

## Emettitore IR manuale

### Emettitore IR manuale per scene

3504.F / 3504.S



### Istruzioni d'uso

#### Finalità d'impiego

Il emettitore IR manuale o il emettitore IR manuale per scene permette di comandare utenze (lampade, tapparelle ecc.) collegate tramite un ricevitore IR Feller (KNX o zeprion). A tal fine le utenze devono essere indirizzate in base al emettitore.

Si possono inserire o disinserire singole utenze, oppure ridurre la luminosità, o commutarle nello stato desiderato. Con il emettitore IR manuale per scene si possono inoltre memorizzare e richiamare fino a quattro scene (vedere [3]).

**i** La presenza di monitor al plasma può limitare la funzionalità dei sistemi IR.

#### Norme di sicurezza

Al fine di evitare pericoli e danni tenere sempre conto delle indicazioni e istruzioni d'uso riportate nel presente manuale.

**⚠** Le utenze attivate con questo emettitore sono allacciate alla rete elettrica domestica (230 V AC). Al contatto, questo livello di tensione può avere conseguenze letali.

Le utenze devono essere allacciate alla rete elettrica domestica, e scollegate, solo da personale qualificato.

Queste istruzioni sono parte integrante del prodotto e devono essere consegnate al cliente finale.

- Se non si usa il emettitore IR per un periodo prolungato di tempo, togliere sempre le batterie.
- Il emettitore IR è destinato all'uso in ambienti chiusi. Attenzione in prossimità delle piante (nell'innaffiarle)!

#### Dati tecnici

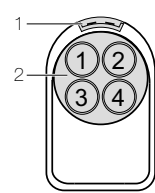
Alimentazione della tensione	1 batteria alcalina da 1,5 V (Micro, LR 03, AAA, AM4)
Frequenza portante IR	447,5 kHz
Portata	mass. 10 m
Dimensioni	52 x 80 x 15 mm

#### Messa in funzione

1. Inserire una batteria (vedere [5]).
2. Impostare l'indirizzo dell'apparecchio nel ricevitore IR (vedere [2]).
3. Emettitore IR manuale per scene: memorizzare le scene (vedere [3]).

#### Emettitore IR manuale

Con il Emettitore IR manuale si possono attivare fino a 4 utenze nell'ambito di un gruppo (vedere [1]).

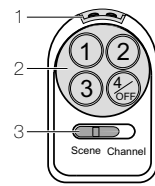


- 1 Diodi emettitori IR
- 2 Tasti con comando semplice

Con ogni tasto si può comandare un'utenza (accensione o variazione della luminosità di una luce o attivazione di tapparelle).

#### Emettitore IR manuale per scene

Con il emettitore IR manuale per scene si possono attivare fino a 4 utenze nell'ambito di un gruppo (vedere [1]). In aggiunta si possono portare nello stato predefinito tutte le utenze raggruppate in una scena.



- 1 Diodi emettitori IR
- 2 Tasti con comando semplice
- 3 Selettore di canale per scene

- Selettore in posizione «Channel»

Con ogni tasto si può comandare un'utenza (accensione o variazione della luminosità di una luce o attivazione di tapparelle).

- Selettore in posizione «Scene»

Con ogni tasto si richiama una scena definita in precedenza (vedere [3]). Al massimo si possono memorizzare 4 scene (incl. la scena "Tutto OFF").

#### Modalità d'uso

	pressione tasto breve	pressione tasto prolungata
Commutazione	ON / OFF	ON / OFF
Variazione della luminosità	ON / OFF	più chiaro / più scuro
Tapparelle	SU-stop / GIÙ-stop	apertura lamelle
«Scene»	richiamo	memorizzazione

#### Indirizzo IR

Ad ogni utenza viene assegnato un indirizzo IR. Esso è composto dal **gruppo** (lettera A-G) e dall'**indirizzo** (cifra 1-8).

Esempio:

- A1** luce a soffitto
- A2** luci ad incasso nel soffitto
- A3** Presa commutata nella lampada a stelo
- A4** Persiane avvolgibili

Per poter azionare le utenze desiderate con il emettitore IR, gli indirizzi IR impostati nel emettitore e nelle utenze devono essere identici.

#### [1] Indirizzamento dei tasti

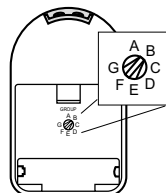
I tasti del emettitore IR sono assegnati in modo fisso, a seconda della scritta, con gli indirizzi da 1 a 4.

Con l'aiuto dell'interruttore rotante si può modificare il gruppo sul emettitore.

#### Modifica del gruppo

Di fabbrica sul emettitore IR viene impostato il gruppo **A**. Desiderando modificarlo, procedere come segue:

1. Togliere il coperchietto della batteria del emettitore (vedere [5]).
2. Impostare con un cacciavite di grandezza 0 il gruppo dell'indirizzo IR desiderato (ad es. B) sull'interruttore di gruppo.
3. Rimettere il coperchietto della batteria.



#### [2] Sintonizzazione ricevitore-emettitore

Nei ricevitori IR (zeprion) l'indirizzo può essere inizializzato con il emettitore IR sulla placca. Nei ricevitori BEAMIT (zeprion) esso è stato impostato mediante interruttori di gruppo e indirizzo sull'apparecchio modulare. Nei sensori IR KNX l'abbinamento è stato effettuato dal integratore di sistema.

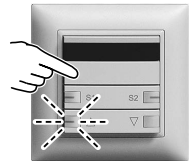
#### Ricevitore IR (zeprion)

Se le utenze sono allacciate a frutti zeprion azionati da ricevitori IR, è possibile inizializzare l'indirizzo IR con l'aiuto del emettitore IR.

Di fabbrica ad ogni ricevitore IR è assegnato l'indirizzo **A1**. Nei ricevitori IR che azionano due utenze (2 canali) l'indirizzo IR della seconda utenza è superiore di 1 a quello della prima utenza (A1 → A2 ecc.).

Nei singoli ricevitori IR si può inizializzare l'indirizzo come segue:

1. Modificare eventualmente il gruppo sul emettitore IR (vedere sopra).
2. Agire sul ricevitore IR.
3. Premere il pulsante di inizializzazione finché (dopo circa 5 secondi) il LED di programmazione verde inizia a lampeggiare.
4. Premere sul emettitore IR il tasto desiderato per l'abbinamento. Il ricevitore IR carica il rispettivo indirizzo IR, il LED di programmazione si spegne.



Nel ricevitore IR con due canali separati (utenze), il tasto successivo comanda ora il secondo canale.

**i** Inizializzando il tasto «4» in un ricevitore IR a due canali, non è possibile azionare il secondo canale con il emettitore IR.

#### Avvertenza:

La possibilità di inizializzare separatamente l'indirizzo IR in ogni ricevitore IR permette di assegnare lo stesso indirizzo a ricevitori IR disposti in diversi vani. In questo modo si può utilizzare senