 15, 18, 21	Touche x	ENCL/DECL, variation	1 bit	1.001		x	x	
	Objet 1 bit pour l'envoi et la réception de télégrammes de commutation (ENCL, DECL). L'objet est visible avec le paramétrage suivant: «Touche x» – Fonction touche = <i>Variation de luminosité</i>							
					R	W	T	U
12, 15, 18, 21	Touche x	MONT/DESC, store	1 bit	1.008		x	x	
	Objet 1 bit pour l'envoi et la réception de télégrammes, permettant de lever ou de baisser les stores. L'objet est visible avec le paramétrage suivant: «Touche x» – Fonction touche = <i>Store</i>							
					R	W	T	U
12, 15, 18, 21	Touche x	Appeler, scène Appeler/enregistrer, scène	1 octet	18.001			x	
	Objet 1 octet pour l'appel ou la sauvegarde d'une des 64 scènes maximum dans l'actionneur. L'objet est visible avec le paramétrage suivant: «Module scène» – Fonction scène = <i>Enregistrement décentralisée (dans l'actionneur)</i> «Touche x» – Fonction touche = <i>Scène</i>							

No de réf.	Nom de l'objet	Fonction	Type	DPT	Flags			
					R	W	T	U
12, 15, 18, 21	Touche x	Appeler, scène x	1 bit	1.001		x	x	
Objet 1 bit pour le démarrage d'une scène locale.								
L'objet est visible avec le paramétrage suivant: «Module scène» – Fonction scène = <i>Enregistrement locale (dans le poussoir)</i> «Touche x» – Fonction touche = <i>Scène</i> Plus d'informations sur la fonction scène → chapitre 3.4								
					R	W	T	U
12, 15, 18, 21	Touche x	Envoyer, valeur	1 octet	5.001		x	x	
Objet 1 octet pour l'envoi et la réception de valeurs 0–255.								
L'objet est visible avec le paramétrage suivant: «Touche x» – Fonction touche = <i>Valeur</i>								
					R	W	T	U
12, 15, 18, 21	Touche x	Forçage de priorité	2 bit	2.001		x	x	
Objet 2 bit pour l'enclenchement et le déclenchement de la fonction forçage de priorité des actionneurs. Polarité → chapitre 2.3.2								
L'objet est visible avec le paramétrage suivant: «Touche x» – Fonction touche = <i>Forçage de priorité</i>								
					R	W	T	U
13, 16, 19, 22	Touche x	Plus clair/sombre, variation	4 bit	3.007			x	
Objet 4 bit pour l'envoi de télégrammes de variation relatifs.								
L'objet est visible avec le paramétrage suivant: «Touche x» – Fonction touche = <i>Variation de luminosité</i>								
					R	W	T	U
13, 16, 19, 22	Touche x	Pas-à-pas/stop, store	1 bit	1.009		x	x	
Objet 1 bit pour l'envoi et la réception de télégrammes, permettant d'arrêter les stores ou de régler les lames.								
L'objet est visible avec le paramétrage suivant: «Touche x» – Fonction touche = <i>Store</i>								
					R	W	T	U
13, 16, 19, 22	Touche x (appui long sur la touche)	ENCL/DECL, commutation	1 bit	1.001		x	x	
Objet 1 bit pour l'envoi et la réception de télégrammes de commutation (ENCL, DECL).								
L'objet est visible avec le paramétrage suivant: «Touche x» – Fonction touche = <i>Commutation / Valeur / Forçage de priorité</i> «Touche x» – Appui long sur la touche x = <i>Actif</i> «Touche x» – Fonction appui long sur la touche = <i>Commutation</i>								
					R	W	T	U
13, 16, 19, 22	Touche x (appui long sur la touche)	Valeur, variation de luminosité	1 octet	5.001		x	x	
Objet 1 octet pour l'envoi de valeurs de variation.								
L'objet est visible avec le paramétrage suivant: «Touche x» – Fonction touche = <i>Commutation / Valeur / Forçage de priorité</i> «Touche x» – Appui long sur la touche x = <i>Actif</i> «Touche x» – Fonction appui long sur la touche = <i>Valeur de variation en %</i>								

Objets de communication

No de réf.	Nom de l'objet	Fonction	Type	DPT	Flags			
					R	W	T	U
13, 16, 19, 22	Touche x (appui long sur la touche)	MONT/DESC, store	1 bit	1.008			x	
Objet 1 bit pour l'envoi de télégrammes, permettant de lever ou de baisser les stores.								
L'objet est visible avec le paramétrage suivant: «Touche x» – Fonction touche = <i>Commutation / Valeur / Forçage de priorité</i> «Touche x» – Appui long sur la touche x = <i>Actif</i> «Touche x» – Fonction appui long sur la touche = <i>Store MONT/DESC</i>								
					R	W	T	U
13, 16, 19, 22	Touche x (appui long sur la touche)	Envoyer, valeur	1 octet	5.001			x	
Objet 1 octet pour l'envoi de valeurs 0–255.								
L'objet est visible avec le paramétrage suivant: «Touche x» – Fonction touche = <i>Commutation / Valeur / Forçage de priorité</i> «Touche x» – Appui long sur la touche x = <i>Actif</i> «Touche x» – Fonction appui long sur la touche = <i>Valeur</i>								
					R	W	T	U
13, 16, 19, 22	Touche x (appui long sur la touche)	Appeler, scène	1 octet	18.001			x	
Objet 1 bit pour le démarrage d'une scène locale.								
L'objet est visible avec le paramétrage suivant: «Touche x» – Fonction touche = <i>Commutation / Valeur / Forçage de priorité</i> «Touche x» – Appui long sur la touche x = <i>Actif</i> «Touche x» – Fonction appui long sur la touche = <i>Scène</i>								
					R	W	T	U
16, 22	Touche x, double clic	MONT/DESC, marche ombrage	1 bit	1.008			x	
Objet 1 bit pour l'envoi de télégrammes, permettant de lever ou de baisser l'ombrage des actionneurs du store.								
L'objet est visible avec le paramétrage suivant: «Configuration des touches» – Philosophie de commande touche x = <i>Commande à 2 touches</i> «Touche x» – Fonction touche = <i>Store</i> «Touche x» – Fonctions avancées store = <i>Marche ombrage (double clic: long/bref)</i>								
					R	W	T	U
14, 17, 20, 23	Touche x, LED de signalisation	Affichage sur LED	1 bit	1.001		x		x
Objet 1 bit pour la commande de la touche LED. Polarité: 1 = LED s'allume; 0 = LED s'éteint.								
L'objet est visible avec le paramétrage suivant: «Touche x» – Fonction LED = <i>État objet LED de signalisation (signal externe)</i>								
					R	W	T	U
14, 17, 20, 23	Touche x, LED de signalisation	Affichage sur LED RGB	3 octets			x		x
Objet 3 octets pour la réception des télégrammes RGB pouvant influencer la couleur des LED du pousoir.								
L'objet est visible avec le paramétrage suivant: «Touche x» – Fonction LED = <i>RGB obj. LED de signalisation (signal externe)</i>								
					R	W	T	U
14, 17, 20, 23	Touche x, LED de signalisation	Remplacement/affichage sur LED	1 bit	1.001		x		x
Objet 1 bit pour la prise de contrôle fonction de la touche LED. Il est possible de paramétrer la polarité.								
L'objet est visible avec le paramétrage suivant: «Touche x» – Fonction LED = <i>Éclairage d'orientation (toujours enclenché) / État touche (signal interne) / Appuyer: ENCL/relâcher: DECL (feed-back)</i> «Touche x» – Fonction LED remplaçable avec objet LED de signalisation = <i>Oui</i>								

No de réf.	Nom de l'objet	Fonction	Type	DPT	Flags			
					R	W	T	U
24	Toutes les touches participantes	Verrouiller touches	1 bit	1.001		x		
	Objet 1 bit pour le verrouillage ou l'autorisation de la fonction des touches. Il est possible de paramétrer la polarité. L'objet est visible avec le paramétrage suivant: «Verrouillage général» – Fonction verrouillage des touches inégal <i>Pas actif</i>							
					R	W	T	U
25	Réduction nocturne LED & unité d'affichage	Réduire la luminosité	1 bit	1.001		x		
	Objet 1 bit pour activer et désactiver la réduction nocturne (modification de la luminosité de tous les LED actifs ainsi que le rétro-éclairage de l'affichage LC). Il est possible de paramétrer la polarité. L'objet est visible avec le paramétrage suivant: «Luminosité et vitesse de clignotement LED» – Fonction réduction nocturne LED inégal <i>Pas actif</i>							

2.2.2 Tableau des objets module scène



Notes:

- Les objets sont seulement visibles lors du paramétrage «Module scène» – **Fonction scène** = *Enregistrement locale (dans le poussoir)*
- Le nombre d'objets visibles varie entre 10 (objets 31–40) et 15 (objets 31–45). Ceci dépend du paramétrage «Module scène» – **Nombre de valeurs par scène**.

No de réf.	Nom de l'objet	Fonction	Type	DPT	Flags			
					R	W	T	U
31–45	Valeur de la scène x	ENCL/DECL, MONT/DESC	1 bit	1.001		x	x	x
	Objet 1 bit pour l'envoi et la réception de télégrammes de commutation (ENCL, DECL) ou de télégrammes permettant de lever ou de baisser les stores. L'objet est visible avec le paramétrage suivant: «Type de données valeur de la scène» – Type de données valeur de la scène x = 1 bit (commutation ENCL/DECL, MONT/DESC store)							
					R	W	T	U
31–45	Valeur de la scène x	Envoyer, valeur	1 octet	5.001		x	x	x
	Objet 1 bit pour l'envoi et la réception de valeurs de variation ou de télégrammes, permettant de placer les stores à la position correspondante. L'objet est visible avec le paramétrage suivant: «Type de données valeur de la scène» – Type de données valeur de la scène x = 1 octet (valeur variation, valeur store)							

2.2.3 Tableau des objets module séquence



Notes:

- Les objets sont seulement visibles lors du paramétrage «Module séquence» – **Module séquence** = *Actif*
- Le nombre d'objets visibles varie entre 0 et 10 (premier objet: 79). Ceci dépend du paramétrage «Module séquence» – **Point de commutation x** = *Actif*.

No de réf.	Nom de l'objet	Fonction	Type	DPT	Flags			
					R	W	T	U
87	Module séquence	Appeler la séquence	1 bit	1.010		x	x	
	Objet 1 bit pour le démarrage ou l'arrêt du module séquence. Polarité: 1 = démarrer; 0 = arrêter.							
					R	W	T	U
88	Module séquence	État	1 bit	1.010			x	
	Objet 1 bit pour la lecture de l'état du module séquence. Polarité: 1 = démarrage de la séquence et traitement en cours; 0 = fin de la séquence							
					R	W	T	U
79–86	Point de commutation de la séquence x	ENCL/DECL, commutation	1 bit	1.001			x	
	Objet 1 bit pour l'envoi de télégrammes de commutation (ENCL, DECL). L'objet est visible avec le paramétrage suivant: «Module séquence» – Point de commutation x = <i>Actif</i> «Point de commutation x» – Fonction point de commutation x = <i>Commuation</i>							
					R	W	T	U
79–86	Point de commutation de la séquence x	Valeur, variation de luminosité	1 octet	5.001			x	
	Objet 1 octet pour l'envoi de valeurs de variation. L'objet est visible avec le paramétrage suivant: «Module séquence» – Point de commutation x = <i>Actif</i> «Point de commutation x» – Fonction point de commutation x = <i>Valeur de variation en %</i>							
					R	W	T	U
79–86	Point de commutation de la séquence x	MONT/DESC, store	1 bit	1.008			x	
	Objet 1 bit pour l'envoi de télégrammes, permettant de lever ou de baisser les stores. L'objet est visible avec le paramétrage suivant: «Module séquence» – Point de commutation x = <i>Actif</i> «Point de commutation x» – Fonction point de commutation x = <i>Store MONT/DESC</i>							
					R	W	T	U
79–86	Point de commutation de la séquence x	Envoyer, valeur	1 octet	5.001			x	
	Objet 1 octet pour l'envoi de valeurs 0–255. L'objet est visible avec le paramétrage suivant: «Module séquence» – Point de commutation x = <i>Actif</i> «Point de commutation x» – Fonction point de commutation x = <i>Valeur</i>							
					R	W	T	U
79–86	Point de commutation de la séquence x	Appeler, scène	1 octet	18.001			x	
	Objet 1 octet pour l'appel d'une des 64 scènes maximum dans l'actionneur. L'objet est visible avec le paramétrage suivant: «Module séquence» – Point de commutation x = <i>Actif</i> «Point de commutation x» – Fonction point de commutation x = <i>Scène</i>							

2.2.4 Tableau des objets thermostat d'ambiance

No de réf.	Nom de l'objet	Fonction	Modèle	DPT	Flags			
					R	W	T	U
0-9	Surveillance de la fenêtre	Entrée 1-10	1 bit	1.001		x	x	x
	Objet 1 bit pour l'accrochage des contacts de la fenêtre: Polarité: 1 = fenêtre ouverte; 0 = fenêtre fermée. L'objet est visible avec le paramétrage suivant: «Surveillance de la fenêtre» – Surveillance de la fenêtre = <i>Active</i> «Surveillance de la fenêtre» – Nombre de fenêtres à surveiller = 1-10							
					R	W	T	U
10	Surveillance de la fenêtre	Sortie	1 bit	1.001			x	
	Objet 1 bit pour l'envoi de la surveillance de la fenêtre en fonction des objets de contact de la fenêtre 0-9 (OU-liaison). Polarité: 1 = au moins 1 fenêtre ouverte; 0 = toutes les fenêtres fermées. L'objet est visible avec le paramétrage suivant: «Surveillance de la fenêtre» – Surveillance de la fenêtre = <i>Active</i>							
					R	W	T	U
47	Mode de fonctionnement du régulateur	Tous les modes de fonct.	1 octet	20.102		x		
	Objet 1 octet pour le changement du mode de fonctionnement du thermostat d'ambiance selon la spécification KNX. Valeurs: 01 = Mode confort; 02 = Mode veille; 03 = Mode nuit; 04 = Protection antigel/thermique. L'objet est visible avec le paramétrage suivant: «Modes de fonctionnement / état» – Changer le mode de fonctionnement via = <i>Objet 1 octet</i>							
					R	W	T	U
47	Mode de fonctionnement du régulateur	Confort	1 bit	1.001		x		
	Objet 1 bit pour le changement vers le mode confort. L'objet est visible avec le paramétrage suivant: «Modes de fonctionnement / état» – Changer le mode de fonctionnement via = <i>Objets isolés (1 Bit)</i>							
					R	W	T	U
48	Mode de fonctionnement du régulateur	Nuit	1 bit	1.001		x		
	Objet 1 bit pour le changement vers le mode nuit. L'objet est visible avec le paramétrage suivant: «Modes de fonctionnement / état» – Changer le mode de fonctionnement via = <i>Objets isolés (1 Bit)</i>							
					R	W	T	U
49	Mode de fonctionnement du régulateur	Protection antigel / thermique	1 bit	1.001		x		
	Objet 1 bit pour le changement vers le mode Protection antigel / thermique. L'objet est visible avec le paramétrage suivant: «Modes de fonctionnement / état» – Changer le mode de fonctionnement via = <i>Objets isolés (1 Bit)</i>							
					R	W	T	U
50	Mode de fonctionnement du régulateur	Vacances	1 bit	1.001		x		
	Objet 1 bit pour le changement vers le mode vacances. L'objet est visible avec le paramétrage suivant: «Modes de fonctionnement / état» – Changer le mode de fonctionnement via = <i>Objets isolés (1 Bit)</i>							
					R	W	T	U
51	Mode de fonctionnement du régulateur	Point dégel	1 bit	1.001		x		
	Objet 1 bit pour le changement vers le mode point dégel.							

Objets de communication

No de réf.	Nom de l'objet	Fonction	Modèle	DPT	Flags			
					R	W	T	U
52	Grandeur de réglage	Chauffage	1 bit	1.001			x	
Objet 1 bit pour l'envoi de la grandeur de réglage à commutation de la fonction de chauffage.								
L'objet est visible avec le paramétrage suivant: «Système de chauffage/refroidissement» – Activation fonction chauffage/refroidissement = <i>Chauffage / Chauffage et refroidissement</i> «Système de chauffage/refroidissement» – Type de fonction de chauffage = <i>Réglage PI à commutation / Réglage 2 points à commutation</i>								
					R	W	T	U
52	Grandeur de réglage	Chauffage	1 octet	5.001			x	
Objet 1 octet pour l'envoi de la grandeur de réglage continue de la fonction de chauffage.								
L'objet est visible avec le paramétrage suivant: «Système de chauffage/refroidissement» – Activation fonction chauffage/refroidissement = <i>Chauffage / Chauffage et refroidissement</i> «Système de chauffage/refroidissement» – Type de fonction de chauffage = <i>Régulation PI continue / Régulation 2 points continue</i>								
					R	W	T	U
52	Grandeur de réglage	Refroidissement	1 bit	1.001			x	
Objet 1 bit pour l'envoi de la grandeur de réglage à commutation de la fonction de refroidissement.								
L'objet est visible avec le paramétrage suivant: «Système de chauffage/refroidissement» – Activation fonction chauffage/refroidissement = <i>Refroidissement</i> «Système de chauffage/refroidissement» – Type de fonction de refroidissement = <i>Réglage PI à commutation / Réglage 2 points à commutation</i>								
					R	W	T	U
52	Grandeur de réglage	Refroidissement	1 octet	5.001			x	
Objet 1 octet pour l'envoi de la grandeur de réglage continue de la fonction de refroidissement.								
L'objet est visible avec le paramétrage suivant: «Système de chauffage/refroidissement» – Activation fonction chauffage/refroidissement = <i>Refroidissement</i> «Système de chauffage/refroidissement» – Type de fonction de refroidissement = <i>Régulation PI continue / Régulation 2 points continue</i>								
					R	W	T	U
52	Grandeur de réglage	Chauffage de base	1 bit	1.001			x	
Objet 1 bit pour l'envoi de la grandeur de réglage à commutation de la fonction de chauffage de base.								
L'objet est visible avec le paramétrage suivant: «Système de chauffage/refroidissement» – Activation fonction chauffage/refroidissement = <i>Chauffage à deux niveaux</i> «Système de chauffage/refroidissement» – Type de niveau de base = <i>Réglage PI à commutation / Réglage 2 points à commutation</i>								
					R	W	T	U
52	Grandeur de réglage	Chauffage de base	1 octet	5.001			x	
Objet 1 octet pour l'envoi de la grandeur de réglage continue de la fonction de chauffage de base.								
L'objet est visible avec le paramétrage suivant: «Système de chauffage/refroidissement» – Activation fonction chauffage/refroidissement = <i>Chauffage à deux niveaux</i> «Système de chauffage/refroidissement» – Type de niveau de base = <i>Régulation PI continue / Régulation 2 points continue</i>								

No de réf.	Nom de l'objet	Fonction	Modèle	DPT	Flags			
					R	W	T	U
52	Grandeur de réglage	Refroidissement de base	1 bit	1.001			x	
Objet 1 bit pour l'envoi de la grandeur de réglage à commutation de la fonction de refroidissement de base.								
L'objet est visible avec le paramétrage suivant: «Système de chauffage/refroidissement» – Activation fonction chauffage/refroidissement = <i>Refroidissement à deux niveaux</i> «Système de chauffage/refroidissement» – Type de niveau de base = <i>Réglage PI à commutation / Réglage 2 points à commutation</i>								
					R	W	T	U
52	Grandeur de réglage	Refroidissement de base	1 octet	5.001			x	
Objet 1 octet pour l'envoi de la grandeur de réglage continue de la fonction de refroidissement de base.								
L'objet est visible avec le paramétrage suivant: «Système de chauffage/refroidissement» – Activation fonction chauffage/refroidissement = <i>Refroidissement à deux niveaux</i> «Système de chauffage/refroidissement» – Type de niveau de base = <i>Régulation PI continue / Régulation 2 points continue</i>								
					R	W	T	U
53	Grandeur de réglage	Refroidissement	1 bit	1.001			x	
Objet 1 bit pour l'envoi de la grandeur de réglage à commutation de la fonction de refroidissement en mode mixte.								
L'objet est visible avec le paramétrage suivant: «Système de chauffage/refroidissement» – Activation fonction chauffage/refroidissement = <i>Chauffage et refroidissement</i> «Système de chauffage/refroidissement» – Type de fonction de refroidissement = <i>Réglage PI à commutation / Réglage 2 points à commutation</i>								
					R	W	T	U
53	Grandeur de réglage	Refroidissement	1 octet	5.001			x	
Objet 1 octet pour l'envoi de la grandeur de réglage continue de la fonction de refroidissement en mode mixte.								
L'objet est visible avec le paramétrage suivant: «Système de chauffage/refroidissement» – Activation fonction chauffage/refroidissement = <i>Chauffage et refroidissement</i> «Système de chauffage/refroidissement» – Type de fonction de refroidissement = <i>Régulation PI continue / Régulation 2 points continue</i>								
					R	W	T	U
53	Grandeur de réglage	Chauffage supplémentaire	1 bit	1.001			x	
Objet 1 bit pour l'envoi de la grandeur de réglage à commutation du chauffage supplémentaire.								
L'objet est visible avec le paramétrage suivant: «Système de chauffage/refroidissement» – Activation fonction chauffage/refroidissement = <i>Chauffage à deux niveaux</i> «Système de chauffage/refroidissement» – Grandeur de réglage du niveau supplémentaire = <i>à commutation</i>								
					R	W	T	U
53	Grandeur de réglage	Chauffage supplémentaire	1 octet	5.001			x	
Objet 1 octet pour l'envoi de la grandeur de réglage continue du chauffage supplémentaire.								
L'objet est visible avec le paramétrage suivant: «Système de chauffage/refroidissement» – Activation fonction chauffage/refroidissement = <i>Chauffage à deux niveaux</i> «Système de chauffage/refroidissement» – Grandeur de réglage du niveau supplémentaire = <i>continue</i>								

Objets de communication

No de réf.	Nom de l'objet	Fonction	Modèle	DPT	Flags			
					R	W	T	U
53	Grandeur de réglage	Refroidissement supplémentaire	1 bit	1.001			x	
<p>Objet 1 bit pour l'envoi de la grandeur de réglage à commutation du refroidissement supplémentaire.</p> <p>L'objet est visible avec le paramétrage suivant: «Système de chauffage/refroidissement» – Activation fonction chauffage/refroidissement = <i>Refroidissement à deux niveaux</i> «Système de chauffage/refroidissement» – Grandeur de réglage du niveau supplémentaire = <i>à commutation</i></p>								
					R	W	T	U
53	Grandeur de réglage	Refroidissement supplémentaire	1 octet	5.001			x	
<p>Objet 1 octet pour l'envoi de la grandeur de réglage continue du refroidissement supplémentaire.</p> <p>L'objet est visible avec le paramétrage suivant: «Système de chauffage/refroidissement» – Activation fonction chauffage/refroidissement = <i>Refroidissement à deux niveaux</i> «Système de chauffage/refroidissement» – Grandeur de réglage du niveau supplémentaire = <i>continue</i></p>								
					R	W	T	U
54	Valeur de consigne de base température ambiante	les indications	2 octets	9.001		x		
<p>Objet 2 octets pour la réception de l'indication externe de la valeur de consigne de base (≡ Chauffage Confort Valeur de consigne). Le thermostat d'ambiance arrondit les valeurs de température reçues concernant l'objet à 0,1 °C.</p>								
					R	W	T	U
55	Valeur de consigne température ambiante	Défini	2 octets	9.001			x	
<p>Objet 2 octets pour l'envoi de la valeur de consigne définie actuelle.</p>								
					R	W	T	U
56	Valeur réelle température ambiante	Grandeur de réglage	2 octets	9.001			x	
<p>Objet 2 octets pour l'envoi de la température réelle mesurée par le capteur de température.</p> <p>L'objet est visible avec le paramétrage suivant: «Mesure de la température ambiante» – Utiliser un capteur de température externe = <i>Non</i></p>								
					R	W	T	U
56	Valeur réelle température ambiante	Capteur externe	2 octets	9.001		x	x	x
<p>Objet 2 octets pour la réception et le transfert de la température réelle mesurée par le capteur externe.</p> <p>L'objet est visible avec le paramétrage suivant: «Mesure de la température ambiante» – Utiliser un capteur de température externe = <i>Oui</i></p>								
					R	W	T	U
57	Chauffage/Refroidissement	Changer le mode de fonct.	1 bit			x	x	x
<p>Objet 1 bit pour commuter entre chauffage et refroidissement en mode mixte.</p> <p>L'objet est visible avec le paramétrage suivant: «Système de chauffage/refroidissement» – Activation fonction chauffage/refroidissement = <i>Chauffage et refroidissement</i> «Fonctionnalité» – Commuter entre chauffage et refroidissement = <i>avec objet «Chauffage/Refroidissement»</i></p>								

No de réf.	Nom de l'objet	Fonction	Modèle	DPT	Flags																	
					R	W	T	U														
58	Verrouiller le niveau supplémentaire	Mode de fonctionnement	1 bit	1.003		x	x	x														
Objet 1 bit pour verrouiller ou autoriser la divulgation de la valeur de consigne du niveau supplémentaire. Polarité: 1= verrouillé; 0 = autorisé																						
L'objet est visible avec le paramétrage suivant: «Système de chauffage/refroidissement» – Activation fonction chauffage/refroidissement = <i>Chauffage à deux niveaux / Refroidissement à deux niveaux</i>																						
					R	W	T	U														
59	État du thermostat d'ambiance	Information en retour	1 octet	5.010			x															
Objet 1 octet pour indiquer le mode de fonctionnement actuel du thermostat d'ambiance.																						
Structure: <table border="1" style="display: inline-table; border-collapse: collapse;"><tr><td>Bit 7</td><td>Bit 6</td><td>Bit 5</td><td>Bit 4</td><td>Bit 3</td><td>Bit 2</td><td>Bit 1</td><td>Bit 0</td></tr></table>					Bit 7	Bit 6	Bit 5	Bit 4	Bit 3	Bit 2	Bit 1	Bit 0										
Bit 7	Bit 6	Bit 5	Bit 4	Bit 3	Bit 2	Bit 1	Bit 0															
Bit 0: Confort; Bit 1: Veille; Bit 2: Mode nuit; Bit 3: Protection antigel / thermique; Bit 4: Alarme de dégel; Bit 5: Chauffage / refroidissement; Bit 6: Régulateur inactif; Bit 7: Alarme gel																						
					R	W	T	U														
60	État du thermostat d'ambiance	Information en retour	2 octets	22.101			x															
Objet 2 octets pour indiquer le statut de fonctionnement actuel du thermostat d'ambiance.																						
Structure: <table border="1" style="display: inline-table; border-collapse: collapse;"><tr><td>Bit 15</td><td>Bit 14</td><td>Bit 13</td><td>Bit 12</td><td>Bit 11</td><td>Bit 10</td><td>Bit 9</td><td>Bit 8</td></tr></table> <table border="1" style="display: inline-table; border-collapse: collapse;"><tr><td>Bit 7</td><td>Bit 6</td><td>Bit 5</td><td>Bit 4</td><td>Bit 3</td><td>Bit 2</td><td>Bit 1</td><td>Bit 0</td></tr></table>					Bit 15	Bit 14	Bit 13	Bit 12	Bit 11	Bit 10	Bit 9	Bit 8	Bit 7	Bit 6	Bit 5	Bit 4	Bit 3	Bit 2	Bit 1	Bit 0		
Bit 15	Bit 14	Bit 13	Bit 12	Bit 11	Bit 10	Bit 9	Bit 8															
Bit 7	Bit 6	Bit 5	Bit 4	Bit 3	Bit 2	Bit 1	Bit 0															
Bit 0: Erreur; Bit 1: 0; Bit 2: 0; Bit 3: 0; Bit 4: Chauffage niveau supplémentaire; Bit 5: 0; Bit 6: 0; Bit 7: Chauffage inactif; Bit 8: Chauffage / refroidissement; Bit 9: 0; Bit 10: Refroidissement niveau supplémentaire; Bit 11: Refroidissement inactif; Bit 12: Alarme de dégel; Bit 13: Alarme gel; Bit 14: Alarme température; Bit 15: 0																						

2.2.5 Tableau des objets ventilateur (ventilo-convecteur)



Note: Les objets sont seulement visibles lors du paramétrage
«Ventilateur (ventilo-convecteur)» – Régler le mode du ventilateur sur l'appareil = Autorisé

No de réf.	Nom de l'objet	Fonction	Modèle	DPT	Flags			
					R	W	T	U
72	Mode du ventilateur	Changement «Manuel/Auto»	1 bit	1.003			x	
	Objet 1 bit pour le changement du ventilo-convecteur vers une commande manuelle du ventilateur. L'objet est visible avec le paramétrage suivant: «Ventilateur (FanCoil)» – Type d'objet «Changement de mode Manuel/Auto» = 1 bit							
					R	W	T	U
72	Mode du ventilateur	Changement «Manuel/Auto»	1 octet	5.010			x	
	Objet 1 octet pour le changement du ventilo-convecteur vers une commande manuelle du ventilateur. L'objet est visible avec le paramétrage suivant: «Ventilateur (FanCoil)» – Type d'objet «Changement de mode Manuel/Auto» = 1 octet 0..100 % / 1 octet 0..255							
					R	W	T	U
73	Mode du ventilateur	Mode du ventilateur «Vitesse»	1 bit	1.003			x	
	Objet 1 bit pour indiquer la vitesse du ventilateur sur un ventilo-convecteur via la commande du sens de commutation. L'objet doit avoir le même format de données que l'objet de fonction similaire de l'actionneur du ventilo-convecteur. Polarité: 1 = monter la vitesse du ventilateur, 0 = descendre la vitesse du ventilateur L'objet est visible avec le paramétrage suivant: «Ventilateur (FanCoil)» – Type d'objet «Vitesses du ventilateur» = 1 bit							
					R	W	T	U
73	Mode du ventilateur	Mode du ventilateur «Vitesse»	1 octet	5.010			x	
	Objet 1 octet pour indiquer la vitesse du ventilateur sur un ventilo-convecteur via un télégramme de valeur. L'objet doit avoir le même format de données que l'objet de fonction similaire de l'actionneur du ventilo-convecteur. L'objet est visible avec le paramétrage suivant: «Ventilateur (FanCoil)» – Type d'objet «Vitesses du ventilateur» = 1 octet 0..100 % / 1 octet 0..255							
					R	W	T	U
74	Mode du ventilateur	Protection antigel / thermique	1 bit	1.003			x	
	Objet 1 bit pour le changement du ventilo-convecteur vers le mode protection antigel / thermique. L'objet est visible avec le paramétrage suivant: «Ventilateur (FanCoil)» – Type d'objet «Protection antigel/thermique» = 1 bit							
					R	W	T	U
74	Mode du ventilateur	Protection antigel / thermique	1 octet	5.010			x	
	Objet 1 octet pour le changement du ventilo-convecteur vers le mode protection antigel / thermique. L'objet est visible avec le paramétrage suivant: «Ventilateur (FanCoil)» – Type d'objet «Protection antigel/thermique» = 1 octet 0..100 % / 1 octet 0..255							
					R	W	T	U

2.2.6 Tableau des objets unité d'affichage

No de réf.	Nom de l'objet	Fonction	Modèle	DPT	Flags			
					R	W	T	U
46	Affichage	ENCL/DECL, rétro-éclairage	1 bit	1.001		x		
	<p>Objet 1 bit pour l'enclenchement et le déclenchement du rétro-éclairage de l'unité d'affichage LC. Il est possible de paramétrer la polarité.</p> <p>L'objet est visible avec le paramétrage suivant: «Configuration unité d'affichage» – Affichage éclairage = Selon valeur d'objet (1=ENCL, 0=DECL) / (1=DECL, 0=ENCL)</p>							
					R	W	T	U
61	Unité d'affichage	Température extérieure	2 octets	9.001		x	x	x
	Objet 2 octets pour la réception de la température extérieure pour l'affichage de la valeur.							
					R	W	T	U
62	Unité d'affichage	Temps	3 octets	10.001		x	x	x
	Objet 3 octets pour la réception de l'heure actuelle (p. ex. d'une horloge DCF-77) pour l'affichage de la valeur.							
					R	W	T	U
64	Unité d'affichage	État du ventilateur Automatique	1 bit	1.002		x	x	x
	Objet 1 bit pour la réception d'une commande manuelle active du ventilateur pour l'affichage de la valeur.							
					R	W	T	U
65	Unité d'affichage	Vitesse du ventilateur	1 octet	5.010		x	x	x
	Objet 1 octet pour la réception de la vitesse actuelle du ventilateur pour l'affichage de la valeur.							
					R	W	T	U
70	Unité d'affichage	Changement	1 bit	1.016		x		
	<p>Objet 1 bit pour le changement de l'unité d'affichage LC.</p> <p>L'objet est visible avec le paramétrage suivant: «Configuration unité d'affichage» – Changement entre les affichage via l'objet = <i>Oui</i></p>							
					R	W	T	U
75	Touches Affichage	Verrouiller touches	1 bit	1.001		x		
	Objet 1 bit pour le verrouillage ou l'autorisation de la fonction des poussoirs RTH. Il est possible de paramétrer la polarité.							

2.3 Paramètres poussoir

Page de paramétrage «Notice»

Pour commencer, les paramètres désirés doivent être configurés dans l'application ETS. Ces réglages sont enregistrés dans le poussoir RTH KNX RGB au moment du téléchargement via ETS. Avant de télécharger via ETS, le poussoir KNX doit être programmé par le biais d'ETS avec une adresse physique bien distincte.

Étant donné qu'il existe dans ETS certains liens de dépendance entre les paramètres, il convient de veiller à ce que les paramètres soient configurés après la procédure que voici:

1. Page de paramétrage «Module scène»
2. Page de paramétrage «Configuration des touches»
3. Les paramètres restants peuvent être configurés dans n'importe quel ordre.

Pour le thermostat d'ambiance:

1. Page de paramétrage «Chauffage/Refroidissement»
2. Les paramètres restants peuvent être configurés dans n'importe quel ordre.



Prudence! Respectez l'ordre pour le paramétrage. Si cet ordre n'est pas respecté, certains réglages effectués lors de la configuration seront perdus.



Note: En générale, paramétrer de haut en bas.

2.3.1 Page de paramétrage «Configuration des touches»

La page de paramétrage «Configuration des touches» vous permet de définir la présentation du poussoir.

Paramètre **Nombre de touches** détermine le nombre de touches nécessaires pour la commande du consommateur connecté.

Nombre de touches	3 / 4
3	Le poussoir RTH KNX est équipé d'une touche 1/2. Le paramètre Taille touche 3 est réglé sur la valeur 1/2.
4	Le poussoir RTH KNX est équipé de deux touches 1/4. Les paramètres Taille touche x sont réglés sur la valeur 1/4.

Les touches 1 et 2 sont équipées d'un thermostat d'ambiance et ne peuvent pas être configurées.

Paramètre **Philosophie de commande touche x** détermine la philosophie de commande des touches (→ [chapitre 3.2.1](#)).

Philosophie de commande touche x	Commande à 2 touches <i>2x Commande à 1 touche</i> <i>1x Commande à 1 touche</i>
<i>Commande à 2 touches</i>	Les touches situées à la même hauteur (gauche – droite) sont complémentaires. Les deux touches commandent le même actionneur. Une touche donne l'ordre inversé de l'autre. p. ex. gauche: Éclairage ENCL – droite: Éclairage DECL
<i>2x Commande à 1 touche</i>	Les touches situées à la même hauteur (gauche – droite) sont indépendantes les unes des autres. Chaque touche commande un autre actionneur, p. ex.: gauche: Éclairage ENCL / DECL – droite: MONT/DESC store
<i>1x Commande à 1 touche</i>	Les deux touches situées à la même hauteur contrôlent le même actionneur lorsque la commande est effectuée au milieu ou à gauche.

2.3.2 Page de paramétrage «Touche x»



Note: Il existe une page de paramétrage pour paramétrer chacune des touches. Toutes les pages de paramétrage étant structurées de la même manière, vous trouverez ici une explication pour toutes ces pages.

Paramètre	Fonction touche détermine la fonction primaire d'une touche.
	<p>Fonction touche</p> <p>Philosophie de commande touche x = Commande à 2 touches Commutation <i>Variation de luminosité</i> <i>Store</i> <i>Forçage de priorité</i></p> <p>Philosophie de commande touche x = 2x Commande à 1 touche Philosophie de commande touche x = 1x Commande à 1 touche Commutation <i>Variation de luminosité</i> <i>Store</i> <i>Scène</i> <i>Valeur</i> <i>Forçage de priorité</i> <i>Module séquence</i></p>
<i>Commutation</i>	<p>La touche a pour fonction primaire commutation. Le paramètre Fonction commutation permet de définir le comportement en cas d'appui bref sur la touche. L'objet <Touche x – ENCL/DECL, commutation> est visible. Il est possible de définir une autre fonction en appuyant longuement sur la touche (paramètre Appui long sur la touche).</p>
<i>Variation de luminosité</i>	<p>La touche a pour fonction primaire variation de luminosité. Le paramètre Fonction variation de luminosité permet de définir le comportement en cas d'actionnement de la touche. L'objet <Touche x – ENCL/DECL, variation> est visible. L'objet <Touche x – plus clair/sombre, variation> est visible.</p>
<i>Store</i>	<p>La touche a pour fonction primaire store. Le paramètre Fonction store permet de définir le comportement en cas d'actionnement de la touche. L'objet <Touche x – MONT/DESC, store> est visible. L'objet <Touche x – Pas-à-pas/stop, store> est visible.</p>
<i>Scène</i>	<p>La touche a pour fonction primaire scène. Le paramètre Fonction scène permet de définir la scène à appeler. L'objet <Touche x – ..., scène> est visible.</p>
<i>Valeur</i>	<p>La touche a pour fonction primaire valeur. Le paramètre Fonction valeur est réglé sur la valeur <i>Envoyer valeur 1 octet</i>. Le paramètre Valeur 1 octet définit la valeur (0..255) envoyée au bus lors d'un appui bref sur la touche. L'objet <Touche x – Envoyer, valeur> est visible. Il est possible de définir une autre fonction en appuyant longuement sur la touche (paramètre Appui long sur la touche).</p>
<i>Forçage de priorité</i>	<p>La touche a pour fonction primaire forçage de priorité. Le paramètre Fonction forçage de priorité permet de définir le comportement en cas d'appui bref sur la touche. L'objet <Touche x – Forçage de priorité> est visible. Il est possible de définir une autre fonction en appuyant longuement sur la touche (paramètre Appui long sur la touche).</p>
<i>Module séquence</i>	<p>La touche a pour fonction primaire module séquence. Le paramètre Module séquence permet de définir le comportement en cas d'actionnement de la touche.</p>

Paramètres poussoir

Paramètre **Fonction commutation** détermine l'ordre déclenché par la fonction primaire lors d'un appui bref sur la touche.

Fonction commutation	Philosophie de commande touche x = Commande à 2 touches Appuyer: ENCL <i>Appuyer: DECL</i>
	Philosophie de commande touche x = 2x Commande à 1 touche Philosophie de commande touche x = 1x Commande à 1 touche Appuyer: INV <i>Appuyer: ENCL</i> <i>Appuyer: DECL</i> <i>Appuyer: ENCL / relâcher: DECL</i> <i>Appuyer: DECL / relâcher: ENCL</i>
<i>Appuyer: INV</i>	En appuyant sur la touche, l'état de l'objet <Touche x – ENCL/DECL, commutation> est inversé et transmis.
<i>Appuyer: ENCL</i>	En appuyant sur la touche, un télégramme ENCL est envoyé à l'objet <Touche x – ENCL/DECL, commutation>.
<i>Appuyer: DECL</i>	En appuyant sur la touche, un télégramme DECL est envoyé à l'objet <Touche x – ENCL/DECL, commutation>.
<i>Appuyer: ENCL / relâcher: DECL</i>	En appuyant sur la touche, un télégramme ENCL est envoyé à l'objet <Touche x – ENCL/DECL, commutation>. En la relâchant, un télégramme DECL est envoyé.
<i>Appuyer: DECL / relâcher: ENCL</i>	En appuyant sur la touche, un télégramme DECL est envoyé à l'objet <Touche x – ENCL/DECL, commutation>. En la relâchant, un télégramme ENCL est envoyé.

Paramètre **Fonction variation de luminosité** détermine les ordres déclenchés par la touche dont la fonction primaire est variation de luminosité.

Fonction variation de luminosité	Philosophie de commande touche x = Commande à 2 touches ENCL/plus clair (bref/long) <i>DECL/plus sombre (bref/long)</i> <i>INV/plus clair (bref/long)</i> <i>INV/plus sombre (bref/long)</i>
	Philosophie de commande touche x = 2x Commande à 1 touche Philosophie de commande touche x = 1x Commande à 1 touche Com. à 1 touche (bref/long: INV/variation INV) <i>ENCL/plus clair (bref/long)</i> <i>DECL/plus sombre (bref/long)</i>
<i>Com. à 1 touche (bref/long: INV/variation INV)</i>	En appuyant brièvement sur la touche, l'état de l'objet <Touche x – ENCL/DECL, variation> est inversé et transmis. En appuyant longuement sur la touche, la variation de luminosité a lieu vers le haut ou vers le bas (plus clair/plus sombre) (objet <Touche x – plus clair/sombre, variation>). La direction pour la variation de luminosité est déterminée en inversant la direction de la valeur de l'objet.
<i>ENCL/plus clair (bref/long)</i>	En appuyant brièvement sur la touche, un télégramme ENCL est envoyé à l'objet <Touche x – ENCL/DECL, variation>. En appuyant longuement sur la touche, la variation de luminosité a lieu vers le haut (plus clair) (objet <Touche x – plus clair/sombre, variation>). En relâchant la touche, l'action de variation de luminosité est arrêtée.
<i>DECL/plus sombre (bref/long)</i>	En appuyant brièvement sur la touche, un télégramme DECL est envoyé à l'objet <Touche x – ENCL/DECL, variation>. En appuyant longuement sur la touche, la variation de luminosité a lieu vers le bas (plus sombre) (objet <Touche x – plus clair/sombre, variation>). En relâchant la touche, l'action de variation de luminosité est arrêtée.

<i>INV/plus clair (bref/long)</i>	En appuyant brièvement sur la touche, l'état de l'objet <Touche x – ENCL/DECL, variation> est inversé et transmis. En appuyant longuement sur la touche, la variation de luminosité a lieu vers le haut (plus clair) (objet <Touche x – plus clair/sombre, variation>). En relâchant la touche, l'action de variation de luminosité est arrêtée.
<i>INV/plus sombre (bref/long)</i>	En appuyant brièvement sur la touche, l'état de l'objet <Touche x – ENCL/DECL, variation> est inversé et transmis. En appuyant longuement sur la touche, la variation de luminosité a lieu vers le bas (plus sombre) (objet <Touche x – plus clair/sombre, variation>). En relâchant la touche, l'action de variation de luminosité est arrêtée.

Paramètre **Fonction store** détermine les ordres déclenchés par la touche dont la fonction primaire est store.

Fonction store	<p>Philosophie de commande touche x = Commande à 2 touches</p> <p>MONT (bref: pas-à-pas/stop, long: marche) DESC (bref: pas-à-pas/stop, long: marche) MONT (bref: marche, long: marche/stop) DESC (bref: marche, long: marche/stop)</p> <p>Philosophie de commande touche x = 2x Commande à 1 touche</p> <p>Philosophie de commande touche x = 1x Commande à 1 touche</p> <p>MONT & DESC (bref: marche, long: marche/stop) MONT (bref: marche, long: marche/stop) DESC (bref: marche, long: marche/stop) MONT (bref: pas-à-pas/stop, long: marche) DESC (bref: pas-à-pas/stop, long: marche)</p>
<i>MONT & DESC (bref: marche, long: marche/stop)</i>	<p>En appuyant brièvement sur la touche, le store se déplace (objet <Touche x – MONT/DESC, store>).</p> <p>En appuyant longuement sur la touche, le store se déplace (objet <Touche x – MONT/DESC, store>). En relâchant la touche, le store est arrêté (objet <Touche x – Pas-à-pas/stop, store>).</p> <p>La direction pour le déplacement est déterminée en inversant la direction du dernier actionnement de la touche.</p>
<i>MONT (bref: marche, long: marche/stop)</i>	<p>En appuyant brièvement sur la touche, le store monte (objet <Touche x – MONT/DESC, store>).</p> <p>En appuyant longuement sur la touche, le store monte (objet <Touche x – MONT/DESC, store>). En relâchant la touche, le store est arrêté (objet <Touche x – Pas-à-pas/stop, store>).</p>
<i>DESC (bref: marche, long: marche/stop)</i>	<p>En appuyant brièvement sur la touche, le store descend (objet <Touche x – MONT/DESC, store>).</p> <p>En appuyant longuement sur la touche, le store descend (objet <Touche x – MONT/DESC, store>). En relâchant la touche, le store est arrêté (objet <Touche x – Pas-à-pas/stop, store>).</p>
<i>MONT (bref: pas-à-pas/stop, long: marche)</i>	<p>En appuyant brièvement sur la touche, l'angle des lames est réglé vers le haut (objet <Touche x – pas-à-pas/stop, store>) ou le store est arrêté s'il était en mouvement auparavant.</p> <p>En appuyant longuement sur la touche, le store monte (objet <Touche x – MONT/DESC, store>)</p>
<i>DESC (bref: pas-à-pas/stop, long: marche)</i>	<p>En appuyant brièvement sur la touche, l'angle des lames est réglé vers le bas (objet <Touche x – pas-à-pas/stop, store>) ou le store est arrêté s'il était en mouvement auparavant.</p> <p>En appuyant longuement sur la touche correspondante, le store descend (objet <Touche x – MONT/DESC, store>).</p>

Paramètres poussoir

Paramètre **Fonctions avancées store** n'est visible que lorsque **Philosophie de commande touche x** = *Commande à 2 touches* est réglé. Il ne pourra être modifié que lorsque **Fonction store gauche** est configuré sur *MONT (bref: pas-à-pas/stop, long: marche)* ou *DESC (bref: pas-à-pas/stop, long: marche)* est configuré.

Fonctions avancées store	Pas actif <i>Marche ombrage (double clic: long/bref)</i>
<i>Pas actif</i>	La fonction avancée n'est pas activée.
<i>Marche ombrage (double clic: long/bref)</i>	En appuyant longuement sur la touche (>0,5 sec) puis en appuyant brièvement une deuxième fois dans un délai d'une seconde, l'objet <Touche x, double clic – MONT/DESC, marche ombrage> envoie un télégramme MONT/DESC.

Paramètre **Fonction scène** détermine les ordres déclenchés par la touche dont la fonction primaire est scène. (Explications des scènes → [chapitre 3.4](#))

Fonction scène	Fonction scène = Enregistrement décentralisée (dans l'actionneur) Appeler la scène <i>Appeler / enregistrer la scène</i>
<i>Appeler la scène</i>	Fonction scène = Enregistrement locale (dans le poussoir) Appeler / enregistrer la scène 1 <i>Appeler / enregistrer la scène 2</i> ... <i>Appeler / enregistrer la scène 8</i> En appuyant brièvement sur la touche, un simple appel de la scène est généré (objet <Touche x – Appeler, scène>). Un appui long sur la touche n'a aucune fonction. Note: Tous les actionneurs ne prennent pas en charge le nombre maximal de 64 scènes.
<i>Appeler / enregistrer la scène</i>	En appuyant brièvement sur la touche, un simple appel de la scène est généré (objet <Touche x – Appeler/enregistrer, scène>). En appuyant longuement sur la touche, un télégramme d'enregistrement est envoyé au bus et les actionneurs impliqués enregistrent la valeur actuelle. La LED clignote au bout de 3 secondes, trois secondes après la LED est allumée en permanence; la scène est enregistrée. Note: Tous les actionneurs ne prennent pas en charge le nombre maximal de 64 scènes.
<i>Appeler / enregistrer la scène x</i>	En appuyant brièvement sur la touche, les valeurs des scènes enregistrées dans le poussoir sont envoyées à tous les actionneurs assignés. Si la fonction d'enregistrement est utilisée sur la page de paramétrage «Module scène» (→ chapitre 2.5.1), les scènes peuvent aussi être enregistrées.

Paramètre **Numéro de la scène** détermine les numéros des scènes correspondantes sur l'actionneur.

Numéro de la scène	1..64
---------------------------	-------

Paramètre **Fonction forçage de priorité** détermine le comportement en cas d'appui bref sur la touche.

Fonction forçage de priorité	Enclenchement forcé (11) <i>Enclenchement forcé (11)</i>		
<i>Enclenchement forcé (11)</i>	1	1	En appuyant brièvement sur la touche, un télégramme de forçage de bit 0 = 1 et bit 1 = 1 est envoyé à l'objet <Touche x – Forçage de priorité>.
<i>Déclenchement forcé (10)</i>	1	0	En appuyant brièvement sur la touche, un télégramme de forçage de bit 0 = 0 et bit 1 = 1 est envoyé à l'objet <Touche x – Forçage de priorité>.
<i>Annuler forçage de priorité (00)</i>	0	0	En appuyant brièvement sur la touche, le forçage de priorité est désactivé et envoyé à bit 0 = 0 et bit 1 = 0. Le mode normal est de nouveau autorisé pour la commande.
		bit 0	État forçage: Polarité: 1 = ENCL/DESC; 0 = DECL/MONT
		bit 1	Forçage de priorité: Polarité: 1 = actif; 0 = inactif

Paramètre **Fonction module séquence** détermine le comportement en cas d'appui sur la touche.

Fonction module séquence	Démarrer <i>Démarrer (bref) / Stopper (appui long)</i>
<i>Démarrer</i>	En appuyant sur la touche, la séquence définie sur la page de paramétrage «Module séquence» (→ chapitre 2.4.1) démarre. Étant donné que la séquence ne peut pas être arrêté en appuyant sur une touche, il convient de veiller à ce que le paramètre Redémarrer le module séquence après le dernier point de commutation? soit réglé sur <i>Non</i> .
<i>Démarrer (bref) / Stopper (appui long)</i>	En appuyant brièvement sur la touche, la séquence définie sur la page de paramétrage «Module séquence» (→ chapitre 2.4.1) démarre. Pour arrêter la séquence, appuyer longuement sur la touche.

Paramètre **Fonction LED** détermine à quel moment la LED des touches correspondantes doit s'allumer.

Fonction LED	Pas actif (toujours déclenché) <i>Éclairage d'orientation (toujours enclenché)</i> <i>État touche (signal interne)</i> <i>État objet LED de signalisation (signal externe)</i> <i>RGB objet LED de signalisation. (signal externe)</i> <i>Appuyer: ENCL/relâcher: DECL (feed-back)</i>
<i>Pas actif (toujours déclenché)</i>	La LED est toujours déclenché.
<i>Éclairage d'orientation (toujours enclenché)</i>	La LED est toujours enclenché. Les paramètres Couleur LED et Fonction LED remplaçable avec objet LED de signalisation sont visibles.
<i>État touche (signal interne)</i>	La LED est reliée à l'intérieur de l'appareil au 1er objet du poussoir (adresse de groupe) de <Touche x – ENCL/DECL, ...>. Les paramètres Mode d'affichage LED , Couleur LED et Fonction LED remplaçable avec objet LED de signalisation sont visibles. Note: Cette fonction n'est utile qu'en combinaison avec la fonction commutation ou variation de luminosité.
<i>État objet LED de signalisation (signal externe)</i>	Lorsqu'un télégramme ENCL est envoyé à l'objet <Touche x, LED de signalisation – Affichage sur LED>, la LED s'allume. Lorsqu'un télégramme DECL est envoyé à l'objet <Touche x, LED de signalisation – Affichage sur LED>, la LED s'éteint. Les paramètres Mode d'affichage LED et Couleur LED sont visibles. Le paramètre Fonction LED remplaçable avec l'objet LED de signalisation est défini sur <i>Non</i> .

Paramètres poussoir

<i>RGB objet LED de signalisation (signal externe)</i>	Lorsqu'un télégramme RGB est envoyé à l'objet <Touche x, LED de signalisation – Affichage sur LED RGB>, la LED est allumée de la couleur correspondante. Le télégramme RGB doit contenir les proportions des valeurs pour les couleurs rouge, vert et bleu. Pour éteindre la LED, la valeur 0 doit être envoyée aux 3 valeurs de couleur. Le paramètre Mode d'affichage LED est visible. Le paramètre Fonction LED remplaçable avec l'objet LED de signalisation est défini sur <i>Non</i> .
<i>Appuyer: ENCL/relâcher: DECL (feed-back)</i>	En appuyant sur la touche, la LED s'allume. En la relâchant, la LED s'éteint. Les paramètres Couleur LED et Fonction LED remplaçable avec objet LED de signalisation sont visibles.

Paramètre **Mode d'affichage LED** détermine de quelle façon la LED doit être allumée.

Mode d'affichage LED	Fonction LED = État touche (signal interne) Fonction LED = État objet LED de signalisation (signal externe) État normal <i>État inverse</i> <i>État normal clignotant</i> <i>État inverse clignotant</i> <i>État normal clignotant soft</i> <i>État inverse clignotant soft</i> Fonction LED = RGB objet LED de signalisation (signal externe) État normal <i>État normal clignotant</i> <i>État normal clignotant soft</i>
<i>État normal</i>	La LED s'allume lorsqu'il y a un télégramme ENCL sur l'objet correspondant.
<i>État inverse</i>	La LED s'allume lorsqu'il y a un télégramme DECL sur l'objet correspondant.
<i>État normal clignotant</i>	La LED clignote lorsqu'il y a un télégramme ENCL sur l'objet correspondant.
<i>État inverse clignotant</i>	La LED clignote lorsqu'il y a un télégramme DECL sur l'objet correspondant.
<i>État normal clignotant soft</i>	La LED clignote soft (→ chapitre 3.2.2), lorsqu'il y a un télégramme ENCL sur l'objet correspondant.
<i>État inverse clignotant soft</i>	La LED clignote soft (→ chapitre 3.2.2), lorsqu'il y a un télégramme arrêt sur l'objet correspondant.

Paramètre **Couleur LED** détermine de quelle couleur la LED s'allume.

Couleur LED	<i>Rouge / Vert / Bleu / Blanc / Jaune / Violet</i> <i>Couleur utilisateur 1</i> <i>Couleur utilisateur 2</i>
<i>Rouge / Vert / Bleu / Blanc / Jaune / Violet</i>	La LED s'allume de la couleur choisie.
<i>Couleur utilisateur 1</i> <i>Couleur utilisateur 2</i>	La LED s'allume de la couleur mélangée sur la page de paramétrage «Couleurs LED» (→ chapitre 2.3.4).

Paramètre	Fonction LED remplaçable avec objet LED de signalisation détermine si une prise de contrôle sur la LED est possible.
	<p>Fonction LED remplaçable avec objet LED de signalisation <i>Non</i> <i>Oui</i></p> <p><i>Non</i> Une prise de contrôle de la LED n'est pas possible.</p> <p><i>Oui</i> La prise de contrôle sur la LED est effectuée dès qu'il y a un télégramme correspondant sur l'objet <Touche x, LED de signalisation – Remplacement/affichage sur LED>.</p> <p>Les paramètres Mode d'affichage LED de signalisation et Couleur LED de signalisation sont visibles.</p>
Paramètre	Mode d'affichage LED de signalisation détermine de quelle manière la prise de contrôle sur la LED doit avoir lieu.
	<p>Mode d'affichage LED de signalisation <i>État normal</i> <i>État inverse</i> État normal clignotant <i>État inverse clignotant</i> <i>État normal clignotant soft</i> <i>État inverse clignotant soft</i></p> <p><i>État normal</i> La LED s'allume et prend le contrôle sur la fonction normale de la LED lorsqu'il y a un télégramme ENCL sur l'objet <Touche x, LED de signalisation – Remplacement/affichage sur LED>.</p> <p><i>État inverse</i> La LED s'allume et prend le contrôle sur la fonction normale de la LED lorsqu'il y a un télégramme DECL sur l'objet <Touche x, LED de signalisation – Remplacement/affichage sur LED>.</p> <p><i>État normal clignotant</i> La LED clignote et prend le contrôle sur la fonction normale de la LED lorsqu'il y a un télégramme ENCL sur l'objet <Touche x, LED de signalisation – Remplacement/affichage sur LED>.</p> <p><i>État inverse clignotant</i> La LED clignote et prend le contrôle sur la fonction normale de la LED lorsqu'il y a un télégramme DECL sur l'objet <Touche x, LED de signalisation – Remplacement/affichage sur LED>.</p> <p><i>État normal clignotant soft</i> La LED clignote soft (→ chapitre 3.2.2) et prend le contrôle sur la fonction normale de la LED lorsqu'il y a un télégramme ENCL sur l'objet <Touche x, LED de signalisation – Remplacement/affichage sur LED>.</p> <p><i>État inverse clignotant soft</i> La LED clignote soft (→ chapitre 3.2.2) et prend le contrôle sur la fonction normale de la LED lorsqu'il y a un télégramme arrêt sur l'objet <Touche x, LED de signalisation – Remplacement/affichage sur LED>.</p>
Paramètre	Couleur LED de signalisation détermine dans quelle couleur la prise de contrôle de la LED doit avoir lieu.
	<p>Couleur LED de signalisation <i>Rouge / Vert / Bleu / Blanc / Jaune / Violet</i> <i>Couleur utilisateur 1</i> <i>Couleur utilisateur 2</i></p> <p><i>Rouge / Vert / Bleu / Blanc / Jaune / Violet</i> La LED s'allume de la couleur choisie.</p> <p><i>Couleur utilisateur 1</i> <i>Couleur utilisateur 2</i> La LED s'allume de la couleur mélangée sur la page de paramétrage «Couleurs LED» (→ chapitre 2.3.4).</p>

Paramètres poussoir

Paramètre **Appui long sur la touche gauche** ou **Appui long sur la touche droite** détermine si une fonction supplémentaire est exécutée en appuyant longuement sur la touche.

Appui long sur la touche gauche

Appui long sur la touche droite **Pas actif**

Actif

Pas actif

Un appui long sur la touche n'a aucun effet.

Actif

En appuyant longuement sur la touche, un ordre supplémentaire est envoyé à un objet supplémentaire.

L'objet <Touche x (appui long sur la touche)> est visible.

Les paramètres **Temps pour appui long sur la touche** et **Fonction appui long sur la touche** sont visibles.

Paramètre **Temps pour appui long sur la touche** détermine combien de temps la touche doit être maintenue appuyée pour déclencher l'ordre défini avec le paramètre **Fonction appui long sur la touche**.

Temps pour appui long sur la touche **0,5 sec. / 1 sec. / 2 sec. .. 10 sec.**

Paramètre **Fonction appui long sur la touche** détermine l'ordre supplémentaire déclenché en appuyant longuement sur la touche.

Fonction appui long sur la touche **Commutation**

Valeur de variation en %

Store MONT/DESC

Valeur

Scène

Commutation

En appuyant longuement sur la touche, le télégramme défini avec le paramètre **Fonction commutation** est envoyé à l'objet <Touche x (appui long sur la touche) – ENCL/DECL, commutation>.

Valeur de variation en %

En appuyant longuement sur la touche, la valeur définie avec le paramètre **Fonction valeur de variation** est envoyée à l'objet <Touche x (appui long sur la touche) – Valeur, variation de luminosité>.

Store MONT/DESC

En appuyant longuement sur la touche, le télégramme défini avec le paramètre **Fonction store** est envoyé à l'objet <Touche x (appui long sur la touche) – MONT/DESC, store>.

Valeur

En appuyant longuement sur la touche, la valeur définie (0..255) avec le paramètre **Valeur 1 octet** est envoyée à l'objet <Touche x (appui long sur la touche) – Envoyer, valeur>.

Scène

En appuyant longuement sur la touche, la scène enregistrée dans l'actionneur (1..64) est appelée avec le paramètre **Numéro de la scène** (objet <Touche x (appui long sur la touche) – Appeler, scène>)

2.3.4 Page de paramétrage «Couleurs LED»

Sur la page de paramétrage «Couleurs LED», il est possible de «mélanger» de manière additive deux couleurs spécifiques à l'utilisateur (couleur utilisateur LED 1 et couleur utilisateur LED 2) assorties à l'environnement.

Paramètre **Rouge (R)**, **Vert (G)** et **Bleu (B)** déterminent la proportion numérique des couleurs rouge, vert et bleu pour la couleur utilisateur. Plus d'informations concernant la synthèse additive → [chapitre 3.5](#).

Rouge (R)
Vert (G)
Bleu (B) 0..255

Les couleurs suivantes sont prédéfinies dans l'ETS:

<i>Rouge:</i>	Rouge (R): 102	Vert: 000	Bleu (B): 000
<i>Vert:</i>	Rouge (R): 000	Vert: 098	Bleu (B): 008
<i>Bleu:</i>	Rouge (R): 000	Vert: 000	Bleu (B): 255
<i>Blanc:</i>	Rouge (R): 105	Vert: 128	Bleu (B): 110
<i>Jaune:</i>	Rouge (R): 128	Vert: 110	Bleu (B): 000
<i>Violet:</i>	Rouge (R): 089	Vert: 000	Bleu (B): 255

Paramètre **Utiliser le correcteur de couleur** permet d'égaliser les différences de couleurs des LED entre deux pousoirs.

Utiliser le correcteur de couleur *Non*
Oui

Non Le correcteur de couleur n'est pas utilisé.

Oui Le correcteur de couleur est utilisé pour toutes les LED.

Les paramètres **Rouge (R)**, **Vert (G)** et **Bleu (B)** pour le correcteur en pourcentage (-100..30) sont visibles.



Note: Avec ces paramètres, aucune couleur ne peut être définie. Ils doivent être utilisés uniquement pour la correction éventuellement nécessaire en cas de vieillissement différentiel des LED ou en cas de légère différence de tons des LED provenant de différents lots de fabrication.

2.3.5 Page de paramétrage «Verrouillage général»

L'objet 24 <Toutes les touches participantes – Verrouiller touches> permet de verrouiller toutes ou certaines touches (page de paramétrage «Verrouillage des touches» → [chapitre 2.3.6](#)). En verrouillant une touche, il n'est plus possible d'émettre de signal depuis cette touche jusqu'à ce qu'elle soit déverrouillée. Une touche verrouillée peut être signalisée au moyen d'une LED.

Paramètre **Fonction verrouillage des touches** détermine la polarité de l'objet de verrouillage 24 <Toutes les touches participantes – Verrouiller touches>.

Fonction verrouillage des touches *Pas actif*
ENCL = verrouillage / DECL = en cours de fonct.
ENCL = en cours de fonct. / DECL = verrouillage

Pas actif Les touches ne peuvent pas être verrouillées.

ENCL = verrouillage /
DECL = en cours de fonct. Lorsqu'un télégramme ENCL est envoyé à l'objet 24, les touches sont verrouillées quelle que soit la configuration sur la page de paramétrage «Verrouillage des touches». Lorsqu'un télégramme DECL est envoyé à l'objet 24, ces touches sont déverrouillées.

L'objet 24 <Toutes les touches participantes – Verrouiller touches> est visible.

ENCL = en cours de fonct. /
DECL = verrouillage Lorsqu'un télégramme DECL est envoyé à l'objet 24, les touches sont verrouillées quelle que soit la configuration sur la page de paramétrage «Verrouillage des touches». Lorsqu'un télégramme ENCL est envoyé à l'objet 24, ces touches sont déverrouillées.

L'objet 24 <Toutes les touches participantes – Verrouiller touches> est visible.

Paramètre **Comportement en cas d'événement verrouillage** détermine si et quels télégrammes sont envoyés avant que les touches soient verrouillées.

Comportant en cas d'événement verrouillage

Conserver l'état et verrouiller

ENCL/DESC puis verrouillage

DECL/MONT puis verrouiller

Conserver l'état et verrouiller

Seule la touche est verrouillée. L'état de l'actionneur n'est pas modifié.

ENCL/DESC puis verrouillage

En verrouillant la touche, un télégramme ENCL (1 / DPT 1.001) est envoyé à l'adresse de groupe correspondante et la touche est verrouillée.

DECL/MONT puis verrouiller

En verrouillant la touche, un télégramme DECL (0 / DPT 1.001) est envoyé à l'adresse de groupe correspondante et la touche est verrouillée.



Note: Le télégramme lors du verrouillage est toujours envoyé par l'adresse de groupe de l'objet de la touche ayant le numéro le plus petit. Le télégramme n'est envoyé que par les objets 1 bit. Si l'objet a un autre type de données, aucun télégramme n'est envoyé.

Paramètre **Mode d'affichage LED quand verrouillé** détermine si et de quelle manière les LED réagissent lorsque le poussoir a été verrouillé par l'objet 24 <Toutes les touches participantes – Verrouiller touches>.

Mode d'affichage LED quand verrouillé

Pas actif (pas de remplacement)

ENCL (enclenché quand verrouillé)

DECL (déclenché quand verrouillé)

Séquence (3xclignot. / 3xpause quand verrouillé)

Clignotement (clignotement quand verrouillé)

Clignotement soft (clignot. soft quand verrouillé)

Pas actif (pas de remplacement)

Verrouiller la touche n'a aucune répercussion sur l'état des LED. Si disponible et paramétrée, la LED affichera sa «fonction» normale.

ENCL (enclenche quand verrouillé)

En verrouillant la touche, la LED est allumée en permanence.

DECL (déclenché quand verrouillé)

En verrouillant la touche, la LED est déclenché.

Séquence (3xclignot. / 3xpause quand verrouillé)

En verrouillant la touche, la LED clignote avec une séquence de verrouillage spéciale.

Clignotement (clignotement quand verrouillé)

En verrouillant la touche, la LED clignote continuellement.

Clignotement soft (clignot. soft quand verrouillé)

En verrouillant la touche, la LED clignote soft continuellement (→ [chapitre 3.2.2](#)).

La vitesse de clignotement est déterminée par le paramètre général **Vitesse de clignotement LED** sur la page de paramétrage «Luminosité et vitesse de clignotement LED» (→ [chapitre 2.3.3](#)).

Paramètre **Couleur LED** détermine de quelle couleur la LED s'allume.

Couleur LED

Rouge / Vert / Bleu / Blanc / Jaune / Violet

Couleur utilisateur 1

Couleur utilisateur 2

Rouge / Vert / Bleu / Blanc / Jaune / Violet

La LED s'allume de la couleur choisie.

Couleur utilisateur 1

Couleur utilisateur 2

La LED s'allume de la couleur mélangée sur la page de paramétrage «Couleurs LED» (→ [chapitre 2.3.4](#)).

2.3.6 Page de paramétrage «Verrouillage des touches»

Sur la page de paramétrage «Verrouillage des touches», il est possible d'exclure certaines touches de la fonction de verrouillage définie sur la page de paramétrage «Verrouillage général» (→ [chapitre 2.3.5](#)).



Note: Le paramètre suivant est disponible individuellement pour chacune des touches. Pour des raisons de simplicité, le paramétrage est uniquement décrit au niveau d'un paramètre.

Paramètre **Touche x** détermine si la touche peut ou non être verrouillée par l'objet 24 <Toutes les touches participantes – Verrouiller touches>.

Touche x *Oui*
Non

2.4 Paramètres module séquence

2.4.1 Page de paramétrage «Module séquence»

Paramètre **Module séquence** permet de définir une séquence (→ [chapitre 3.3](#)) avec des points de commutation paramétrables jusqu'à 8.

Module séquence *Pas actif*
Actif

Pas actif

Aucune séquence n'est définie.

Tous les paramètres suivants ont été masqués.

Actif

La séquence peut être définie avec jusqu'à 8 points de commutation paramétrables.

L'objet 87 <Module séquence – Appeler la séquence> est visible.

L'objet 88 <Module séquence – État> est visible.

Paramètre **Point de commutation x** détermine si le point de commutation est balayé dans la séquence.

Point de commutation x *Pas actif*
Actif

Pas actif

Le point de commutation n'est pas actif.

Actif

Le point de commutation est actif et «balayé». L'ordre à exécuter est défini sur la page de paramétrage «Point de commutation x»

(→ [chapitre 2.4.2](#)) avec le paramètre Fonction point de commutation x.

L'objet <Point de commutation x – ENCL/DECL, commutation> est visible.

Paramètre **Redémarrer le module séquence après le dernier point de commutation?** détermine si la séquence doit redémarrer au début après le traitement du dernier point de commutation.

Redémarrer le module séquence après le dernier point de commutation? *Non*
Oui

Non

La séquence peut être arrêtée en appuyant longuement sur la touche, par la réception d'un télégramme arrêt par l'objet 87 <Module séquence – Appeler la séquence>. Si elle n'est pas arrêtée manuellement, cela se produit après le dernier point de commutation.

Oui

La séquence redémarre au début. Elle ne sera arrêtée qu'en appuyant sur la touche (si la touche a été paramétrée de manière correspondante) ou dès la Réception d'un télégramme arrêt par l'objet 87 <Module séquence – Appeler la séquence>.

2.4.2 Page de paramétrage «Point de commutation x»

Paramètre **Écart temporel par rapport au point de démarrage** et **Écart temporel par rapport au point de commutation actif précédent** indiquent l'écart temporel par rapport au point de démarrage ou au point de commutation précédent en secondes.

Écart temporel par rapport au point de démarrage

Écart temporel par rapport au point de commutation actif précédent

0..3600 (0)

Paramètre **Fonction point de commutation x** détermine la fonction à exécuter au point de commutation concerné.

Fonction point de commutation x

Commutation

Valeur de variation en %

Store MONT/DESC

Valeur

Scène

Commutation

Le télégramme défini avec le paramètre **Fonction commutation** est envoyé à l'objet <Point de commutation x – ENCL/DECL, commutation>.

Valeur de variation en %

La valeur définie avec le paramètre **Fonction valeur de variation** est envoyée à l'objet <Point de commutation x – Valeur, variation de luminosité>.

Store MONT/DESC

Le télégramme défini avec le paramètre **Fonction store** est envoyé à l'objet <Point de commutation x – MONT/DESC, store>.

Valeur

La valeur définie (0..255) avec le paramètre **Valeur 1 octet** est envoyée à l'objet <Point de commutation x – Envoyer, valeur>.

Scène

La scène enregistrée dans l'actionneur (1..64) avec le paramètre **Numéro de la scène** est appelée (objet <Point de commutation x – Appeler, scène>)

2.5 Paramètres module scène

2.5.1 Page de paramétrage «Module scène»

Sur la page de paramétrage «Module scène», le nombre d'adresses de groupes et le fonctionnement de la scène sont définis en cas de sauvegarde locale de la scène.

Paramètre **Fonction scène** détermine la nature des scènes (→ [chapitre 3.4](#)).

Fonction scène

Enregistrement décentralisée (dans l'actionneur)

Enregistrement locale (dans le poussoir)

Enregistrement décentralisée (dans l'actionneur)

Les valeurs des scènes sont enregistrées de manière décentralisée dans les actionneurs (scène 8 bits).

Enregistrement locale (dans le poussoir)

Les valeurs des scènes sont enregistrées de manière locale dans le poussoir KNX (scène habituelle).

Paramètre **Nombre de valeurs par scène** détermine le nombre de valeurs par scène. La valeur s'applique à toutes les scènes.

Nombre de valeurs par scène

max. 10 valeurs/objets par scène

max. 15 valeurs/objets par scène

max. 10 valeurs/objets par scène

Pour chaque scène, il est possible d'appeler et d'enregistrer un maximum de 10 valeurs différentes.

max. 15 valeurs/objets par scène

Pour chaque scène, il est possible d'appeler et d'enregistrer un maximum de 15 valeurs différentes.

Paramètres module scène

Paramètre **Mode scène pour l'utilisateur en cours de fonctionnement** détermine si et de quelle manière les scènes peuvent être enregistrées par l'utilisateur.

Mode scène pour l'utilisateur en cours de fonctionnement

Appeler la scène seulement
Appeler la scène et tout enregistrer
Appeler la scène et enregistrer sélective

Appeler la scène seulement

La scène peut être appelée depuis le poussoir mais pas enregistrée. L'enregistrement des scènes a lieu uniquement via ETS.

Appeler la scène et tout enregistrer

La scène peut être appelée depuis le poussoir et enregistrée. En appuyant longuement sur la touche, l'état actuel de toutes adresses de groupes attribuées à la scène est consulté et enregistré. Au bout de 3 secondes environ, la LED clignote rapidement, 4 secondes après elle est allumée en permanence; la scène est enregistrée. En appuyant longuement sur la touche (env. 12 secondes), la scène est supprimée.

Appeler la scène et enregistrer sélective

La scène peut être appelée depuis le poussoir et enregistrée. Seules les valeurs modifiées sont prises en compte dans la nouvelle scène. Les adresses de groupes qui n'ont pas été modifiées pendant l'enregistrement de la scène ne sont pas enregistrées. En appuyant longuement sur la touche, la LED se met à clignoter au bout de 3 secondes environ. En relâchant la touche, les consommateurs désirés peuvent être modifiés dans un délai de 4 minutes. En appuyant de nouveau longuement sur la touche, la LED est allumée en permanence au bout de 3 secondes env.; la scène est enregistrée. En appuyant brièvement sur la touche pendant la programmation, le mode de programmation est terminé sans enregistrer. En appuyant longuement sur la touche (env. 12 secondes), la scène est supprimée.



Note: La valeur de l'actionneur n'est pas enregistrée dans la scène si **Pré-réglage valeur de la scène x** est = *Verrouillé* (page de paramétrage «Scène x [valeur 1...10/1...15]» → [chapitre 2.5.3](#)).

Paramètre **Retard d'envoi entre les télégrammes de la scène** détermine la durée des pauses entre les différents télégrammes d'une scène lors de son appel.

Retard d'envoi entre les télégrammes de la scène

25ms / 50ms / 75ms / 100ms



Note: Plus les télégrammes se succèdent rapidement, plus la charge du bus est élevée.

Paramètre **Appeler la scène par l'objet** est défini sur 1 = *appeler la scène*. Les scènes peuvent être appelées depuis des poussoirs supplémentaires par les objets correspondants dans ETS en envoyant un télégramme ENCL au numéro d'objet en question.

2.5.2 Page de paramétrage «Type de données valeur de la scène 1..10/1..15»



Note: Il existe une page de paramétrage pour paramétrer les types de données des valeurs par scène. Les deux pages de paramétrage étant structurées de manière continue, vous trouverez ici une explication pour ces deux pages.

Paramètre **Type de données valeur de la scène x** détermine le type de données (DPT) de chaque point de sauvegarde.

Type de données valeur de la scène x	<i>1 bit (commutation ENCL/DECL, MONT/DESC store)</i> <i>1 octet (valeur variation, valeur store)</i>
<i>1 bit (commutation ENCL/DECL, MONT/DESC store)</i>	Lors du déclenchement de la scène, un télégramme 1 bit est envoyé à l'adresse de groupe correspondante. De cette manière, l'état de l'objet <Valeur de la scène x – ENCL/DECL, MONT/DESC> est modifié en fonction de l'état enregistré dans la scène.
<i>1 octet (valeur variation, valeur store)</i>	Lors du déclenchement de la scène, un télégramme 1 octet est envoyé à l'adresse de groupe correspondante. De cette manière, la valeur de l'objet <Valeur de la scène x – Envoyer, valeur> est modifié en fonction de la valeur enregistrée dans la scène.

2.5.3 Page de paramétrage «Scène x [valeur 1..10/1..15]»



Note: Il existe une page de paramétrage pour paramétrer les pré-réglages des valeurs par scène. Toutes les pages de paramétrage étant structurées de la même manière, vous trouverez ici une explication pour toutes ces pages.

Paramètre **Pré-réglage de la valeur de la scène x** détermine la valeur de la scène à envoyer. Pendant le fonctionnement, il est possible de enregistrer de nouvelles valeurs par le biais du poussoir.

Pré-réglage de la valeur de la scène x	Type de données valeurs de la scène x = 1 bit (commutation ENCL/DECL, MONT/DESC store) Verrouillé <i>Commutation ENCL, DESC store</i> <i>Commutation DECL, MONT store</i>
	Type de données valeurs de la scène x = 1 octet (valeur variation de luminosité, valeur store) Verrouillé <i>0 % / 5 % / 10 % / 15 % .. 100 %</i>
Verrouillé	La valeur de la scène x ne participe pas à la scène x. Par conséquence, l'adresse de groupe correspondante n'est pas modifiée lors de l'appel de la scène x.
<i>Commutation ENCL, DESC store</i>	Lors du déclenchement de la scène, un télégramme 1 bit avec la valeur (1) est envoyé à l'adresse de groupe correspondante (DPT 1.001/1.008). De cette manière, la lumière s'enclenche ou le store se ferme.
<i>Commutation DECL, MONT store</i>	Lors du déclenchement de la scène, un télégramme 1 bit avec la valeur (0) est envoyé à l'adresse de groupe correspondante (DPT 1.001/1.008). De cette manière, la lumière se déclenche ou le store monte.
<i>0 % / 5 % / 10 % / 15 % .. 100 %</i>	Lors du déclenchement de la scène, un télégramme 1 octet avec la valeur configurée est envoyé à l'adresse de groupe correspondante (DPT 5.001). De cette manière, la lumière est enclenchée avec la luminosité souhaitée ou le store se met dans la position correspondante.

2.6 Paramètres thermostat d'ambiance

2.6.1 Page de paramétrage «Système de chauffage/refroidissement»

Sur la page de paramétrage «Système de chauffage/refroidissement», le fonctionnement du thermostat d'ambiance (→ [chapitre 3.6.1](#)) ainsi que l'algorithme de réglage utilisé sont définis(→ [chapitre 3.7](#)).

Paramètre **Activation fonction chauffage/refroidissement** détermine la nature de l'installation à commander.

Activation fonction chauffage/ refroidissement	<p>Chauffage</p> <p><i>Refroidissement</i></p> <p><i>Chauffage et refroidissement</i></p> <p><i>Chauffage à deux niveaux</i></p> <p><i>Refroidissement à deux niveaux</i></p>
<i>Chauffage</i>	<p>Le thermostat d'ambiance commande un dispositif de chauffage.</p> <p>Si la valeur réelle actuelle est inférieure à la valeur de consigne actuelle, cette différence est équilibrée avec le résultat de la grandeur de réglage calculée par l'objet 52 <Grandeur de réglage – Chauffage>.</p>
<i>Refroidissement</i>	<p>Le thermostat d'ambiance commande un dispositif de refroidissement.</p> <p>Si la valeur réelle actuelle est supérieure à la valeur de consigne actuelle, cette différence est équilibrée avec le résultat de la grandeur de réglage calculée par l'objet 52 <Grandeur de réglage – Refroidissement>.</p>
<i>Chauffage et refroidissement</i>	<p>Le thermostat d'ambiance commande un dispositif de chauffage et de refroidissement.</p> <p>Pour chaque fonction, il est possible de déterminer un algorithme de réglage. Les grandeurs de réglages calculées sont envoyées par les objets 52 <Grandeur de réglage – Chauffage> et 53 <Grandeur de réglage – Refroidissement>.</p> <p>Le paramètre Commuter entre chauffage et refroidissement (Page de paramétrage «Fonctionnalité» → chapitre 2.6.4) détermine la façon selon laquelle sont commutés le chauffage et le refroidissement.</p>
<i>Chauffage à deux niveaux</i>	<p>Le thermostat d'ambiance commande un chauffage avec un niveau de base et un niveau supplémentaire.</p> <p>Le paramètre Écart de niveau entre le niveau de base et le niveau supplémentaire (Page de paramétrage «Valeurs de consigne» → chapitre 2.6.2) détermine à quelle température le niveau supplémentaire est actif.</p> <p>Des grandeurs de réglage séparées sont calculées pour le niveau de base et le niveau supplémentaire et transmises au bus avec les objets 52 <Grandeur de réglage – Chauffage de base> et 53 <Grandeur de réglage – Chauffage supplémentaire>.</p> <p>Les paramètres Grandeur de réglage du niveau supplémentaire et Hystérèse du niveau supplémentaire sont visibles.</p>
<i>Refroidissement à deux niveaux</i>	<p>Le thermostat d'ambiance commande un dispositif de refroidissement avec un niveau de base et un niveau supplémentaire.</p> <p>Le paramètre Écart de niveau entre le niveau de base et le niveau supplémentaire (Page de paramétrage «Valeurs de consigne» → chapitre 2.6.2) détermine à quelle température le niveau supplémentaire est actif.</p> <p>Des grandeurs de réglage séparées sont calculées pour le niveau de base et le niveau supplémentaire et transmises au bus avec les objets 52 <Grandeur de réglage – Refroidissement de base> et 53 <Grandeur de réglage – Refroidissement supplémentaire>.</p> <p>Les paramètres Grandeur de réglage du niveau supplémentaire et Hystérèse du niveau supplémentaire sont visibles.</p>

Paramètre	<p>Type de fonction de chauffage / fonction de refroidissement / niveau de base détermine l'algorithme de réglage (→ chapitre 3.7) du système de chauffage et de refroidissement à commander.</p> <p>Type de fonction de chauffage</p> <p>Type de fonction de refroidissement</p> <p>Type de niveau de base</p> <p><i>Régulation PI continue</i></p> <p><i>Régulation PI à commutation</i></p> <p><i>Régulation 2 points continue</i></p> <p><i>Régulation 2 points à commutation</i></p>
	<p><i>Régulation PI continue</i> La grandeur de réglage calculée par le thermostat d'ambiance (0–100%) est envoyée par une valeur d'objet 1 octet directement au bus du système, qui est directement converti dans un degré d'ouverture.</p> <p>Le paramètre Ajustement du régulation PI sur le système de chauffage / Système de refroidissement est visible.</p> <p><i>Régulation PI à commutation</i> La grandeur de réglage calculée par le thermostat d'ambiance (0–100%) est convertie dans une grandeur de réglage à modulation de largeur d'impulsions (MLI) équivalente. Dans un temps de cycle réglable (3–30 minutes), l'actionneur est ouvert (1) par un objet de commutation 1 bit afin de calculer la durée en pourcentage, puis de nouveau fermé (0).</p> <p>Le paramètre Ajustement du régulation PI sur le système de chauffage / système de refroidissement est visible.</p> <p><i>Régulation 2 points continue</i> Les actionneurs sont enclenchés (100%) ou déclenchés (0%) par un objet 1 octet.</p> <p>Ce paramétrage est judicieux seulement dans des cas particuliers, par ex. pour la commande d'une valve continue avec des grandeurs de réglages 2 points.</p> <p>Le paramètre Hystérèse du régulateur 2 points chauffage / refroidissement est visible.</p> <p><i>Régulation 2 points à commutation</i> Les actionneurs sont enclenchés (1) ou déclenchés (0) par un objet 1 bit.</p> <p>Le paramètre Hystérèse du régulateur 2 points chauffage / refroidissement est visible.</p>
Paramètre	<p>Ajustement de la régulation PI sur le système de chauffage détermine les valeurs prédéfinies pour les différents systèmes de chauffage pour les paramètres de réglage Secteur proportionnel chauffage et Durée de réglage chauffage (→ chapitre 3.7.2).</p> <p>Ajustement de la régulation PI sur le système de chauffage</p> <p><i>Chauffage par circulation d'eau (5 K / 150 min)</i></p> <p><i>Chauffage par le sol (5 K à 240 min)</i></p> <p><i>Chauffage électrique (4 K / 100 min)</i></p> <p><i>Ventilo-convecteur (4 K à 90 min)</i></p> <p><i>Split Unit (4 K / 90 min)</i></p> <p><i>À propos des paramètres de réglage</i></p>
	<p>L'ajustement peut s'effectuer avec les connaissances techniques suffisantes concernant les paramètres de réglage Secteur proportionnel chauffage et Durée de réglage chauffage.</p>
Paramètre	<p>Ajustement de la régulation PI sur le système de refroidissement détermine les valeurs prédéfinies pour les différents systèmes de refroidissement pour les paramètres de réglage Secteur proportionnel refroidissement et Durée de réglage refroidissement (→ chapitre 3.7.2).</p> <p>Ajustement de la régulation PI sur le système de refroidissement</p> <p><i>Plafond refroidissant (5 K / 240 min)</i></p> <p><i>Ventilo-convecteur (4 K à 90 min)</i></p> <p><i>Split Unit (4 K / 90 min)</i></p> <p><i>À propos des paramètres de réglage</i></p>
	<p>L'ajustement peut s'effectuer avec les connaissances techniques suffisantes concernant les paramètres de réglage Secteur proportionnel refroidissement et Durée de réglage refroidissement.</p>

Paramètres thermostat d'ambiance

Paramètre **Secteur proportionnel chauffage / refroidissement** par étapes à 0,1 K. Un petit secteur proportionnel entraîne un dépassement élevé en cas de modifications des valeurs de consignes (éventuellement une fluctuation continue) et permet un ajustement rapide de la valeur de consigne, un grand secteur proportionnel entraîne aucun (ou un léger) dépassement, mais ralentit le réglage.

Secteur proportionnel chauffage

Secteur proportionnel 10..200 (40)
refroidissement

Paramètre **Durée de réglage chauffage / refroidissement** en minutes. Une courte durée de correction permet une commande rapide des ajustements de réglage (conditions ambiantes) avec le risque de fluctuations continues, une longue durée de correction entraîne une commande lente des ajustements de réglage.

Durée de réglage chauffage

Durée de réglage refroidissement 0..240 (120)

0 inactif; utilise uniquement l'algorithme P (→ [chapitre 3.7](#)).



Note: La simple modification d'un paramètre de réglage avec des petites valeurs entraîne un comportement de réglage sensiblement différent.

Paramètre **Hystérèse du régulateur 2 points chauffage / refroidissement** détermine la zone de température (par étapes à 0,1 K) à une valeur de consigne, laquelle doit ou ne doit pas être dépassée, afin de permettre une commutation du régulateur 2 points. Une petite hystérèse entraîne peu de fluctuations des températures mais des commutations fréquentes et un charge du bus plus élevée. Si l'hystérèse est grande, les commutations sont moins fréquentes, mais cela peut cependant donner lieu à des fluctuations de températures inconfortables.

Hystérèse du régulateur 2 points chauffage

Hystérèse du régulateur 2 points refroidissement 0..255 (2)

Paramètre **Grandeur de réglage du niveau supplémentaire** détermine la nature de la grandeur de réglage de la régulation 2 points pour le niveau supplémentaire en cas de mode de réglage à 2 niveaux. Les niveaux supplémentaires peuvent être commandés uniquement par une régulation 2 points.

Grandeur de réglage du niveau supplémentaire à commutation

à commutation

Les actionneurs sont enclenchés (1) par un objet 1 bit ou déclenchés (0).

continue

Les actionneurs sont enclenchés (100%) par un objet 1 octet ou déclenchés (0%).

Paramètre **Hystérèse du niveau supplémentaire** par étapes à 0,1 K pour le déclenchement et l'enclenchement du niveau supplémentaire. Sur les systèmes de chauffage, le niveau supplémentaire est déclenché, si la valeur réelle est plus grande que la valeur de consigne moins l'**Écart de niveau entre le niveau de base et le niveau supplémentaire** plus l'**Hystérèse du niveau supplémentaire** et enclenché de nouveau, si la valeur réelle est plus petite que la valeur de consigne moins l'**Écart de niveau entre le niveau de base et le niveau supplémentaire** moins l'**Hystérèse du niveau supplémentaire**. Sur les systèmes de refroidissement, le processus est semblable.

Hystérèse du niveau supplémentaire 0..255 (2)

2.6.2 Page de paramétrage «Valeurs de consigne»

Sur la page de paramétrage «Valeurs de consigne», les valeurs de consigne correspondantes sont déterminées pour chaque mode de fonctionnement (→ [chapitre 3.6.3](#)).

Paramètre **Valeur de consigne de base (température de confort)** détermine la température ambiante, si la pièce est utilisée.

Valeur de consigne de base (température de confort) 16 °C .. 31 °C (21 °C)



Note: Des pièces surchauffées nuisent à la santé: La température ambiante ne devrait pas dépasser 20–21 °C. Règle générale: Une température ambiante avec une température supérieure d'1 °C consomme env. 6 % d'énergie en plus.

Paramètre **Réduction mode veille chauffage** détermine la valeur (à partir de la valeur de consigne de base), à laquelle la température est réduite, si la pièce n'est pas utilisée pour un certain temps.

Réduction mode veille chauffage 0 K .. 8 K (2 K)

Paramètre **Réduction mode nuit chauffage** détermine la valeur (à partir de la valeur de consigne de base), à laquelle la température est réduite pendant la nuit.

Réduction mode nuit chauffage 0 K .. 8 K (4 K)

Paramètre **Valeur de consigne protection antigel** détermine la température de consigne pour la protection antigel.

Valeur de consigne protection antigel 4 °C .. 10 °C (7 °C)

Paramètre **Augmentation mode veille refroidissement** détermine la valeur (à partir de la valeur de consigne de base), à laquelle la température est élevée, si la pièce n'est pas utilisée pendant un certain temps

Augmentation mode veille refroidissement 0 K .. 8 K (2 K)

Paramètre **Augmentation mode nuit refroidissement** détermine la valeur (à partir de la valeur de consigne de base), à laquelle la température est élevée pendant la nuit ou le weekend.

Augmentation mode nuit refroidissement 0 K .. 8 K (4 K)

Paramètre **Valeur de consigne protection thermique** détermine la température de consigne pour la protection thermique.

Valeur de consigne protection thermique 4 °C .. 10 °C (7 °C)

Paramètre **Zone morte entre chauffage et refroidissement** détermine en mode mixte (*Chauffage et refroidissement*) la zone de température, dans laquelle est réglé le chauffage ou le refroidissement. La température de confort de chauffage est égale à la **Valeur de consigne de base (température de confort)**, la température de confort pour le refroidissement dérive de la **Valeur de consigne de base (température de confort)** plus la **Zone morte entre chauffage et refroidissement**.

Zone morte entre chauffage et refroidissement 1 K .. 8 K (2 K)

Paramètres thermostat d'ambiance

Paramètre **Écart de niveau entre le niveau de base et le niveau supplémentaire** détermine pour le mode de réglage à 2 niveaux, jusqu'à quel écart de température par rapport au niveau de base, le niveau supplémentaire doit être intégré dans le réglage.

Écart de niveau entre le niveau de base et le niveau supplémentaire 1 K .. 3 K (3 K)

2.6.3 Page de paramétrage «Modes de fonctionnement / état»

Paramètre **Changer le mode de fonctionnement via** détermine si le changement du mode de fonctionnement doit être réalisé par un objet isolé 1 bit ou un objet de valeur 1 octet.

Changer le mode de fonctionnement via *Objets isolés (1 Bit)*
Objet 1 octet

Objets isolés (1 Bit)

Le changement de mode s'effectue au bus par les objets à commutation 1 Bit 47 <Mode de fonctionnement du régulateur – Confort>, 48 <Mode de fonctionnement du régulateur – Nuit>, 49 <Mode de fonctionnement du régulateur – Protection antigel/thermique> et 50 <Mode de fonctionnement du régulateur – Vacances>.

Objet 1 octet

Le changement de mode de fonctionnement s'effectue au bus selon la spécification KNX par la valeur d'objet 1 octet 47 <Mode de fonctionnement du régulateur – Tous les modes de fonct.>.

Pour la communication avec d'autres systèmes, (par ex. logiciel de visualisation, etc.), les objets conformes à la spécification KNX 59 et 60 <État du thermostat d'ambiance – Information en retour> sont disponibles.

2.6.4 Page de paramétrage «Fonctionnalité»

Selon chaque fonction (→ [chapitre 2.6.1](#)) les paramètres suivants sont visibles sur la page de paramétrage «Fonctionnalité»:

Activation fonction chauffage/refroidissement =	Chauffage	Refroidissement	Chauffage et refroidissement
	Chauffage à deux niveaux	Refroidissement à deux niveaux	
Affectation des grandeurs de réglage selon les objets Chauffage/Refroidissement			X
Commuter entre chauffage et refroidissement			X
Fonction chauffage / refroidissement			X
Mode de fonctionnement après réinitialisation	X	X	X
Activer la protection de la valve	X		X
Protection de la valve Encl. temps	X		X
Cycle de la protection de la valve	X		X

Paramètre **Affectation des grandeurs de réglage selon les objets Chauffage/Refroidissement** détermine, en mode mixte, si les grandeurs de réglage pour le chauffage et le refroidissement sont envoyées par un objet commun. Le paramètre est uniquement modifiable si le même mode de réglage est utilisé pour les deux fonctions (continu ou à commutation), sinon il est réglé sur *séparé*.

Affectation des grandeurs de réglage selon les objets Chauffage/Refroidissement *séparé*
Tout sur objet «Chauffage»

séparé

Des objets séparés sont disponibles pour les grandeurs de réglage du système de chauffage (objet 52 <Grandeur de réglage – Chauffage>) et du système de refroidissement (objet 53 <Grandeur de réglage – Refroidissement>).

Tout sur objet «Chauffage»

Si les dispositifs de chauffage et de refroidissement forment un système combiné, les grandeurs de réglage peuvent être envoyées avec le même objet 52 <Grandeur de réglage – Chauffage>. La commutation entre le chauffage et le refroidissement est effectuée par l'objet 57 <Chauffage/refroidissement – Changer de mode de fonct.>



Un objet combiné de grandeur de réglage peut être exigé, par exemple, s'il est requis non seulement de chauffer mais également de refroidir à l'aide d'un système à un tuyau (dispositif combiné de chauffage et de refroidissement). Pour cela, la température de l'agent dans le système à un tuyau doit en premier lieu être modifiée par le système de commande du dispositif. Ensuite, le mode de fonctionnement est modifié par l'objet 57 <Chauffage/refroidissement – Changer le mode de fonct.> (souvent, en été, refroidissement avec de l'eau froide dans le système à un tuyau, en hiver, chauffage avec de l'eau chaude).

Paramètre **Commuter entre chauffage et refroidissement** détermine, en mode mixte, la commutation entre le chauffage et le refroidissement.

Commuter entre chauffage et refroidissement *automatique*
avec objet «Chauffage/Refroidissement»

automatique

La commutation est réalisée automatiquement selon les valeurs de consigne paramétrées, la zone morte et la valeur réelle actuelle.

avec objet «Chauffage/Refroidissement»

La commutation s'effectue exclusivement par l'objet 57 <Chauffage / refroidissement – Changer le mode de fonct.>.

Le paramètre **Fonction chauffage / refroidissement** est visible.

Paramètre **Fonction chauffage / refroidissement** détermine la commande de commutation pour l'objet 57 <Chauffage / refroidissement – Changer le mode de fonct.>.

Fonction chauffage / refroidissement *DECL = refroidissement / ENCL = chauffage*
DECL = chauffage / ENCL = refroidissement

Paramètres thermostat d'ambiance

Paramètre **Mode de fonctionnement après réinitialisation** détermine, quel mode de fonctionnement doit être activé après le rétablissement de la tension du bus ou après un processus de programmation par l'ETS. Les valeurs de consignes correspondantes sont applicables.

Mode de fonctionnement après réinitialisation *Mode veille*
Mode confort
Mode nuit
Protection antigel / thermique
Mode de fonctionnement tel qu'avant la réinit.

Paramètre **Activer la protection de la valve** détermine si la protection de la valve est enclenchée. La protection de la valve empêche que la valve reste bloquée sur les éléments chauffants en raison de leur position dans l'eau chauffante en cas de long arrêt de fonctionnement du chauffage (par ex. en été).

Activer la protection de la valve *Oui*
Non

Oui Les valves sont ouvertes selon un cycle réglable (**Cycle de la protection de la valve**) pour une durée réglable (**Protection de la valve Encl. temps**) (grandeur de réglage 1 ou 100% si pas inversé) puis de nouveau fermées (grandeur de réglage 0 ou 0% si pas inversé).

En règle générale, la protection de la valve est déclenchée uniquement pour un objet de grandeur de réglage non actif, c'est à dire pour les objets qui n'exigent aucune énergie de chauffage dans le cycle donné.

Les paramètres **Protection de la valve Encl. temps** et **Cycle de la protection de la valve** sont visibles.

Non La protection de la valve est déclenché.

Paramètre **Protection de la valve Encl. temps** détermine la durée en minutes, pendant laquelle la grandeur de réglage ENCL est envoyée.

Protection de la valve Encl. temps *1..10 (3)*

Paramètre **Cycle de la protection de la valve** détermine la fréquence à laquelle la grandeur de réglage ENCL est envoyée.

Cycle de la protection de la valve *1 fois par jour*
1 fois par semaine
1 fois par mois

2.6.5 Page de paramétrage «Mesure de la température ambiante»

Sur la page de paramétrage «Mesure de la température ambiante», il est possible d'égaliser les valeurs réelles.

Paramètre **Utiliser un capteur de température externe** détermine, si un capteur externe est utilisé pour la mesure de la température ambiante.

Utiliser un capteur de température externe *Oui*
Non

Oui La mesure de la température s'effectue à l'aide d'un capteur de température externe relié. Les valeurs de la température du capteur peuvent être lues par un objet d'entrée 2 octets 56 <Valeur réelle température ambiante – Capteur externe>.

Tous les paramètres suivants sont masqués.

Non La mesure de la température s'effectue localement à l'aide d'un capteur de température intégré dans le thermostat d'ambiance.

Paramètres thermostat d'ambiance

Paramètre **Temps de cycle pour l'envoi automatique de la température ambiante** détermine l'intervalle de temps pour la transmission de la valeur réelle calculée par l'objet 56 <Valeur réelle température ambiante – Grandeur de réglage>. La transmission s'effectue indépendamment de la modification de la valeur réelle.

Temps de cycle pour l'envoi automatique de la température ambiante *Inactif*
2 min / 10 min / 40 min

Inactif L'intervalle de temps est déclenché. La valeur réelle n'est pas envoyée de manière cyclique.

2.6.6 Page de paramétrage «Divulgence grandeur de réglage»

Selon l'algorithme choisi (→ [chapitre 2.6.1](#)) les paramètres suivants sont visibles sur la page de paramétrage «Divulgence grandeur de réglage»:

	Régulation PI		Régulation 2 points	
	continu	à commutation	continu	à commutation
Divulgence grandeur de réglage	x	x	x	x
Modification pour envoi automatique	x			
Temps de cycle de la grandeur de réglage à commutation		x		
Temps de cycle pour l'envoi automatique	x	x	x	
Filtrer la divulgation de la grandeur de réglage	x	x	x	x
Grandeur de réglage minimale	x			
Grandeur de réglage maximale	x			
Grandeur de réglage Decl			x	
Grandeur de réglage Encl			x	

Paramètre **Divulgence grandeur de réglage chauffage / refroidissement / niveau de base / niveau supplémentaire** (CRBS) détermine si les télégrammes des grandeurs de réglage transmis sont normaux ou inversés.

Divulgence grandeur de réglage CRBS *Normal*
Inversé

Normal 1 (à commutation) ou 100% (continu) correspond à la puissance de chauffage ou de refroidissement maximum. Plus la valeur de réglage est grande, plus la puissance de chauffage ou de refroidissement est élevée.

Inversé 0 correspond à la puissance de chauffage ou de refroidissement maximum. Plus la valeur de réglage est petite, plus la puissance de chauffage ou de refroidissement est élevée.

Paramètre **Modification pour envoi automatique** détermine la valeur en vue de la régulation PI continue, à laquelle la valeur réelle doit être envoyée par l'objet 52/53 1 octet <Grandeur de réglage – ...> au bus.

Modification pour envoi automatique *0..100 (1)*

0 La fonction est inactive, l'objet 52/53 <Grandeur de réglage – ...> est envoyé après la durée définie avec le paramètre **Temps de cycle pour l'envoi automatique**.

Paramètre **Temps de cycle de la grandeur de réglage à commutation** détermine l'intervalle de temps pour les grandeurs de réglage à modulation de largeur d'impulsions (MLI) en vue de la régulation PI continue. Le temps de cycle est court pour un système de chauffage rapide (par exemple chauffage électrique), dans ce cas, la fréquence de commutation et la charge du bus augmentent. Un temps de cycle long entraîne des fluctuations de température dans la pièce, il est utilisé pour les systèmes de chauffage lents (par ex. chauffage par le sol ou à circulation d'eau chaude).

Temps de cycle de la grandeur de réglage à commutation *3 min / 5 min / 10 min / 15 min / 20 min / 30 min*

- Paramètre **Temps de cycle pour l'envoi automatique** détermine l'intervalle de temps pour l'envoi cyclique des grandeurs de réglage par l'objet 52/53 <Grandeur de réglage – ...>. L'envoi s'effectue indépendamment de la modification de la grandeur de réglage.
- Temps de cycle pour l'envoi automatique** *Inactif* **2 min / 10 min / 40 min**
- Inactif* L'intervalle de temps est déclenché. La grandeur de réglage n'est pas envoyée de manière cyclique.
- Paramètre **Filtrer la divulgation de la grandeur de réglage** détermine si la transmission des télégrammes de grandeurs de réglage est limitée à 1 télégramme par minute.
- Filtrer la divulgation de la grandeur de réglage** *Ne pas filtrer* **Ne pas filtrer**
Seulement 1 télégramme par minute
- Ne pas filtrer* Il n'existe aucune limite du nombre de valeurs de consigne envoyées par minute.
- Seulement 1 télégramme par minute* Seulement 1 télégramme maximum par minute est envoyé à l'adresse par l'objet 52/53 <Grandeur de réglage – ...>.
- Paramètre **Grandeur de réglage minimale chauffage / refroidissement / niveau de base / niveau supplémentaire** (CRBS) détermine la valeur de consigne pour la régulation PI continue qui est envoyée, si aucune capacité de chauffage ou de refroidissement n'est exigée. Elle permet ainsi de compenser l'offset de la valve et doit être réglée sur la valeur, à laquelle la valve est encore fermée.
- Grandeur de réglage minimale CRBS** **0 % / 5 % / 10 % / 15 % / 20 % / 25 % / 30 %**
- Paramètre **Grandeur de réglage maximale chauffage / refroidissement / niveau de base / niveau supplémentaire** (CRBS) détermine la valeur de consigne pour la régulation PI continue qui est envoyée, si aucune capacité pleine de chauffage ou de refroidissement n'est exigée. Ce paramètre correspond à la valeur, à laquelle la valve est complètement ouverte.
- Grandeur de réglage maximale CRBS** **70 % / 75 % / 80 % / 85 % / 90 % / 95 % / 100 %**
- Paramètre **Grandeur de réglage Décl chauffage / refroidissement / niveau de base / niveau supplémentaire** (CRBS) détermine, pour la régulation à 2 points continue, quelle valeur est envoyée par l'objet 1 octet <Grandeur de réglage – ...> en tant que commande Décl.
- Grandeur de réglage Décl CRBS** **0 % / 5 % / 10 % / 15 % / 20 % / 25 % / 30 %**
- Paramètre **Grandeur de réglage Encl chauffage / refroidissement / niveau de base / niveau supplémentaire** (CRBS) détermine, pour la régulation 2 points continue, quelle valeur est envoyée par l'objet 1 octet <Grandeur de réglage – ...> en tant que commande Encl.
- Grandeur de réglage Encl CRBS** **70 % / 75 % / 80 % / 85 % / 90 % / 95 % / 100 %**

2.6.7 Page de paramétrage «Décalage manuel valeur de consigne»

Sur la page de paramétrage «Décalage manuel valeur de consigne», il est possible de déterminer si et dans quelles limites les valeurs de consigne peuvent être modifiées sur l'appareil.

Paramètre **Valeurs de consigne en vue de la durée de vie réglables** détermine si les valeurs de consigne peuvent être modifiées en vue de la durée de vie.

Valeurs de consigne en vue de la durée de vie réglables *Oui*
Non

Oui

Les valeurs de consigne peuvent être réglées dans les limites paramétrables en vue de la durée de vie.

Non

Les valeurs de consigne ne peuvent être réglées sur l'appareil en vue de la durée de vie.

Tous les paramètres suivants sont masqués.

Paramètre **Augmentation maximale de la valeur de consigne en mode chauffage / refroidissement** détermine le réglage maximal de la valeur de consigne vers le haut.

Augmentation maximale de la valeur de consigne en mode chauffage

Augmentation maximale de la valeur de consigne en mode refroidissement *0 K / 1 K / 2 K / 3 K / 4 K / 5 K*

Paramètre **Réduction maximale de la valeur de consigne en mode chauffage / refroidissement** détermine le déplacement maximal de la valeur de consigne vers le bas.

Réduction maximale de la valeur de consigne en mode chauffage

Réduction maximale de la valeur de consigne en mode refroidissement *0 K / 1 K / 2 K / 3 K / 4 K / 5 K*

Paramètre **Comportement en cas de réception d'une valeur de consigne de base** détermine le comportement lors de la réception d'une valeur de base par l'objet 54 <Valeur de consigne de base température ambiante – les indications>.

Comportement en cas de réception d'une valeur de consigne de base *Réinitialiser décalage man. de la valeur de cons.*
Conserver décalage man. de la valeur de consigne

Réinitialiser décalage man. de la valeur de cons.

Le réglage de la valeur de consigne réglée manuellement est réinitialisée à 0.

Conserver décalage man. de la valeur de consigne

Le réglage de la valeur de consigne réglée manuellement reste inchangée.

2.6.8 Page de paramétrage «Surveillance de la fenêtre»

Si la surveillance de la fenêtre est active, il existe pour chaque fenêtre surveillée (1–10) un objet d'entrée. <Surveillance de la fenêtre – Entrée x>. La valeur de l'objet de sortie 10 <Surveillance de la fenêtre – Sortie > découle d'une liaison-OU de la valeur des objets d'entrée (1= fenêtre ouverte / 0=fenêtre fermée), c'est à dire que la valeur 1 est acceptée si le premier objet d'entrée reçoit la valeur 1 et la valeur 0, si tous les objets d'entrées ont de nouveaux la valeur 0.

Habituellement, l'objet de sortie est lié avec l'objet de protection antigel, de sorte que le thermostat d'ambiance passe immédiatement en mode protection antigel. Les radiateurs peuvent ainsi être arrêtés rapidement, par ex. grâce à des ventilateurs, dans la fenêtre correspondante et permettent d'économiser de l'énergie et de minimiser les frais de chauffage.

Étant donné que ceci est éventuellement inutile en cas de ventilation au coup par coup de la pièce (beaucoup de système de chauffage, notamment le chauffage par le sol, sont très inertes, ou des valves seraient enclenchées par une ouverture brève de la fenêtre de manière inutile, ce qui génère de nouveau une usure inutile), une durée supplémentaire peut être définie (Paramètre **Ralentissement jusqu'à protection antigel**), qui retarde l'envoi d'une valeur 1 d'un objet de sortie. Si l'objet de sortie accepte de nouveau la valeur 0 (toutes les fenêtres sont fermées), la valeur est envoyée immédiatement.

Paramètre **Surveillance de la fenêtre** détermine si les contacts de la fenêtre sont surveillés.

Surveillance de la fenêtre	<i>Pas actif</i>
	<i>Actif</i>
<i>Pas actif</i>	La surveillance de la fenêtre est arrêtée.
<i>Actif</i>	La surveillance de la fenêtre est active. Les paramètres Nombre de fenêtres à surveiller et Ralentissement jusqu'à protection antigel sont visibles.

Paramètre **Nombre de fenêtres à surveiller** détermine le nombre de contacts de fenêtre surveillés.

Nombre de fenêtres à surveiller 1..10 (1)

Paramètre **Ralentissement jusqu'à protection antigel** détermine la durée en minutes avant que l'objet 10 <Surveillance de la fenêtre – Sortie> envoie une valeur 1.

Ralentissement jusqu'à protection antigel 0..255 (15)

2.7 Paramètres ventilateur (FanCoil)

2.7.1 Page de paramétrage "Ventilateur (FanCoil)"

Paramètre	Régler le mode du ventilateur sur l'appareil définit si la vitesse du ventilateur (ventilo-convecteur) (→ chapitre 3.8) peut être réglée avec le thermostat d'ambiance.	
	Régler le mode du ventilateur sur l'appareil	<i>Autorisé</i> Verrouillé
	<i>Autorisé</i>	L'utilisateur a la possibilité de contrôler les vitesses du ventilateur (FanCoil) au moyen du thermostat d'ambiance.
	<i>Verrouillé</i>	Aucun ventilo-convecteur n'est commandé. Tous les paramètres suivants ont été masqués.
Paramètre	Nombre de vitesses du ventilateur définit le nombre de vitesses du ventilateur pouvant être sélectionnées.	
	Nombre de vitesses du ventilateur	1..9 (6)
Paramètre	Réduction de vitesse automatique sur Automatique définit si le thermostat d'ambiance remet le ventilateur en mode automatique.	
	Réduction de vitesse automatique sur Automatique	<i>Autorisé</i> Verrouillé
	<i>Autorisé</i>	Après chaque activation de la commande manuelle du ventilateur, le thermostat d'ambiance remet le ventilateur en mode automatique au bout d'un certain temps. Le paramètre Temps est visible.
	<i>Verrouillé</i>	Le thermostat d'ambiance ne remet pas automatiquement le ventilateur en mode automatique.
Paramètre	Temps définit au bout de combien de minutes la commande manuelle du ventilateur est désactivée.	
	Temps	1..3600 (60)
Paramètre	Mode du ventilateur «Manuel Décl» sur l'appareil définit si le ventilateur peut être arrêté manuellement.	
	Mode du ventilateur «Manuel Décl» sur l'appareil	<i>Autorisé</i> Verrouillé
	<i>Autorisé</i>	L'utilisateur a la possibilité de désactiver le ventilateur manuellement. La page de paramétrage «Mode du ventilateur «Vitesse 0 (Man.Décl)»» est visible.
	<i>Verrouillé</i>	L'utilisateur ne peut pas désactiver le ventilateur manuellement.
Paramètre	Type d'objet «Changement de mode Manuel/Auto» définit le format de données pour l'objet 72 <Mode du ventilateur – Changement «Manuel/Auto»>.	
	Type d'objet «Changement de mode Manuel/Auto»	1 bit 1 octet 0..100 % 1 octet 0..255
	<i>1 bit</i>	Le format de données est réglé sur 1 bit.
	<i>1 octet 0..100 %</i>	Le format de données est réglé sur 1 octet, valeur affichée en pourcentage.
	<i>1 octet 0..255</i>	Le format de données est réglé sur 1 octet, valeur affichée 0..255.

Paramètre	Type d'objet «Vitesses du ventilateur» définit le format de données pour l'objet 73 <Mode du ventilateur – Mode du ventilateur «Vitesse»>.	
	Type d'objet «Vitesses du ventilateur»	<i>1 bit</i> <i>1 octet 0..100 %</i> 1 octet 0..255
	<i>1 bit</i>	Le format de données est réglé sur 1 bit.
	<i>1 octet 0..100 %</i>	Le format de données est réglé sur 1 octet, valeur affichée en pourcentage. La vitesse du ventilateur est indiquée en pourcentage de la puissance maximale du ventilateur.
	<i>1 octet 0..255</i>	Le format de données est réglé sur 1 octet, valeur affichée 0..255. La vitesse du ventilateur est directement sélectionnée en tant que valeur.
Paramètre	Type d'objet «Protection antigel/thermique» définit le format de données pour l'objet 74 <Mode du ventilateur – Protection antigel / thermique>.	
	Type d'objet «Protection antigel/thermique»	1 bit <i>1 octet 0..100 %</i> <i>1 octet 0..255</i>
	<i>1 bit</i>	Le format de données est réglé sur 1 bit.
	<i>1 octet 0..100 %</i>	Le format de données est réglé sur 1 octet, valeur affichée en pourcentage.
	<i>1 octet 0..255</i>	Le format de données est réglé sur 1 octet, valeur affichée 0..255.
Paramètre	Temps d'attente - réponse du FanCoil définit la durée d'attente en secondes avant d'obtenir une réponse de l'actionneur FanCoil. Lorsque l'utilisateur a sélectionné une vitesse du ventilateur sur le thermostat d'ambiance, celle-ci est envoyée au bus. Ensuite, la commande est verrouillée pour l'utilisateur jusqu'à ce que l'actionneur signale la vitesse du ventilateur réglée ou jusqu'à ce que la durée réglée soit écoulée. S'il n'y a aucune réponse pendant la durée réglée, le ventilateur est remis dans son état précédent. Veillez à ce que le temps de réponse de l'actionneur du ventilo-convecteur (en fonction de la charge du bus dans le bâtiment) soit plus courte que la durée réglée dans ce cas.	
	Temps d'attente - réponse du FanCoil	<i>5..255 (20)</i>

2.7.2 Page de paramétrage «Mode du ventilateur «Automatique»»

Sur la page de paramétrage «Mode du ventilateur «Automatique»» sont définis les télégrammes qui sont envoyés à l'actionneur FanCoil lorsque la commande manuelle du ventilateur est désactivée (changement vers le mode automatique).

Paramètre	Sur l'objet «Changement de mode Manuel/Auto» définit quel télégramme est envoyé à l'objet 72 <Mode du ventilateur – Changement «Manuel/Auto»> pour activer la commande automatique du ventilateur.	
	Sur l'objet «Changement de mode Manuel/Auto»	<i>Ne pas envoyer de télégramme</i> Envoyer un télégramme
	<i>Ne pas envoyer de télégramme</i>	Aucun télégramme n'est envoyé à l'objet.
	<i>Envoyer un télégramme</i>	Le télégramme réglé dans le paramètre Valeur est envoyé au bus.
Paramètre	Sur l'objet «Vitesses du ventilateur» définit si la vitesse du ventilateur doit être envoyée à l'objet 73 <Mode du ventilateur – Mode du ventilateur «Vitesse»>.	
	Sur objet «Vitesses du ventilateur»	Ne pas envoyer de télégramme <i>Envoyer un télégramme</i>
	<i>Ne pas envoyer de télégramme</i>	Aucun télégramme n'est envoyé à l'objet.
	<i>Envoyer un télégramme</i>	Le télégramme réglé dans le paramètre Valeur est envoyé au bus.

Paramètres ventilateur (FanCoil)

- Paramètre **Sur l'objet «Protection antigel/thermique»** définit si la protection antigel/thermique doit être activé via l'objet 74 <Mode du ventilateur – Protection antigel / thermique>.
- | | |
|---|--|
| Sur objet «Protection antigel/thermique» | <i>Ne pas envoyer de télégramme</i>
Envoyer un télégramme |
| <i>Ne pas envoyer de télégramme</i> | Aucun télégramme n'est envoyé à l'objet. |
| <i>Envoyer un télégramme</i> | Le télégramme (standard Envoyer DECL) réglé dans le paramètre Valeur est envoyé au bus. |
- Paramètre **Valeur** définit la valeur à envoyer avec le télégramme de 1 bit.
- | | |
|---------------|--|
| Valeur | <i>Envoyer ENCL</i>
<i>Envoyer DECL</i> |
|---------------|--|
- Paramètre **Envoyer la valeur en %** définit la valeur à envoyer avec le télégramme de 1 octet.
- | | |
|-------------------------------|---------------|
| Envoyer la valeur en % | <i>0..100</i> |
|-------------------------------|---------------|
- Paramètre **Envoyer la valeur 0..255** définit la valeur à envoyer avec le télégramme de 1 octet.
- | | |
|---------------------------------|---------------|
| Envoyer la valeur 0..255 | <i>0..255</i> |
|---------------------------------|---------------|
- ### 2.7.3 Page de paramétrage «Mode du ventilateur «Vitesse x»»
- Sur la page de paramétrage «Mode du ventilateur «Vitesse x»» sont définis les télégrammes qui sont envoyés à l'actionneur FanCoil lorsque la vitesse du ventilateur x correspondante est sélectionnée sur le thermostat d'ambiance.
- Paramètre **Sur l'objet «Changement de mode Manuel/Auto»** définit si la commande manuelle du ventilateur doit être activée en même temps via l'objet 72 <Mode du ventilateur – Changement «Manuel/Auto»>.
- | | |
|---|--|
| Sur l'objet «Changement de mode Manuel/Auto» | <i>Ne pas envoyer de télégramme</i>
<i>Envoyer un télégramme</i> |
| <i>Ne pas envoyer de télégramme</i> | Aucun télégramme n'est envoyé à l'objet. |
| <i>Envoyer un télégramme</i> | Le télégramme réglé dans le paramètre Valeur est envoyé au bus. |
- Paramètre **Sur l'objet «Vitesses du ventilateur»** définit la vitesse du ventilateur envoyée via l'objet 73 <Mode du ventilateur – Mode du ventilateur «Vitesse»>.
- | | |
|--|--|
| Sur objet «Vitesses du ventilateur» | <i>Ne pas envoyer de télégramme</i>
<i>Envoyer un télégramme</i> |
| <i>Ne pas envoyer de télégramme</i> | Aucun télégramme n'est envoyé à l'objet. |
| <i>Envoyer un télégramme</i> | Le télégramme réglé dans le paramètre Valeur est envoyé au bus. |
- Paramètre **Sur l'objet «Protection antigel/thermique»** définit si la protection antigel/thermique doit être activé via l'objet 74 <Mode du ventilateur – Protection antigel / thermique>.
- | | |
|---|--|
| Sur objet «Protection antigel/thermique» | <i>Ne pas envoyer de télégramme</i>
Envoyer un télégramme |
| <i>Ne pas envoyer de télégramme</i> | Aucun télégramme n'est envoyé à l'objet. |
| <i>Envoyer un télégramme</i> | Le télégramme (standard Envoyer DECL) réglé dans le paramètre Valeur est envoyé au bus. |
- Paramètre **Valeur** définit la valeur à envoyer avec le télégramme de 1 bit.
- | | |
|---------------|--|
| Valeur | <i>Envoyer ENCL</i>
<i>Envoyer DECL</i> |
|---------------|--|

Paramètre **Envoyer la valeur en %** définit la valeur à envoyer avec le télégramme de 1 octet.

Envoyer la valeur en % 0..100

Paramètre **Envoyer la valeur 0..255** définit la valeur à envoyer avec le télégramme de 1 octet.

Envoyer la valeur 0..255 0..255

2.7.4 Page de paramétrage «Mode du ventilateur «Vitesse 0 (Man.Décl)»»

Sur la page de paramétrage «Mode du ventilateur «Vitesse 0 (Man.Décl)»» sont définis les télégrammes avec lesquels le ventilateur (et en temps normal les valves) est désactivé manuellement.

Paramètre **Sur l'objet «Changement de mode Manuel/Auto»** définit si la commande manuelle du ventilateur doit être activée en même temps via l'objet 72 <Mode du ventilateur – Changement «Manuel/Auto»>.

Sur l'objet «Changement de mode Manuel/Auto» **Ne pas envoyer de télégramme**
Envoyer un télégramme

Ne pas envoyer de télégramme Aucun télégramme n'est envoyé à l'objet.

Envoyer un télégramme Le télégramme réglé dans le paramètre **Valeur** est envoyé au bus.

Paramètre **Sur l'objet «Vitesses du ventilateur»** définit la vitesse du ventilateur qui désactive le ventilateur.

Sur objet «Vitesses du ventilateur» **Ne pas envoyer de télégramme**
Envoyer un télégramme

Ne pas envoyer de télégramme Aucun télégramme n'est envoyé à l'objet.

Envoyer un télégramme Le télégramme réglé dans le paramètre **Valeur** est envoyé au bus.

Paramètre **Sur l'objet «Protection antigel/thermique»** définit si la protection antigel/thermique doit être activé via l'objet 74 <Mode du ventilateur – Protection antigel / thermique>.

Sur objet «Protection antigel/thermique» *Ne pas envoyer de télégramme*
Envoyer un télégramme

Ne pas envoyer de télégramme Aucun télégramme n'est envoyé à l'objet.

Envoyer un télégramme Le télégramme (standard **Envoyer ENCL**) réglé dans le paramètre **Valeur** est envoyé au bus.

Paramètre **Valeur** définit la valeur à envoyer avec le télégramme de 1 bit.

Valeur *Envoyer ENCL*
Envoyer DECL

Paramètre **Envoyer la valeur en %** définit la valeur à envoyer avec le télégramme de 1 octet.

Envoyer la valeur en % 0..100

Paramètre **Envoyer la valeur 0..255** définit la valeur à envoyer avec le télégramme de 1 octet.

Envoyer la valeur 0..255 0..255

2.8 Paramètres unité d'affichage

2.8.1 Page de paramétrage «Configuration unité d'affichage»

Sur la page de paramétrage «Configuration unité d'affichage», il est déterminé ce que doit afficher l'unité d'affichage LCD.

Paramètre **Affichage éclairage** détermine si et comment le rétro-éclairage du LCD est enclenché.

Affichage éclairage

Toujours ENCL

Toujours DECL

Selon valeur d'objet (1=ENCL, 0=DECL)

Selon valeur d'objet (1=DECL, 0=ENCL)

ENCL temporaire après appui sur la touche

Toujours ENCL

Le rétro-éclairage est toujours enclenché.

Toujours DECL

Le rétro-éclairage est toujours déclenché et n'est pas enclenché de manière temporaire même avec un appui sur la touche.

Selon valeur d'objet (1=ENCL, 0=DECL)

Lorsqu'un télégramme ENCL est envoyé à l'objet 46 <Affichage – ENCL/DECL, rétro-éclairage> le rétro-éclairage s'enclenche. L'envoi d'un télégramme DECL déclenche le rétro-éclairage.

Si le rétro-éclairage est déclenché, il est enclenché après un appui sur la touche pour la durée définie puis il est de nouveau déclenché.

L'objet 46 <Affichage – ENCL/DECL, rétro-éclairage > est visible.

Le paramètre **Durée d'enclenchement de l'éclairage après pression de la touche** est visible.

Selon valeur d'objet (1=DECL, 0=ENCL)

Lorsqu'un télégramme DECL est envoyé à l'objet 46 <Affichage – ENCL/DECL, rétro-éclairage> le rétro-éclairage s'enclenche. L'envoi d'un télégramme ENCL déclenche le rétro-éclairage.

Si le rétro-éclairage est déclenché, il est enclenché après un appui sur la touche pour la durée définie puis il est de nouveau déclenché.

L'objet 46 <Affichage – ENCL/DECL, rétro-éclairage > est visible.

Le paramètre **Durée d'enclenchement de l'éclairage après pression de la touche** est visible.

ENCL temporaire après appui sur la touche

Le rétro-éclairage est enclenché après un appui sur la touche pour la durée définie.

Le paramètre **Durée d'enclenchement de l'éclairage après pression de la touche** est visible.

Paramètre **Durée d'enclenchement de l'éclairage après pression de la touche** détermine le nombre de secondes pendant lesquelles le rétro-éclairage reste enclenché après une pression sur la touche. Chaque pression sur la touche redécale la durée d'enclenchement.

Durée d'enclenchement de l'éclairage après pression de la touche *1..3600 (30)*








Paramètre **Luminosité en mode normal** détermine la luminosité du rétro-éclairage. La luminosité est indiquée en pourcentage de la luminosité maximale possible. Cette valeur peut être adaptée par le client final ultérieurement sur l'unité d'affichage.

Luminosité en mode normal *0..100 (100)*

- Paramètre **Luminosité en réduction nocturne** détermine la luminosité du rétro-éclairage en mode de nuit activé par l'objet 25 <Réduction nocturne LED & unité d'affichage – Réduire la luminosité>. La luminosité est indiquée en pourcentage de la luminosité maximale possible.
- La réduction nocturne peut être activée si, sur la page de paramétrage «Luminosité et vitesse de clignotement LED» (→ [chapitre 2.3.3](#)) pour le paramètre **Fonction réduction nocturne LED**, une valeur différente *Pas active* est indiquée.
- Luminosité en réduction nocturne** 0..100 (50)
- Paramètre **Contraste unité d'affichage** détermine le contrat de l'afficheur à cristaux liquides. Cette valeur peut être adaptée par le client final ultérieurement sur l'unité d'affichage.
- Contraste unité d'affichage** -3 / -2 / -1 / 0 / +1 / +2 / +3
- Paramètre **Affichage x** (1–5) dans la section 'Unité d'affichage-Indicateur' détermine quelles informations peuvent être montrées et avec quelle touche de commutation (→ [chapitre 1.2](#)) elles peuvent être sélectionnées.
- Affichage x** *Pas actif*
Température réelle
Température de consigne
Température extérieure
Temps
Vitesses du ventilateur
Affichages des valeurs vides
- Pas actif* L' **Affichage x** correspondant n'est pas utilisé, c'est-à-dire qu'il est passé au moment de la commutation.
- Température réelle* La température réelle mesurée avec le capteur de température (température ambiante) (*INT*) est affichée.
- Température de consigne* La température de consigne réglée est affichée.
- Température extérieure* La température extérieure signalée par l'objet 61 <Unité d'affichage – Température extérieure> (*EXT*) est affichée.
- Temps* L'heure indiquée ou réglée par l'utilisateur final est affichée par l'objet 62 <Unité d'affichage – Temps> au format hh:mm.
- Vitesses du ventilateur* La vitesse du ventilateur transmise par l'objet 65 <Unité d'affichage – Vitesse du ventilateur> est affichée au format FAn.x.
- Affichages des valeurs vides* Aucune valeur ne sera affichée, c'est-à-dire que l'affichage de valeur est vide.
- Paramètre **Symbole chauffage / refroidissement actif** détermine si la fonction du thermostat d'ambiance est affichée sur l'unité d'affichage.
- Symbole chauffage / refroidissement actif** *Pas afficher*
Affichage si mode de fonctionnement actif
En cas de besoin de chauffage/refroidissement
- Pas afficher* La fonction n'est pas activée.
- Affichage si mode de fonctionnement actif* Le symbole  (dégagement de chaleur) ou  (refroidissement) est affiché, si la fonction correspondante est active.
- En cas de besoin de chauffage/refroidissement* Le symbole  (dégagement de chaleur) ou  (refroidissement) est seulement affiché, si la fonction correspondante est active et si une puissance de chauffage et de refroidissement est exigée par le régulateur.
- Paramètre **Symbole mode du régulateur** détermine si le mode de fonctionnement actif est affiché sur l'unité d'affichage.
- Symbole mode du régulateur** *Pas afficher*
Affichage

Paramètres unité d'affichage

Paramètre	FAn.A indiquent détermine la polarité pour l'affichage du mode automatique FAn.A du ventilateur.
FAn.A indiquent	<i>Si l'état du ventilateur Automatique = «0»</i> <i>Si l'état du ventilateur Automatique = «1»</i>
<i>Si l'état du ventilateur Automatique = «0»</i>	Le mode automatique FAn.A est affiché si un télégramme DECL est envoyé par l'objet 64 <Unité d'affichage – État du ventilateur Automatique>.
<i>Si l'état du ventilateur Automatique = «1»</i>	Le mode automatique FAn.A est affiché si un télégramme ENCL est envoyé par l'objet 64 <Unité d'affichage – État du ventilateur Automatique>.
Paramètre	Décimal représenté dans l'affichage pour la température réelle et ext. détermine le format d'affichage de la température réelle et extérieure.
Décimal représenté dans l'affichage pour la température réelle et ext.	<i>Décimale 0 (1 °C pas-à-pas)</i> <i>Décimale 1 (0,5 °C pas-à-pas)</i> <i>Décimale 1 (0,1 °C pas-à-pas)</i>
Paramètre	Décimal représenté dans l'affichage pour la température prescrite détermine le format d'affichage de la température de consigne. La température de consigne peut être adaptée par le client final sur l'unité d'affichage.
Décimal représenté dans l'affichage pour la température prescrite	<i>Décimale 0 (1 °C pas-à-pas)</i> <i>Décimale 1 (0,5 °C pas-à-pas)</i> <i>Décimale 1 (0,1 °C pas-à-pas)</i>
Paramètre	Affichage température de consigne détermine la température de consigne affichée.
Affichage température de consigne	<i>Relatif</i> <i>Absolu</i>
<i>Relatif</i>	La température de consigne modifiée ultérieurement par le client final est affichée selon la valeur définie sur la page de paramétrage «Valeurs de consigne» avec le paramètre Valeur de consigne de base (température de confort) . Si cette valeur n'a pas été modifiée, la valeur 0 °C est affichée.
<i>Absolu</i>	La température de consigne doit absolument être affichée en °C.
Paramètre	Changement automatique entre les affichages détermine si le changement de l'affichage de la valeur est effectué de manière automatique.
Changement automatique entre les affichages	<i>Oui</i> <i>Non</i>
<i>Oui</i>	L'affichage des valeurs change de manière cyclique selon chaque information. Le paramètre Changer toutes les x sec est affiché.
<i>Non</i>	La commutation est effectuée à l'aide de la touche de commutation.
Paramètre	Changer toutes les x sec. détermine les secondes pendant lesquelles l'affichage de la valeur dure sur l'unité d'affichage lors d'une commutation automatique et jusqu'au prochain enclenchement.
Changer toutes les x sec.	<i>1..3600 (3)</i>

Paramètre	Changement entre les affichage via l'objet détermine, si l'affichage des valeurs peut être modifié également au bus.	
	Changement entre les affichage via l'objet	<i>Oui</i> Non
	<i>Oui</i>	L'affichage des valeurs est enclenché via l'objet 70 <Unité d'affichage – Changement>. L'objet 70 <Unité d'affichage – Changement> est visible.
	<i>Non</i>	La commutation est seulement effectuée à l'aide de la touche de commutation.
Paramètre	Fonction verrouillage des touches d'affichage détermine la polarité de l'objet de verrouillage 75 <Touches affichage – Verrouiller touches>. Si les touches sont verrouillées, le thermostat d'ambiance peut être commandé par le bus. Un verrouillage actif sur l'unité d'affichage est affiché avec le symbole  .	
	Fonction verrouillage des touches d'affichage	ENCL = verrouillage / DECL = en cours de fonct. <i>ENCL = en cours de fonct. / DECL = verrouillage</i>
	<i>ENCL = verrouillage / DECL = en cours de fonct.</i>	Lorsqu'un télégramme ENCL est envoyé à l'objet 75 <Touches affichage – Verrouiller touches> les touches sont verrouillées. Lorsqu'un télégramme DECL est envoyé à l'objet 75 <Touches affichage – Verrouiller touches> les touches sont déverrouillées.
	<i>ENCL = en cours de fonct. / DECL = verrouillage</i>	Lorsqu'un télégramme DECL est envoyé à l'objet 75 <Touches affichage – Verrouiller touches> les touches sont verrouillées. Lorsqu'un télégramme ENCL est envoyé à l'objet 75 <Touches affichage – verrouillage des touches> les touches sont déverrouillées.
Paramètre	Mode confort détermine, si le mode confort  peut être enclenché avec la touche de mode de fonctionnement.	
	Mode confort	<i>Oui</i> <i>Non</i>
Paramètre	Mode veille détermine, si le mode veille  peut être enclenché avec la touche de mode de fonctionnement.	
	Mode veille	<i>Oui</i> <i>Non</i>
Paramètre	Mode nuit détermine, si le mode nuit  peut être enclenché avec la touche de mode de fonctionnement.	
	Mode nuit	<i>Oui</i> Non
Paramètre	Prolongation de confort détermine, si le mode prolongation de confort   peut être activé avec la touche de mode de fonctionnement.	
	Prolongation de confort	<i>Oui</i> <i>Non</i>
Paramètre	Durée de la prolongation de confort détermine la durée de la prolongation de confort. Cette valeur peut être adaptée par le client final sur l'unité d'affichage.	
	Durée de la prolongation de confort	<i>0,5 heure / 1,0 heure / 1,5 heures / 2,0 heures</i> <i>3,0 heures / 4,0 heures</i>
Paramètre	Protection antigel / thermique détermine, si la protection antigel / thermique  peut être activée avec la touche de mode de fonctionnement.	
	Protection antigel / thermique	<i>Oui</i> <i>Non</i>

3 Description des fonctions

3.1 Comportement après téléchargement via ETS ou retour de la tension du bus

L'appareil redémarre une fois que l'application a été téléchargée via ETS. Au bout de quelques secondes, l'appareil est prêt à l'emploi.

Si toutes les LED sur le poussoir clignotent en rouge, cela signifie que le téléchargement n'a pas eu lieu correctement ou que l'application ETS n'est pas compatible avec le matériel.

Procédure à suivre:

1. Débrancher l'appareil du bus KNX quelques instants
2. Contrôler la compatibilité de l'application
3. Contrôler l'adresse physique
4. Télécharger de nouveau l'application

Attention:

- > Les appareils KNX portant la désignation supplémentaire **RGB** peuvent être programmés uniquement avec l'application correspondante munie de la désignation supplémentaire RGB.
- > Les applications plus anciennes (sans désignation supplémentaire RGB) ne peuvent pas être chargées dans un matériel portant la désignation supplémentaire **RGB**. Feller décline toute responsabilité et coûts induits par les erreurs de conception.

Lorsque la tension du bus a été coupée, l'appareil redémarre automatiquement au retour de la tension. Les réglages effectués dans le paramétrage restent néanmoins identiques.



Note: Selon les réglages sur les pages de paramétrage «Verrouillage général» et «Verrouillage des touches», il est possible que des télégrammes soient envoyés au bus après le redémarrage.

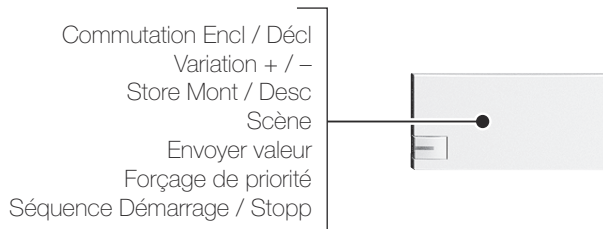
3.2 Poussoir

3.2.1 Philosophie de commande du poussoir KNX

Grâce au concept de commande flexible, les poussoirs KNX RGB peuvent être utilisés de trois manières différentes. Ils dépendent de la configuration (→ [chapitre 2.3.1](#)) et/ou de la connexion choisie.

1x Commande à 1 touche

Quel que soit l'endroit où l'on appuie sur le poussoir, la fonction exécutée est toujours la même.



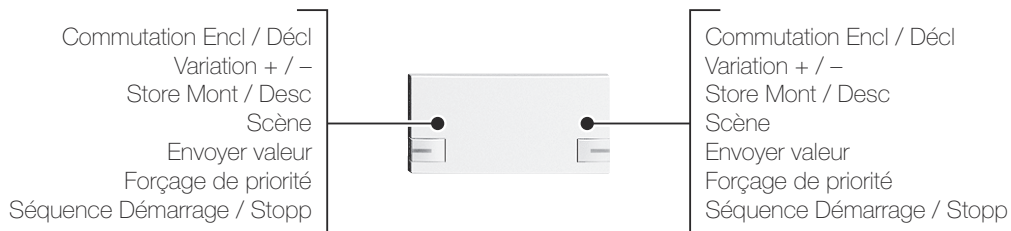
Commande à 2 touches

Bien que ce soit toujours le même consommateur qui est sollicité, la fonction dépend du côté où la touche est actionnée, à savoir à gauche ou à droite.



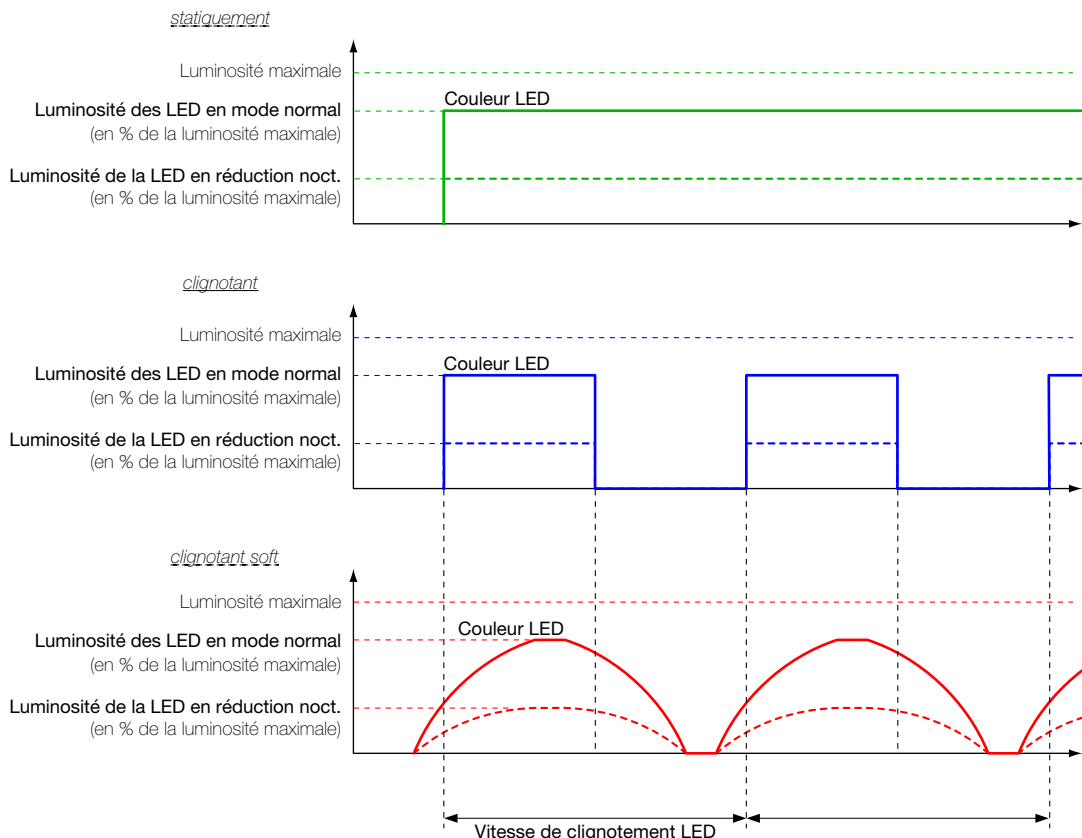
2x Commande à 1 touche

Les deux moitiés de la touche sont indépendantes les unes des autres, chacune commandant un autre consommateur.



3.2.2 LED

Si désiré, les poussoirs KNX RGB peuvent être équipés de LED, chaque LED pouvant être configurée individuellement. Elles peuvent être allumées ou déclenchés en continu (éclairage d'orientation), servir d'indicateur d'état ou de système de feed-back (Fonction). La commande peut également se faire par des objets de communication séparés. Les LED peuvent afficher l'état de manière statique, en clignotant ou en clignotant soft (mode d'affichage). Le clignotement soft peut être un moyen d'information discret, sachant que les LED ont l'air plus vives grâce aux variations de luminosité.



Pour chaque LED, il est possible de sélectionner la couleur séparément dans ETS. En option, la fonction des LED peut être contrôlée par le bus, permettant de changer la couleur et le mode d'affichage des différentes LED en fonction de leur priorité. Pour le poussoir KNX RGB, deux couleurs utilisateur peuvent être mélangées de manière personnalisée sur la page de paramétrage «Couleurs LED». Cela permet d'ajuster parfaitement les LED tant aux couleurs du cadre de recouvrement de EDIZIOdue colore qu'à l'environnement ambiant (voir également [chapitre 3.5](#)).

Globalement, la luminosité en mode normal et la vitesse de clignotement de toutes les LED sont définies sur la page de paramétrage «Luminosité et vitesse de clignotement LED». On obtient ainsi un visuel homogène et le clignotement des LED est synchronisé ¹⁾. En option, la luminosité peut être modifiée en cours de fonctionnement au moyen d'un objet de communication à 1 bit. Ce changement a pour utilité de réduire la luminosité pendant la nuit par exemple. Si le changement de luminosité doit se faire au moyen de l'objet, le paramètre **Fonction réduction nocturne LED** doit être réglé. Dans ce cas, l'objet 25 <Réduction nocturne LED – Réduire la luminosité> est visible dans ETS.

¹⁾ La variation de luminosité des LED clignotant soft démarre toujours à environ 10% de la vitesse de clignotement avant l'activation ou la désactivation des LED clignotantes. Une fois la limite supérieure ou inférieure atteinte, l'état reste à environ 10% de la vitesse de clignotement.

3.3 Module séquence

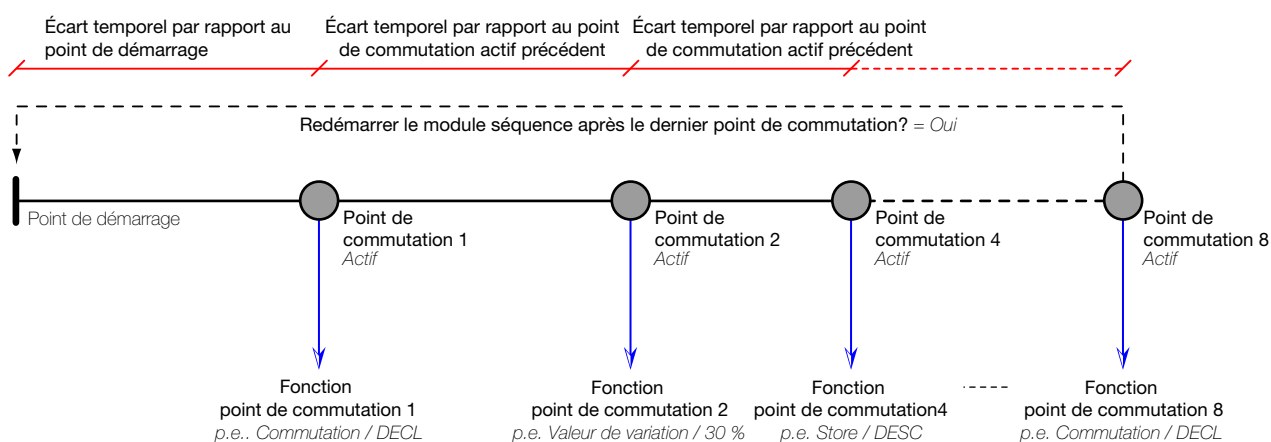
Une des applications possibles pour le module séquence dans une résidence est, p. ex. un DECL centralisé temporisé.

Ceci a pour avantage par rapport à la simple scène d'offrir un «arrêt organique» de la maison ainsi que d'éviter les pics de courant. Dans un premier temps, la lumière est, par exemple, abaissée à 30% dans le couloir, puis les stores sont descendus à chaque étage et les lumières sont déclenchés de manière temporisée et enfin, la lumière est déclenchée dans le couloir.

L'écart temporel par rapport au point de commutation précédent pouvant durer jusqu'à une heure, le redémarrage permet également de réaliser une simple simulation de présence p. ex.

Dans le bâtiment fonctionnel, le module séquence peut être utilisé pour des présentations p. ex. Le projecteur est tout d'abord enclenché, les stores sont descendus au bout de 30 secondes et 15 secondes après, l'éclairage est tamisé.

Sur la page de paramétrage «Module séquence», une séquence peut être définie avec 8 points de commutation paramétrables. Pour chaque point de commutation, il existe un objet de sortie. Chaque point de commutation est déclenché de manière temporisée par rapport au point de démarrage ou au point de commutation précédent.



Pour démarrer la séquence, il convient d'appuyer sur la touche une fois paramétrée de manière correspondante (→ [chapitre 2.3.2](#)) ou d'écrire ENCL sur l'objet 87 <Module séquence – Appeler la séquence>.

Pour arrêter la séquence, il convient de presser par un appui long la touche une fois paramétrée de manière correspondante (→ [chapitre 2.3.2](#)) ou d'écrire DECL sur l'objet 87 <Module séquence – Appeler la séquence>.

Pendant le déroulement de la séquence, l'objet 88 <Module séquence – État> est mis sur ENCL. Il est remis sur DECL à la fin.

Si pendant le déroulement de la séquence, cette dernière est redémarrée en appuyant une nouvelle fois sur la touche ou en écrivant ENCL sur l'objet 87 <Module séquence – Appeler la séquence>, la séquence recommence au début (redéclenchement).

3.4 Module scène

Une scène permet de mettre simultanément un groupe d'actionneurs dans un état souhaité en appuyant sur une touche. De cette manière, il est possible d'obtenir l'ambiance souhaitée en actionnant une touche (p. ex. manger, quitter la maison, abaisser les stores, déclencher la lumière, mettre le chauffage en veille, etc.). La fonctionnalité des scènes est souvent très utile dans le bâtiment fonctionnel. Un musée ou une galerie, par exemple, a la possibilité de présenter les objets exposés à la bonne lumière d'une simple pression.

Pour le poussoir KNX RGB, il existe deux philosophies permettant d'appeler et d'enregistrer des scènes :

Enregistrement décentralisée de la scène dans l'actionneur (scène 8 bits)

Les valeurs de la scène sont enregistrées de manière décentralisée dans la mémoire des scènes de l'actionneur. En appuyant sur la touche, un numéro de scène prédéfini (1...64) est envoyé au bus par un objet de communication séparé. Ainsi, la scène est appelée ou enregistrée dans l'actionneur dans la mesure où la fonction de enregistrement est utilisée. Le poussoir KNX RGB et les actionneurs communiquent au moyen d'un télégramme de 8 bits.

En ce qui concerne la scène 8 bits, un seul télégramme est envoyé pour commander en même temps tous les actionneurs assignés.

Pour chaque touche, le paramètre **Fonction scène** permet de définir si une scène peut être seulement appelée ou appelée et enregistrée (→ [chapitre 2.3.2](#)). Au moment de l'enregistrement de la scène, il faut veiller à ce que tous les appareils impliqués soient toujours dans l'état approprié. La suppression d'une scène par l'utilisateur n'est pas possible.

Enregistrement locale de la scène dans le poussoir (scène habituelle)

Les valeurs de la scène sont enregistrées localement dans le poussoir KNX RGB. En appuyant sur une touche, la valeur de la scène correspondante est envoyé aux actionneurs participants par le bus. Un enregistrement momentané des valeurs de sortie ou des états des actionneurs peut être enregistré et servir de valeur pour la scène. Les scènes sont enregistrées en permanence et restent disponibles même après une coupure de tension.

Il est possible d'affecter jusqu'à 15 adresses de groupes à la fonction scène. 8 scènes différentes sont possibles au maximum. Les mêmes actionneurs ou adresses de groupes participent à chaque scène.

Dans le cas de la scène habituelle, un maximum de 15 télégrammes sont envoyés en série au bus (délai de temporisation réglable entre l'envoi des différents télégrammes avec le paramètre Retard d'envoi **entre les télégrammes de la scène**). Il en résulte une charge «élevée» du bus pouvant entraîner des retards notables lors de l'appel de la scène. (Ce mécanisme ne se produit pas dans le cas de la scène 8 bits.)

Le paramètre **Mode scène pour l'utilisateur en cours de fonctionnement** permet de définir si les scènes doivent être seulement appelées ou appelées et enregistrées (tout ou sélectif) (→ [chapitre 2.5.1](#)).

La liaison du poussoir KNX RGB avec les actionneurs se fait par le biais des objets de la scène. Ces derniers doivent être reliés à l'actionneur avec la même adresse de groupe ETS que les objets des touches et d'affichage locaux.

Pour configurer correctement le poussoir KNX RGB, vous devez par ailleurs tenir compte des points suivants :

- Dans les réglages sur la page de paramétrage «Type de données valeur de la scène...10/1...15» (→ [chapitre 2.5.2](#)) indiquer le bon type d'objet (1 bit pour la commutation, 1 octet pour la luminosité du variateur ou la position du store).
- Dans les réglages sur la page de paramétrage «Scène x [valeur 1...10/1...15]» (→ [chapitre 2.5.3](#)), définir les paramètres **Pré-réglage de la valeur de la scène 1** à **Pré-réglage de la valeur de la scène 10/15**. **Note:** Ils restent valables jusqu'à ce qu'une nouvelle scène soit enregistrée. Si l'appareil est reprogrammé ultérieurement avec ETS, toutes les scènes seront réinitialisées aux valeurs enregistrées dans ETS (pré-réglage).
- S'agissant des groupes de scènes 1 octet, le flag de transfert et/ou lecture doit être placé dans l'actionneur. Les deux flags ne doivent néanmoins être placés que dans un actionneur par groupe de scène si plusieurs actionneurs sont reliés à un groupe de scènes.
- Dans le cas du paramètre **Mode scène pour l'utilisateur en cours de fonctionnement = Appeler la scène et tout enregistrer** sur la page de paramétrage «Module scène» (→ [chapitre 2.5.1](#)), le flag de lecture doit être réglé dans l'objet d'1 octet de l'actionneur et la luminosité/position actuelle de l'actionneur doit être lisible.
- Dans le cas du paramètre **Mode scène pour l'utilisateur en cours de fonctionnement = Appeler la scène et enregistrer sélective** sur la page de paramétrage «Module scène» (→ [chapitre 2.5.1](#)), le flag de transfert doit être placé dans l'objet 1 octet de l'actionneur et la luminosité/position actuelle de l'actionneur doit être lisible.

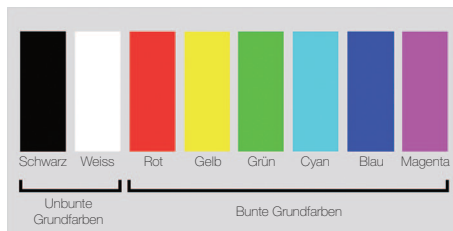
**Notes:**

- > En fonction de la programmation via ETS, une scène peut également être appelée par d'autres pousoirs (ce que l'on nomme des stations secondaires) au moyen d'un télégramme ENCL.
- > La fonction «Programmer la scène» peut être verrouillée au moyen du paramètre d'ETS de manière à ce qu'une scène ne puisse être qu'appelée (paramètre **Mode scène pour l'utilisateur en cours de fonctionnement** = *Appeler la scène seulement*). La scène ne peut alors pas être programmée par l'utilisateur final.
- > Tous les actionneurs ne sont pas compatibles avec les scènes. Merci de tenir compte des indications à ce sujet dans les spécifications techniques des fabricants.

3.5 La théorie des couleurs RGB (RVB)

Source: Farbentheorie und Farbgestaltung (www.ipsi.fraunhofer.de/~crueger/farbe/)

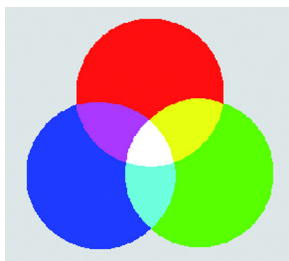
L'être humain perçoit la lumière d'une longueur d'ondes définie entre 380 nm (nanomètres) et 750 nm sous forme de couleurs. La rétine de l'œil humain contient des cellules visuelles sensibles aux couleurs, appelées cônes, de 3 types différents. Elles sont sensibles à 3 plages de longueurs d'ondes différentes de la lumière, à savoir la lumière à ondes longues, moyennes et courtes. Les cônes collectent les rayons de couleur de leur longueur d'ondes incidents sur l'œil humain et les transmettent au cerveau où a lieu la perception des couleurs. Nous voyons la lumière à ondes longues en rouge, celle à ondes moyennes en vert et celle à ondes courtes en bleu.

Couleurs primaires

L'association de 2 ou 3 longueurs d'ondes différentes dans les mêmes proportions et de pleine intensité donne huit perceptions extrêmes des couleurs, à savoir les couleurs primaires.

Les 8 couleurs primaires sont le rouge, le vert, le bleu, le cyan, le magenta, le blanc et le noir.

Le noir et le blanc sont les couleurs primaires achromatiques, les 6 autres sont les couleurs primaires chromatiques.

La synthèse additive des couleurs (RGB)

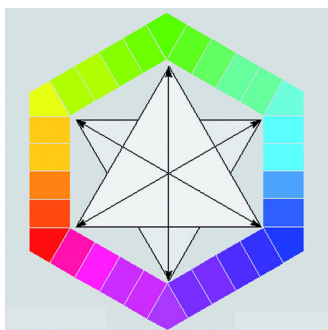
L'espace de couleur RGB est utilisé pour les systèmes auto-éclairants (en couleur) soumis au principe de la synthèse additive. Selon les trois types de cônes de l'œil humain, elle repose sur les trois couleurs primaires que sont le rouge, le vert et le bleu. En les mélangeant, on obtient des couleurs plus claires. Le mélange de rouge et de vert donne du jaune, le mélange de vert et de bleu donne du cyan et le mélange de bleu et de rouge donne du magenta. Si les trois couleurs sont mélangées à pleine intensité et dans les mêmes proportions, elles se complètent pour donner du blanc.

C'est selon ce principe que fonctionnent les LED des pousoirs KNX RGB, au même titre que la télévision en couleur et la représentation des couleurs sur un écran d'ordinateur. Ce principe est appelé modèle RGB (RVB) dans

les logiciels de graphisme.

Hexagone chromatique

L'hexagone chromatique est composé d'un triangle de couleurs primaires (rouge, vert et bleu) et d'un triangle de couleurs de base (magenta, jaune et cyan).

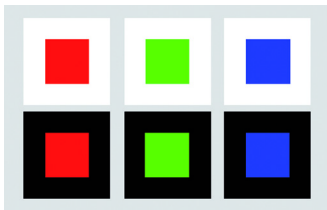


Les couleurs sont disposées de manière à ce que les mélanges se trouvent entre les 3 couleurs primaires. Le jaune se trouve donc entre le rouge et le vert, le cyan entre le vert et le bleu, le magenta entre le bleu et le rouge. 2 couleurs se trouvent toujours en face l'une de l'autre qui en synthèse additive se complètent pour donner du blanc. Ces couples de couleur sont appelés couleurs complémentaires.

Les 6 couleurs primaires sont disposées dans les coins de l'hexagone, les mélanges des 2 couleurs primaires voisines se trouvant au milieu sur les côtés. L'hexagone chromatique peut être divisé en 2: la première moitié contient les tons froids, la deuxième les tons chauds. Les tons chauds vont du vert au magenta, en passant par le jaune et le rouge. Les tons froids vont du magenta au vert, en passant par le bleu et le cyan. Le vert et le magenta se trouvent aux intersections entre le chaud et le froid et sont considérés comme neutres.

Le contraste simultané

Lorsque vous vous concentrez sur la composition des couleurs, vous remarquerez qu'elles changent de caractère en fonction de leur environnement. Ce sont les conséquences du contraste simultané.



Exemple:

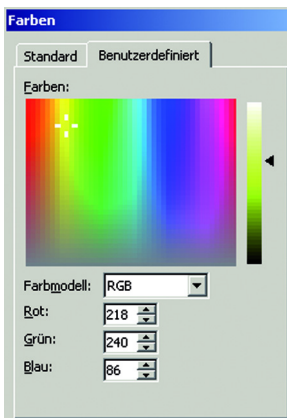
La même couleur a l'air plus clair sur un fond sombre et plus sombre sur un fond clair. Un fond clair met une couleur en avant tandis qu'un fond sombre l'estompe. Les environnements achromatiques, en particulier le noir, rendent les couleurs vives plus éclatantes.

Cet effet se rencontre lorsque la couleur de la LED est combinée au jeu de cadre de recouvrement EDIZIOdue.

Les effets du contraste simultané sont dus au fait que l'œil humain n'est pas conçu pour reproduire les couleurs le plus fidèlement possible à leurs valeurs physiques mais tend plutôt à distinguer les différences. Cela signifie que le changement de teinte dans une composition colorée, à savoir l'ajout ou la suppression d'une teinte, peut radicalement changer le caractère d'une composition.

Couleurs LED des poussoirs KNX RGB

Une couleur utilisateur est définie par la proportion numérique (0...255) des couleurs rouge, vert et bleu. La valeur 255 correspond à l'intensité totale d'une couleur primaire tandis que la valeur 0 indique qu'il n'y a aucune proportion de cette couleur primaire.



Les mélangeurs de couleurs, tels qu'on les trouve dans pratiquement tous les programmes informatiques, sont utiles pour définir la valeur.

L'Internet regorge également de nuanciers comportant la gamme de coloris et leur code, p. ex. www.ipso.fraunhofer.de/~crueger/farbe/farb-must.html ou www.farb-tabelle.de/de/farbtabelle.htm

Veillez noter que les couleurs mélangées sur l'écran servent uniquement de repère et **que la perception in situ dépend fortement de l'interaction entre le fond, la couleur du cadre de recouvrement EDIZIOdue colore, l'éclairage, etc.**

3.6 Thermostat d'ambiance

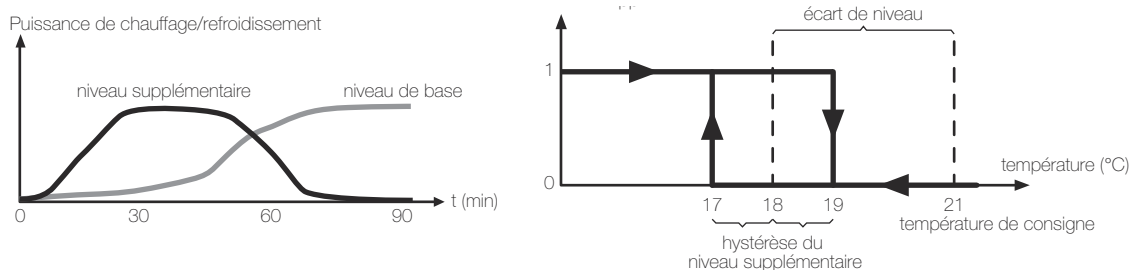
Le thermostat d'ambiance (RTH) du poussoir RTH KNX RGB peut être utilisé pour un réglage de température unique. Selon la fonction, le mode de fonctionnement, la valeur de consigne actuelle et la température ambiante, des grandeurs de réglage sont envoyées en vue de la commande de chauffage ou de refroidissement et de la commande du ventilateur (FanCoil) au bus KNX. Ces valeurs sont interprétées par les actionneurs KNX à commande ou directement par les servomoteurs à bus et converties en grandeurs physiques dans la commande de température intérieure.

Le thermostat d'ambiance est un élément fonctionnel autonome du poussoir RTH KNX RGB et dispose d'un ensemble spécifique de paramètres et d'objets dans l'ETS.

3.6.1 Fonction

Le thermostat d'ambiance peut être utilisé pour la commande d'installations de chauffage (fonction *Chauffage*) ou de systèmes de refroidissement (fonction *Refroidissement*). Un mode mixte (fonction *Chauffage et refroidissement*) est également possible, le thermostat d'ambiance pouvant être commuté de manière automatique ou bien commandé par l'objet 57 <Chauffage/refroidissement – Changer le mode de fonct.>.

Afin de raccourcir la phase de préchauffe sur les systèmes de chauffage inertes (p. ex., chauffage par le sol), souvent un deuxième système de chauffage moins inerte est installé qui produit une efficacité de chauffage plus rapide au cours du long processus de démarrage du système principal (niveau de base) (fonction *Chauffage à deux niveaux*). Sur les systèmes de refroidissement, le processus est semblable fonction *Refroidissement à deux niveaux*.





Le niveau supplémentaire à commande via un réglage à deux points (→ [chapitre 3.7.3](#)) reste enclenché jusqu'à ce qu'il atteigne l'écart de niveau défini de la température de consigne (paramètre **Écart de niveau entre le niveau de base et le niveau supplémentaire** → [chapitre 2.6.2](#)) plus hystérèse (paramètre **Hystérèse du niveau supplémentaire**). Le niveau supplémentaire est alors arrêté et seul le niveau de base est enclenché.


Le niveau supplémentaire (par ex. chauffage) est de nouveau enclenché, si la valeur réelle est plus petite que la valeur de consigne (par ex. 21 °C) moins l'écart de niveau (par ex. 2 °C) moins l'hystérèse du niveau supplémentaire (par ex. 1 °C).


3.6.2 Modes de fonctionnement

Le thermostat d'ambiance connaît 5 modes de fonctionnement pour lesquels une valeur de consigne spécifique est associée pour le chauffage et le refroidissement. Les états sont indiqués sur le poussoir à l'aide d'un symbole sur l'unité d'affichage.

- Mode confort 



Il permet de régler la température d'ambiance, si la pièce est utilisée.
Le mode confort est activé, si une présence est signalée (par ex. un détecteur de présence pirios) avec l'objet <Mode de fonctionnement du régulateur> ou par l'activation du mode de fonctionnement sur l'appareil.
- Mode veille 

Il permet de réduire ou d'augmenter de manière minimale la température ambiante par chauffage ou refroidissement, si la pièce n'est pas utilisée pendant un certain temps. La légère diminution ou augmentation de la température ambiante permet une durée de chauffage ou de refroidissement brève.
- Mode nuit 

Il permet de réduire ou d'augmenter fortement la température ambiante dans la nuit ou lors des weekends. Si le Mode nuit est arrêté, la prolongation de confort active est également arrêtée.
- Protection antigel / thermique 

Il permet d'éteindre le chauffage ou le refroidissement jusqu'à une température critique (gel ou surchauffe de la pièce). Si le mode protection antigel / thermique s'arrête, l'état précédent est de nouveau enclenché.

- Mode point dégel
Il permet d'éteindre sans condition le chauffage ou le refroidissement, par exemple en cas de condensation sur l'équipement de refroidissement. Le mode point dégel est activé avec l'objet 51 <Mode de fonctionnement du régulateur – Point dégel>.
Tous les symboles des modes de fonctionnement sont éteints. Si l'objet 51 <Mode de fonctionnement du régulateur – Point dégel> est supprimé, l'état précédent est de nouveau enclenché.

- Prolongation de confort  
Le mode de fonctionnement supplémentaire prolongation de confort est identique au mode confort. La prolongation de confort est cependant quittée de manière automatique après une période réglable (paramètre **Durée de la prolongation de confort**). Elle permet de remplacer temporairement le mode nuit, par exemple si la pièce est utilisée longtemps en soirée.
La prolongation de confort est active, si la touche de mode de fonctionnement est activée en mode nuit et sur la page de paramétrage «Configuration Unité d'affichage» dans la section **Mode de fonction au choix sur l'appareil** le paramètre **Mode nuit** est réglé sur *Non*.
La prolongation de confort est arrêtée, si la durée paramétrée est écoulée, le mode nuit est activé ou si le mode nuit est quitté par l'activation de la touche de mode de fonctionnement sur l'appareil.



Note: Si la prolongation de confort est quittée de manière anticipée (si le temps de la prolongation de confort est de nouveau écoulé), le timer est réinitialisé.

Changement du mode de fonctionnement

Il est possible de commuter entre ces modes de fonctionnement de diverses manières:

- en activant le mode de fonctionnement sur l'appareil, si le mode de fonctionnement correspondant est autorisé sur la page de paramétrage «Configuration unité d'affichage» dans la section **Mode de fonctionn. sélectionnables sur l'appareil**.
- par des objets 1 bit isolés 47–51 <Mode de fonctionnement du régulateur – ...> (si **Changer le mode de fonctionnement via** = *Objets isolés (1 bit)*)

Confort	Nuit	Protection antigel / thermique	Vacances	Point dégel	Mode de fonctionnement découlant
1	x	0	0	0	Mode confort
0	0	0	0	0	Mode veille
0	1	0	0	0	Mode nuit
x	x	1	0	0	Protection antigel / thermique
x	x	x	1	0	Protection antigel / thermique
x	x	x	x	1	Mode point dégel

- par l'objet de valeur 47 (1 octet) <Mode de fonctionnement du régulateur – Tous les modes de fonct.> et par l'objet isolé 51 (1 Bit) <Mode de fonctionnement du régulateur – Point dégel> (si **Changer le mode de fonctionnement via** = *Objet 1 octet*)

valeur objet <Mode de fonctionnement du régulateur – Tous les modes de fonct.>	– Point dégel>	Mode de fonctionnement découlant
01	0	Mode confort
02	0	Mode veille
03	0	Mode nuit
04	0	Protection antigel / thermique
x	1	Mode point dégel

x = valeur souhaitée

3.6.3 Valeurs de consigne, décalage de la valeur de consigne et zone morte

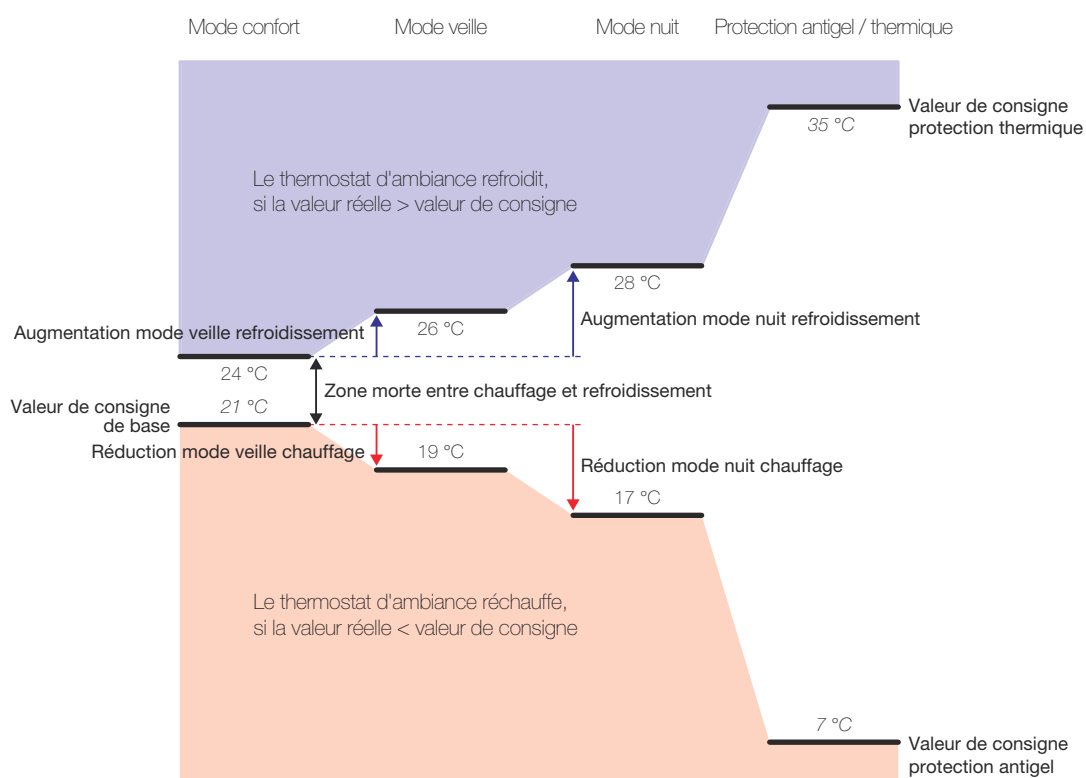
Pour chaque mode de fonctionnement, une «valeur de consigne» est déterminée sur la page de paramétrage «Valeurs de consigne». Lors du changement de mode de fonctionnement, la valeur de consigne correspondante est affectée en vue du réglage suivant de la température ambiante. Les valeurs de consigne de tous les modes de fonctionnement (excepté protection antigel / thermique) peuvent être réglées dans les limites réglables (page de paramétrage «Décalage manuel valeur de consigne») manuellement avec les touches du thermostat d'ambiance (décalage de la valeur de consigne).

En mode mixte (fonction *Chauffage et refroidissement*), la zone morte paramétrable empêche que le thermostat d'ambiance alterne entre le chauffage et le refroidissement.

Calcul des valeurs de consigne

Mode de fonctionnement	Valeur de consigne chauffage =	Valeur de consigne refroidissement =
Mode confort et Prolongation de confort	Valeur de consigne de base + Décalage de la valeur de consigne	Valeur de consigne de base + Zone morte entre chauffage et refroidissement ^{*)} + Décalage de la valeur de consigne
Mode veille	Valeur de consigne de base – Réduction mode veille chauffage + Décalage de la valeur de consigne	Valeur de consigne de base + Augmentation mode veille refroidissement + Zone morte entre chauffage et refroidissement ^{*)} + Décalage de la valeur de consigne
Mode nuit	Valeur de consigne de base – Réduction mode nuit chauffage + Décalage de la valeur de consigne	Valeur de consigne de base + Augmentation mode nuit refroidissement + Zone morte entre chauffage et refroidissement ^{*)} + Décalage de la valeur de consigne
Protection antigel / thermique	Valeur de consigne protection antigel	Valeur de consigne protection thermique

^{*)} seulement en mode mixte (*Chauffage et refroidissement*) paramétré, sinon= 0



3.6.4 Mesure de la température ambiante

Le thermostat d'ambiance mesure de manière cyclique la température de la pièce (valeur réelle) et la compare avec la valeur de consigne donnée du mode de fonctionnement activé. À l'aide d'un algorithme de réglage défini, la grandeur de réglage est calculée à partir de la différence entre la valeur réelle et la valeur de consigne (→ [chapitre 3.7](#)).

Afin d'obtenir un réglage de la température d'ambiance toujours exact et effectif, il est très important de calculer la valeur réelle exacte. Le thermostat d'ambiance dispose d'un capteur de température intégré, à partir duquel il est possible de connaître la température. De plus, (par exemple sur les lieux d'installation défavorables du thermostat d'ambiance), un capteur de température externe relié à un télégramme à bus peut être utilisé pour le calcul de la température réelle.

Le lieu d'installation du thermostat d'ambiance doit être choisi en fonction des points suivants:

- une montage en combinaisons, en particulier si un variateur ENC est intégré, est à éviter
- à ne pas installer près des grands consommateurs électriques (éviter les influences de chaleur)
- à ne pas installer près des éléments de chauffage ou des équipements de refroidissement
- éviter toute exposition au soleil du thermostat d'ambiance
- l'installation sur les parois internes d'un mur donnant sur l'extérieur peut influencer la mesure de la température négativement
- le thermostat d'ambiance doit être installé à au moins 30 cm des portes, des fenêtres ou des dispositifs de ventilation et à au moins 1,5 m du sol.

Réglage des valeurs mesurées

Dans certains cas, il peut être nécessaire, au cours de la mesure de la température, d'équilibrer les valeurs de température. Un réglage est donc par exemple nécessaire, si la température mesurée par le capteur de température est en permanence inférieure ou supérieure à la température réelle à proximité du thermostat d'ambiance. Afin d'ajuster la température, la température ambiante réelle doit être calculée selon une mesure de référence à l'aide d'un appareil de mesure **étalonné**.

Avec les paramètres **Sens de réglage de la mesure de la température ambiante** et **Valeur de réglage de mesure de la température ambiante**, le réglage de la température peut être paramétré dans une gamme 0–5 K. L'équilibrage est réglé une seule fois de manière statique et est le même pour tous les modes de fonctionnement du thermostat d'ambiance.

Le thermostat d'ambiance utilise toujours la valeur réglée lors du réglage de la température ambiante pour le calcul des grandeurs de réglage. La valeur équilibrée peut être envoyée au bus par l'objet (2 octets) 56 <Valeur réelle température ambiante – Grandeur de réglage>.

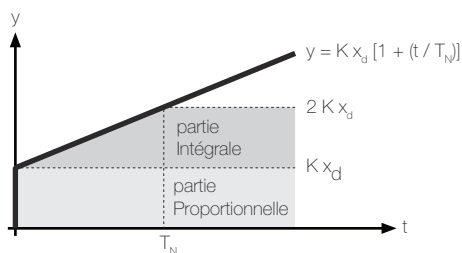
3.7 Algorithmes de réglage

Afin de réaliser un réglage de la température agréable dans les pièces d'habitation ou les locaux d'entreprise, il est nécessaire d'utiliser un algorithme de réglage particulier qui commande le système de chauffage et de refroidissement installé. Le thermostat d'ambiance calcule les grandeurs de réglage qui commandent le matériel de chauffage et de refroidissement en tenant compte des indications-valeurs de consigne et de la température ambiante réelle. Le système de réglage (circuit de réglage) est composé du thermostat d'ambiance, de la commande d'actionnement ou de l'actionneur à commutation (lors de l'utilisation de mécanismes électrothermiques), de l'élément de chauffage et de refroidissement spécifique (par ex. radiateur ou plafond réfrigérant) et de la pièce. Ceci forme ainsi le système commandé.

Le thermostat d'ambiance mesure la température (valeur réelle) et la compare avec la valeur de consigne indiquée. À l'aide d'un algorithme de réglage défini, la grandeur de réglage est calculée à partir de la différence entre la valeur réelle et la valeur de consigne. Selon la grandeur de réglage, les valves ou les ventilateurs du système de chauffage ou de refroidissement sont commandés de sorte qu'une énergie chauffante ou refroidissante est propulsée dans les échangeurs de chaleur ou de froid dans la pièce. Le thermostat d'ambiance doit être en mesure de compenser les équilibrages de valeurs réelles/de consigne dans le circuit commandé dues aux influences externes, en effectuant des rajustements réguliers des grandeurs de réglage.

3.7.1 Régulation PI

La régulation PI continue correspond à un algorithme qui est constitué d'un élément **P**roportionnel et d'un élément **I**ntégral.



Algorithme de régulation PI: Grandeur de réglage
 $y = K x_d [1 + (t / T_N)]$

$x_d = x_{consigne} - x_{réelle}$: Différence de réglage

P: **Secteur proportionnel** paramétrable

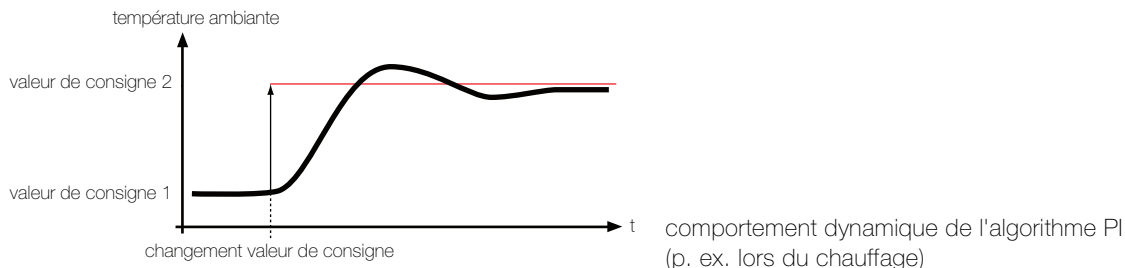
$K = 1 / P$: Coefficient de multiplication

T_N : **Durée de réglage** paramétrable

En activant la durée de réglage (= 0) →

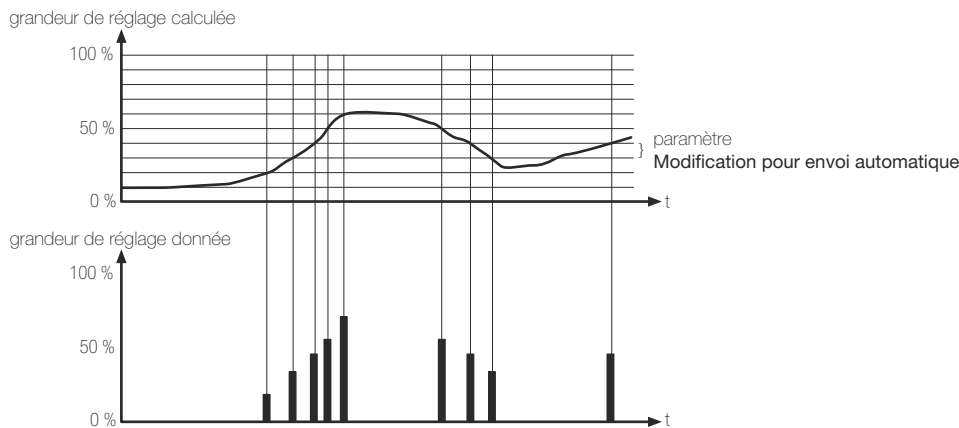
Algorithme de régulation P: Grandeur de réglage $y = K x_d$

La combinaison de ces propriétés de réglage permet d'obtenir un réglage rapide et précis de la température d'ambiance sans ou avec seulement très peu d'écart de réglage.



Régulation PI continue

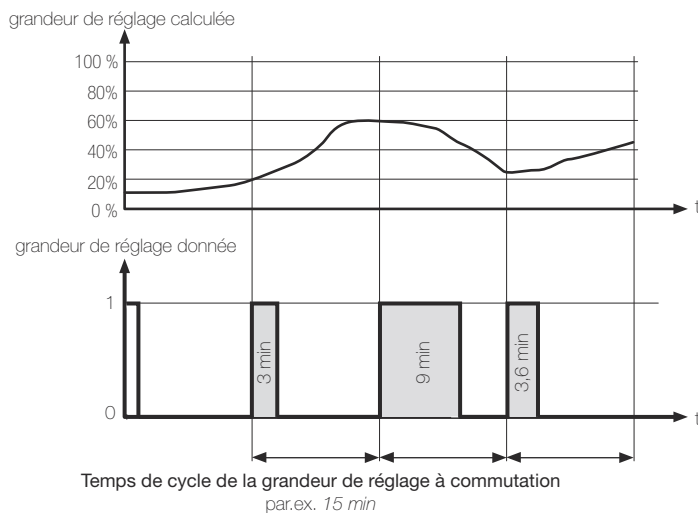
Avec la régulation PI continue, le thermostat d'ambiance calcule de manière cyclique une nouvelle grandeur de réglage continue (0–100%) et cette valeur est envoyée au bus par l'objet de valeur 1 octet, si la valeur de grandeur de réglage calculée s'est transformée en une nouvelle valeur établie (Paramètre **Modification pour envoi automatique**).



De plus, la grandeur de réglage actuelle peut être envoyée au bus de manière cyclique. Cela permet d'assurer la réception des télégrammes grâce à une surveillance cyclique de la sécurité de la grandeur de réglage dans la commande d'actionnement ou dans l'actionneur de commutation commandé au cours de la période de surveillance. L'intervalle établie par le paramètre **Temps de cycle pour l'envoi automatique** doit correspondre à la période de surveillance dans l'actionneur (temps de cycle dans le thermostat d'ambiance paramétré de préférence à une valeur plus petite).

Régulation PI à commutation

Lors de la régulation PI à commutation, également désignée régulation MLI, la grandeur de réglage calculée par le thermostat d'ambiance (0–100%) est recalculée dans un signal de grandeur de réglage à modulation de largeur d'impulsions (MLI) équivalent et divulguée au bus après le temps de cycle par l'objet à commutation 1 Bit. Le thermostat d'ambiance calcule par ex. une grandeur de réglage de 20%, puis est envoyé dans un **Temps de cycle de la grandeur de réglage à commutation** de 15 min un **1 logique** pour 3 minutes (20% de 15 minutes) et ensuite un **0** pour 12 minutes. À la fin de la durée du cycle, la grandeur de réglage actuelle est de nouveau convertie en une nouvelle MLI. La température ambiante est également maintenue de manière constante avec cet algorithme de réglage. Selon la moyenne calculée au cours de la durée, le comportement du système de réglage est le même qu'avec un régulateur continu.



Les grandeurs de réglage à modulation de largeur d'impulsions sont utilisées dans la plupart des cas afin de commander les mécanismes électrothermiques. Le thermostat d'ambiance transmet alors les télégrammes-grandeurs de réglage à commutation à un actionneur à commutation dans un élément de commutation-semi-conducteur, auquel les mécanismes sont reliés. (par exemple actionneur de chauffage ou actionneur de pièce) Grâce au réglage du temps du cycle, il est possible d'adapter le réglage sur les mécanisme utilisés. Le temps de cycle détermine la fréquence de commutation du signal à modulation de largeur d'impulsions et permet d'adapter les durées de cycle d'ajustement des commandes d'actionnement utilisées (temps nécessaire pour un réglage de la valve d'une position complètement fermée à une position complètement ouverte). En plus du temps de cycle d'ajustement, il faut tenir compte du temps mort (temps durant lequel les commandes d'actionnement ne montrent aucune réaction lors du démarrage ou de l'arrêt). Si différents mécanismes sont utilisés avec différentes durées de cycle d'ajustement, tenir compte de la plus grande durée. En principe, respecter les données fournies par les fabricants des mécanisme d'entraînement.

3.7.2 Ajustement du réglage PI à commutation

Pour que l'algorithme de régulation PI puisse commander de manière efficace tous les systèmes de chauffage/refroidissement courants et que le réglage de la température ambiante fonctionne le plus rapidement possible et sans ajustement de réglage, un réglage du paramètre de réglage est nécessaire. Lors d'un réglage PI, des facteurs définis peuvent être utilisés afin d'influencer le mode de réglage de manière déterminante. Pour cette raison, le thermostat d'ambiance peut être réglé sur «Valeur d'expérience» prédéfinie pour les installations de chauffage et de refroidissement courantes (paramètre **Ajustement du régulation PI sur le système de chauffage / système de refroidissement**). Pour le mode Chauffage et Refroidissement, il est possible de déterminer les types de chauffage et de refroidissement suivants:

Chauffage/ Refroidissement	Secteur proportionnel (préréglé)	Durée de réglage (préréglé)	Recommandation Régulation PI	Recommandation Temps de cycle de la grandeur de réglage à commutation
Chauffage par circulation d'eau	5 K	150 min	continue/ à commutation	– 15 min
Chauffage par le sol	5 K	240 min	à commutation	15 min / 20 min
Chauffage électrique	4 K	100 min	à commutation	10 min / 15 min
Ventilo-convecteur	4 K	90 min	continue	–
SplitUnit	4 K	90 min	à commutation	10 min / 15 min
Plafond réfrigérant	5 K	240 min	à commutation	15 min / 20 min

Si par le choix du système de chauffage et de refroidissement correspondant, il n'est pas possible d'atteindre un résultat de réglage satisfaisant avec les valeurs indiquées, l'ajustement via le paramètre de réglage peut être optimisé grâce aux connaissances techniques suffisantes.

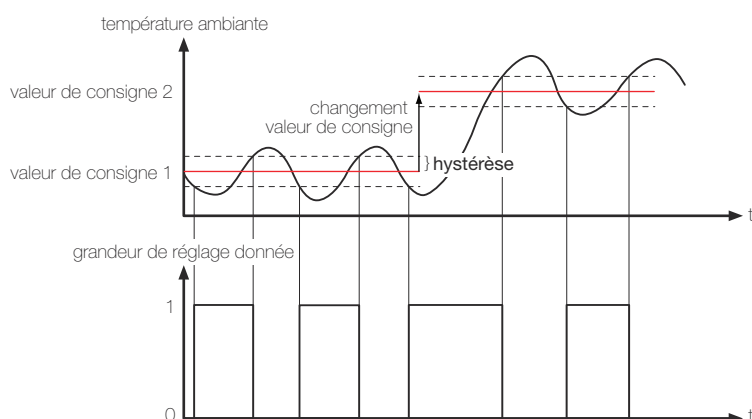
3.7.3 Régulation 2 points

La régulation 2 points est le mode le plus simple de régulation. Aucune grandeur de réglage n'est calculée ici. Le régulateur s'enclenche, si la température ambiante descend à une certaine température et se déclenche dès qu'une certaine valeur est dépassée. En cas de dépassement de l'hystérèse, le chauffage se déclenche et s'enclenche si la température reste inférieure à l'hystérèse.

Exemple: Valeur de consigne 20 °C, Hystérèse 1 K => le chauffage s'enclenche à 19 °C et se déclenche à 21 °C.

Le réglage très simple, qui est un avantage, comporte cependant un désavantage car la température ambiante varie en permanence. La température est alors dépassée, car un actionnement de la commande a besoin de temps avant sa fermeture complète. En outre, un radiateur libère également, même à l'arrêt, encore de la chaleur stockée dans la pièce.

Lors de l'enclenchement du chauffage, le système se comporte pareillement retardé. Les systèmes de chauffage/refroidissement inertes ne peuvent pas être commandés par une régulation 2 points, car cela entraîne un dépassement très élevé et une importante perte de confort.



3.7.4 Exemples d'utilisation

Chauffage radiateur à circulation d'eau avec servomoteurs

Propriétés	Paramètres	Réglage
seulement Chauffage	Activation fonction chauffage/refroidissement	<i>Chauffage</i>
	Type de fonction de chauffage	<i>Régulation PI continue</i>
	Ajustement du régulation PI sur le système de chauffage	<i>Chauffage par circulation d'eau (5 K / 150 min)</i>

Chauffage par le sol

Propriétés	Paramètres	Réglage
seulement Chauffage	Activation fonction chauffage/refroidissement	<i>Chauffage</i>
	Type de fonction de chauffage	<i>Régulation PI à commutation</i>
	Ajustement du régulation PI sur le système de chauffage	<i>Chauffage par le sol (5 K à 240 min)</i>

Plafond réfrigérant avec servomoteurs

Propriétés	Paramètres	Réglage
seulement Refroidissement	Activation fonction chauffage/refroidissement	<i>Refroidissement</i>
	Type de fonction de refroidissement	<i>Régulation PI continue</i>
	Ajustement du régulation PI sur le système de refroidissement	<i>À propos des les paramètres de réglage</i>
	Secteur proportionnel refroidissement	<i>env. 5 K (selon l'utilisation)</i>
	Durée de réglage refroidissement	<i>env. 240 min (selon l'utilisation)</i>

Chauffage par radiateur électrique à commutation

Propriétés	Paramètres	Réglage
seulement Chauffage	Activation fonction chauffage/ refroidissement	<i>Chauffage</i>
	Type de fonction de chauffage	<i>Régulation PI à commutation</i>
	Ajustement du régulation PI sur le système de chauffage	<i>Chauffage électrique (4 K / 100 min)</i>

Climatisation avec un dispositif ventilo-convecteur à 2 tubes/climatisation avec pompe à chaleur et valve d'inversion

Propriétés	Paramètres	Réglage
au choix Chauffage ou Refroidissement (changement manuel)	Activation fonction chauffage/ refroidissement	<i>Chauffage et refroidissement</i>
	Type de fonction de chauffage	<i>par ex. Régulation 2 points à commutation</i>
	Hystérèse du régulateur 2 points chauffage	<i>env. 1 K</i>
	Type de fonction de refroidissement	<i>par ex. Régulation 2 points à commutation</i>
	Hystérèse du régulateur 2 points refroidissement	<i>env. 1 K</i>
seulement un actionneur est commuté	Affectation des grandeurs de réglage selon les objets Chauffage/Refroidissement	<i>Tout sur objet «Chauffage»</i>



Indication concernant la pompe à chaleur: L'objet 57 <Chauffage/refroidissement – Changer le mode de fonct.> doit aller de paire avec l'état de la valve d'inversion.

Climatisation avec un dispositif ventilo-convecteur à 4 tubes (circuit double) (par exemple servomoteurs à commutation)

Propriétés	Paramètres	Réglage
au choix Chauffage ou Refroidissement avec changement automatique	Activation fonction chauffage/ refroidissement	<i>Chauffage et refroidissement</i>
	Type de fonction de chauffage	<i>par ex. Régulation PI à commutation</i>
	Ajustement du régulation PI sur le système de chauffage	<i>Ventilo-convecteur (4 K à 90 min)</i>
	Type de fonction de refroidissement	<i>par ex. Régulation PI à commutation</i>
	Ajustement du régulation PI sur le système de chauffage	<i>Ventilo-convecteur (4 K à 90 min)</i>
deux actionneurs sont commutés	Affectation des grandeurs de réglage selon les objets Chauffage/Refroidissement	<i>séparé</i>
par ex. changement automatique entre Chauffage et Refroidissement	Commuter entre chauffage et refroidissement	<i>automatique</i>

Limitation de température via le dispositif d'ombrage

Propriétés	Paramètres	Réglage
seulement Refroidissement	Activation fonction chauffage/ refroidissement	<i>Refroidissement</i>
	Type de fonction de refroidissement	<i>Régulation 2 points à commutation</i>
	Hystérèse du régulateur 2 points refroidissement	<i>grand (par ex. 5 K)</i>

3.8 Ventilateur (FanCoil/ventilo-convecteur)

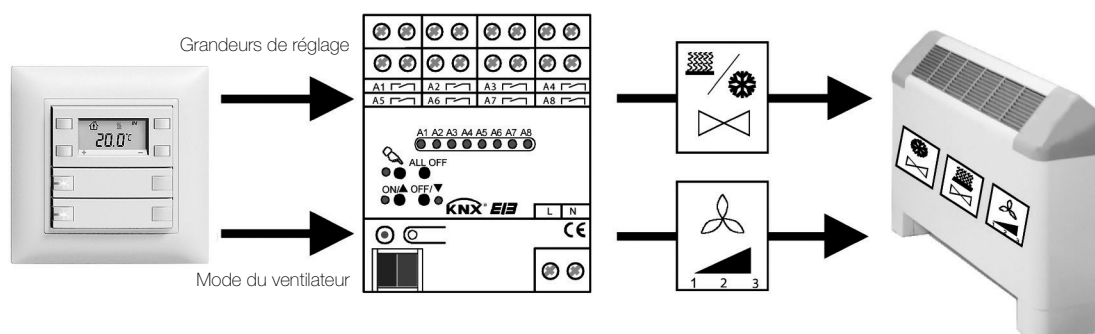
Le terme «FanCoil» provient de l'anglais et une fois traduit correspond à une combinaison de noms à partir des mots «ventilateur» et «bobine». Ce terme fait référence directement au fonctionnement d'un FanCoil (ventilo-convecteur): Un ventilateur produit de l'air aspiré par un échangeur thermique qui est composé en grande partie d'une batterie de chauffage ou de refroidissement en forme de bobine ou de nervure. L'air aspiré est ainsi climatisé, c'est-à-dire chauffé ou refroidi. En français, le terme «ventilo-convecteur» est utilisé.

Les ventilo-convecteurs sont utilisés pour la climatisation ambiante et font partie du groupe des climatiseurs Air/Eau. De tels appareils fonctionnent selon un principe de circulation de l'air ou souvent dans des plus grands systèmes de climatisation utilisant un fonctionnement d'air frais ou d'air brassé. Les FanCoils existent dans différentes configurations qu'il est possible de trouver souvent sous les formes suivantes: Appareils avec un montage mural, au plafond ou sur gaine, autonome ou horizontal ou vertical intégrés dans des habillages ou des faux-plafonds.

Le FanCoil fonctionne en principe comme un radiateur habituel. Le recyclage de l'air est cependant renforcé par une soufflerie. De cette manière, les flux de chaleur et de refroidissement peuvent être augmentés sensiblement de sorte que ces appareils puissent être utilisés pour le chauffage de grandes pièces. Il est possible de donner rapidement à des pièces une température ambiante agréable en une courte période. Les appareils généralement équipés de filtres disposent d'une soufflerie à plusieurs vitesses qu'il est possible de modifier via les entrées des niveaux du ventilateur sur le système de vitesse de rotation et donc dans la puissance de ventilation. En pratique, les ventilateurs peuvent avoir jusqu'à 6 vitesses. Les ventilateurs sont utilisés pour la réduction des émissions de bruits souvent en tant que ventilateurs tangentiels (rouleaux de ventilation).

Commande des ventilateurs manuelle

Le thermostat d'ambiance permet une commande manuelle du ventilateur dans le FanCoil indépendamment des données de grandeurs de réglage. De cette manière, il est possible d'obtenir la ventilation d'une pièce en fonction des besoins, à une vitesse choisie et réglée manuellement. Sur chaque actionneur, il est possible de déterminer si le mode manuel peut fonctionner seulement avec ou même sans chauffage/refroidissement supplémentaire.

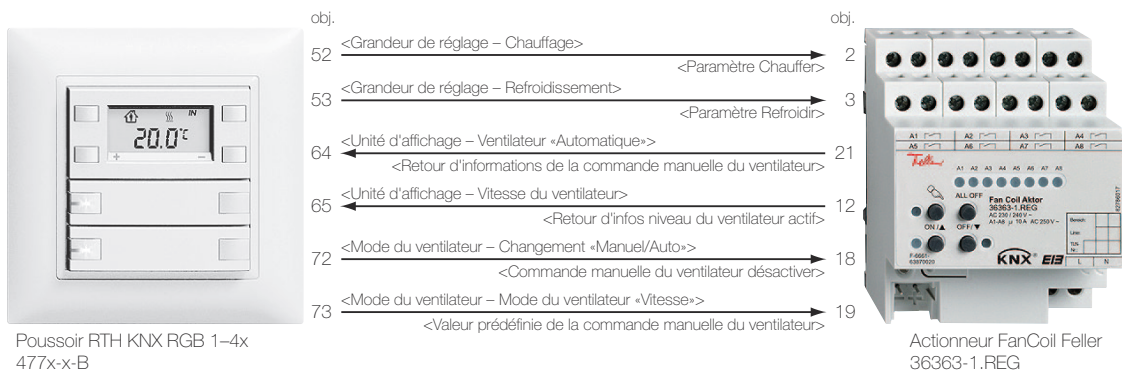


3.8.1 Actionneur FanCoil Feller 36363-1.REG

L'actionneur FanCoil Feller 36363-1.REG permet de commander les vitesses électriques du ventilateur et les entrées de la valve d'un ou deux FanCoil grâce à ses sorties de relais. Selon la configuration des appareils, les FanCoil sont utilisés dans des systèmes à 2 tubes (seulement chauffage, seulement refroidissement, ou chauffage et refroidissement grâce à un système de tubes général) ou bien des systèmes à 4 tubes (chauffage et refroidissement par des tubes séparés). L'actionneur FanCoil est compatible avec les deux principes de tubes. De plus, l'actionneur FanCoil permet également une commande manuelle du ventilateur et des fonctions de ventilation simple sont possibles sans mode de chauffage ou de refroidissement ou une ventilation ambiante personnalisée lors du chauffage ou du refroidissement actif.

La commande manuelle du ventilateur de l'actionneur est activé, dès qu'un télégramme est reçu via l'objet 19 <Valeur prédéfinie de la commande manuelle du ventilateur> par l'objet 73 <Mode du ventilateur – Mode du ventilateur «Vitesse»>. Le télégramme est immédiatement évalué en tant qu'indication de commande, de sorte que le ventilateur s'enclenche à une vitesse de ventilation en fonction de l'indication. Tant que la commande du ventilateur est active, le ventilateur peut être commandé par l'objet 19 <Valeur prédéfinie de la commande manuelle du ventilateur>.

Pour désactiver la commande manuelle du ventilateur, il faut définir l'objet 18 (1 Bit) <Commande manuelle du ventilateur désactiver> avec un télégramme DECL. Un télégramme ENCL ne montre aucune réaction sur cet objet. En désactivant la commande manuelle du ventilateur, le mode normal (mode automatique) est de nouveau activé, en tant qu'aucune fonction avec une priorité plus élevée (fonction de verrouillage) n'est activée. En mode normal, l'actionneur FanCoil commande les sorties selon les grandeurs de réglage les plus récentes et le mode de fonctionnement.



L'actionneur FanCoil Feller présente deux modes de fonctionnement de commande manuelle du ventilateur qui peuvent être configurés avec le paramètre **Commande manuelle du ventilateur uniquement si chauffage / refroidissement actifs** dans l'ETS de manière alternative. D'un part, la commande manuelle du ventilateur peut ainsi être activée de manière totalement indépendante des grandeurs de réglage. Dans ce cas, la ventilation manuelle sans chauffage ou refroidissement actif est possible même avec des valves fermées en tant que simple fonction de ventilation. D'autre part, une commande manuelle de ventilation est possible permettant l'activation du chauffage et du refroidissement seulement lorsque la valve de chauffage ou de refroidissement est ouverte.

Pour la bonne coopération entre le thermostat d'ambiance et l'actionneur FanCoil Feller, les paramètres suivants doivent être utilisés:

Poussoir RTH KNX RGB

Page de paramétrage «Configuration Unité d'affichage»

FAn.A indiquent *Si l'état du ventilateur Automatique = «0»*

Page de paramétrage «Ventilateur (FanCoil)»

Régler le mode du ventilateur sur l'appareil *Autorisé*

Nombre de vitesses du ventilateur *comme sur l'actionneur FanCoil Nombre de niveau du ventilateur*

Type d'objet «Changement de mode Manuel/Auto» *1 bit*

Type d'objet «Vitesses du ventilateur» *1 octet 0..255*

Temps d'attente pour réponse du Fan Coil *5 (à faire concorder avec la charge du bus dans le bâtiment)*

Page de paramétrage «Mode du ventilateur «Automatique»»

Sur objet «Changement de mode Manuel/Auto» *Envoyer un télégramme*

Valeur *Envoyer DECL*

Sur objet «Vitesses du ventilateur» *Ne pas envoyer de télégramme*

Sur objet «Protection antigel/thermique» *Ne pas envoyer de télégramme*

Page de paramétrage «Mode du ventilateur «Vitesse x»»

Sur objet «Changement de mode Manuel/Auto» *Ne pas envoyer de télégramme*

Sur objet «Vitesses du ventilateur» *Envoyer un télégramme*

Valeur *Vitesse du ventilateur x*

Sur objet «Protection antigel/thermique» *Ne pas envoyer de télégramme*

Actionneur FanCoil Feller 36363-1.REG

Page de paramétrage «Kx - Commande manuelle ventilateur»

Commande manuelle du ventilateur *autoriser*

Activation de la commande manuelle du ventilateur *via objet « Val. prédéf. pour cmd man. vent. »*

Commutation des niveaux du ventilateur en cas de définition manuelle par *Objet de valeur (1 octet)*

Page de paramétrage «Kx - Retour d'inform. ventilateur»

Retour d'infos niveau du ventilateur act. *oui, objet de notification actif*

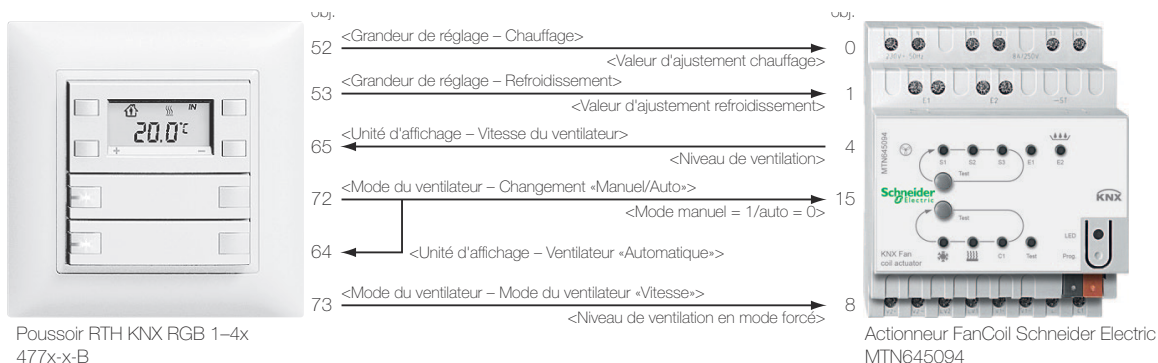
Type de retour d'informations *Niveaux du ventilateur par valeur*

3.8.2 Actionneur FanCoil Schneider Electric MTN645094

L'actionneur FanCoil Schneider Electric MTN645094 est conçu pour des systèmes à 2 ou 4 tubes. Il commande jusqu'à 3 vitesses de ventilateur ainsi que des valves de chauffage et de refroidissement à 2 ou 3 points. Un relais supplémentaire permet de commander un niveau électrique supplémentaire.

Le mode forcé est activé sur l'actionneur FanCoil Schneider Electric pour la commande manuelle du ventilateur. L'activation est effectuée, si l'objet 15 <Mode manuel = 1/auto = 0> reçoit la valeur ENCL de l'objet 72 <Mode du ventilateur – Changement «Manuel/Auto»>. La vitesse du ventilateur souhaitée est paramétrée par l'objet 8 <Niveau de ventilation en mode forcé>, le type de données est 1 octet %. L'asservissement du ventilateur n'a aucune influence sur la commande de la valve. L'asservissement est arrêté, si l'objet 15 <Mode manuel = 1/auto = 0> reçoit la valeur DECL de l'objet 72 <Mode du ventilateur – Changement «Manuel/Auto»>.

Étant donné que l'actionneur ne dispose d'aucun objet de retour pour le mode de fonctionnement «Manuel/Auto», l'objet 64 du thermostat d'ambiance <Unité d'affichage – État du ventilateur Automatique> doit être relié à l'objet 72 du thermostat d'ambiance <Mode du ventilateur – Changement «Manuel/Auto»>.



Pour la bonne coopération entre le thermostat d'ambiance et l'actionneur FanCoil Schneider Electric, les paramètres suivants doivent être utilisés:

Poussoir RTH KNX RGB

Page de paramétrage «Configuration Unité d'affichage»

FAn.A indiquent

Si l'état du ventilateur Automatique = «0»

Page de paramétrage «Ventilateur (FanCoil)»

Régler le mode du ventilateur sur l'appareil

Autorisé

Nombre de vitesses du ventilateur

comme sur l'actionneur FanCoil **Nombre de niveaux du ventilateur**

Type d'objet «Changement de mode Manuel/Auto»

1 bit

Type d'objet «Vitesses du ventilateur»

1 octet 0..100 %

Temps d'attente pour réponse du Fan Coil

5 (à faire concorder avec la charge du bus dans le bâtiment)

Page de paramétrage «Mode du ventilateur «Automatique»»

Sur objet «Changement de mode Manuel/Auto»

Envoyer un télégramme

Valeur

Envoyer DECL

Sur objet «Vitesses du ventilateur»

Ne pas envoyer de télégramme

Sur objet «Protection antigel/thermique»

Ne pas envoyer de télégramme

Page de paramétrage «Mode du ventilateur «Vitesse x»»

Sur objet «Changement de mode Manuel/Auto»

Envoyer un télégramme

Valeur

Envoyer ENCL

Sur objet «Vitesses du ventilateur»

Envoyer un télégramme

Valeur

comme sur l'actionneur FanCoil; recommandation 25 % / 55 % / 85 %

Sur objet «Protection antigel/thermique»

Ne pas envoyer de télégramme

Actionneur FanCoil Schneider Electric MTN645094

Les valeurs standards peuvent être utilisées.

A		
	Activation fonction chauffage/refroidissement	32
	Activer la protection de la valve	38
	Affectation des grandeurs de réglage selon les objets Chauffage/Refroidissement	37
	Affichage	49
	Affichage éclairage	48
	Affichage température de consigne	50
	Ajustement de la régulation PI sur le système de chauffage	33
	Ajustement de la régulation PI sur le système de refroidissement	33
	Ajustement du thermostat d'ambiance dans le milieu	39
	Appeler la scène par l'objet	30
	Appui long sur la touche droite	24
	Appui long sur la touche gauche	24
	Augmentation maximale de la valeur de consigne en mode chauffage	42
	Augmentation maximale de la valeur de consigne en mode refroidissement	42
	Augmentation mode nuit refroidissement	35
	Augmentation mode veille refroidissement	35
B		
	Bleu (B)	26
C		
	Changement automatique entre les affichages	50
	Changement entre les affichage via l'objet	51
	Changer le mode de fonctionnement via	36
	Changer toutes les x sec.	50
	Commuter entre chauffage et refroidissement	37
	Comportant en cas d'événement verrouillage	27
	Comportement en cas de réception d'une valeur de consigne de base	42
	Constante de temps	39
	Contraste unité d'affichage	49
	Couleur LED	22, 27
	Couleur LED de signalisation	23
	Cycle de la protection de la valve	38
D		
	Décimal représenté dans l'affichage pour la température prescrite	50
	Décimal représenté dans l'affichage pour la température réelle et ext.	50
	Divulgation grandeur de réglage chauffage	40
	Divulgation grandeur de réglage niveau de base	40
	Divulgation grandeur de réglage niveau supplémentaire	40
	Divulgation grandeur de réglage refroidissement	40
	Durée d'enclenchement de l'éclairage après pression de la touche	48
	Durée de la prolongation de confort	51
	Durée de réglage chauffage	34
	Durée de réglage refroidissement	34
E		
	Écart de niveau entre le niveau de base et le niveau supplémentaire	36
	Écart temporel par rapport au point de commutation actif précédent	29
	Écart temporel par rapport au point de démarrage	29
	Envoyer la valeur 0..255	46, 47
	Envoyer la valeur en %	46, 47
F		
	FAn.A indiquent	50
	Filtrer la divulgation de la grandeur de réglage	41
	Fonction appui long sur la touche	24
	Fonction chauffage / refroidissement	37
	Fonction commutation	18, 24
	Fonction forçage de priorité	21
	Fonction LED	21
	Fonction LED remplaçable avec objet LED de signalisation	23
	Fonction module séquence	21
	Fonction point de commutation	29
	Fonction réduction nocturne LED	25
	Fonction scène	20, 29
	Fonction store	19, 24

INDEX DES PARAMÈTRES

Fonction touche	17
Fonction valeur de variation	24
Fonction variation de luminosité	18
Fonction verrouillage des touches	26
Fonction verrouillage des touches d'affichage	51
Fonctions avancées store	20
G	
Grandeur de réglage Décl chauffage	41
Grandeur de réglage Décl niveau de base	41
Grandeur de réglage Décl niveau supplémentaire	41
Grandeur de réglage Décl refroidissement	41
Grandeur de réglage du niveau supplémentaire	34
Grandeur de réglage Encl chauffage	41
Grandeur de réglage Encl niveau de base	41
Grandeur de réglage Encl niveau supplémentaire	41
Grandeur de réglage Encl refroidissement	41
Grandeur de réglage maximale chauffage	41
Grandeur de réglage maximale niveau de base	41
Grandeur de réglage maximale niveau supplémentaire	41
Grandeur de réglage maximale refroidissement	41
Grandeur de réglage minimale chauffage	41
Grandeur de réglage minimale niveau de base	41
Grandeur de réglage minimale niveau supplémentaire	41
Grandeur de réglage minimale refroidissement	41
H	
Hystérèse du niveau supplémentaire	34
Hystérèse du régulateur 2 points chauffage	34
Hystérèse du régulateur 2 points refroidissement	34
L	
Luminosité de la LED en réduction noct.	25
Luminosité des LED en mode normal	25
Luminosité en mode normal	48
Luminosité en réduction nocturne	49
M	
Mode confort	51
Mode d'affichage LED	22
Mode d'affichage LED de signalisation	23
Mode d'affichage LED quand verrouillé	27
Mode de fonctionnement après réinitialisation	38
Mode du ventilateur «Manuel Décl» sur l'appareil	44
Mode nuit	51
Mode scène pour l'utilisateur en cours de fonctionnement	30
Mode veille	51
Modification de la température ambiante pour l'envoi automatique	39
Modification pour envoi automatique	40
Module séquence	28
N	
Nombre de fenêtres à surveiller	43
Nombre de touches	16
Nombre de valeurs par scène	29
Nombre de vitesses du ventilateur	44
Numéro de la scène	20, 24
O	
Offset dynamique	39
P	
Philosophie de commande touche	16
Point de commutation	28
Pré-réglage de la valeur de la scène	31
Prolongation de confort	51
Protection antigel / thermique	51
Protection de la valve Encl. temps	38

R		
	Ralentissement jusqu'à protection antigel	43
	Redémarrer le module séquence après le dernier point de commutation	28
	Réduction de vitesse automatique sur Automatique	44
	Réduction maximale de la valeur de consigne en mode chauffage	42
	Réduction maximale de la valeur de consigne en mode refroidissement	42
	Réduction mode nuit chauffage	35
	Réduction mode veille chauffage	35
	Régler le mode du ventilateur sur l'appareil	44
	Retard d'envoi entre les télégrammes de la scène	30
	Rouge (R)	26
S		
	Secteur proportionnel chauffage	34
	Secteur proportionnel refroidissement	34
	Sens de réglage de la mesure de la température ambiante	39
	Sur objet «Changement de mode Manuel/Auto»	45, 46, 47
	Sur objet «Protection antigel/thermique»	46, 47
	Sur objet «Vitesses du ventilateur»	45, 46, 47
	Surveillance de la fenêtre	43
	Symbole chauffage / refroidissement actif	49
	Symbole mode du régulateur	49
T		
	Taille touche	16
	Temps	44
	Temps d'attente - réponse du FanCoil	45
	Temps de cycle de la grandeur de réglage à commutation	40
	Temps de cycle pour l'envoi automatique de la température ambiante	40
	Temps de cycle pour l'envoi automatique	41
	Temps de cycle pour l'envoi automatique de la température ambiante	40
	Temps pour appui long sur la touche	24
	Type d'objet «Changement de mode Manuel/Auto»	44
	Type d'objet «Protection antigel/thermique»	45
	Type d'objet «Vitesses du ventilateur»	45
	Type de données valeur de la scène	31
	Type de fonction de chauffage	33
	Type de fonction de refroidissement	33
	Type de niveau de base	33
U		
	Utiliser le correcteur de couleur	26
	Utiliser un capteur de température externe	38
V		
	Valeur	46, 47
	Valeur 1 octet	17, 24
	Valeur de consigne de base (température de confort)	35
	Valeur de consigne protection antigel	35
	Valeur de consigne protection thermique	35
	Valeur de réglage de la mesure de la température ambiante	39
	Valeurs de consigne en vue de la durée de vie réglables	42
	Verrouillage des touches	28
	Vert (G)	26
	Vitesse de clignotement LED	25
Z		
	Zone morte entre chauffage et refroidissement	35

FELLER AG | Boîte postale | CH-8810 Horgen
Téléfon +41 44 728 77 77 | Téléfax +41 44 728 72 99

FELLER SA | Caudray 6 | CH-1020 Renens
Téléphone +41 21 653 24 45 | Téléfax +41 21 653 24 51

Ligne d'assistance | Téléphone +41 728 74 74 | info@feller.ch | www.feller.ch

10.KNX4772B-F.1212/121206

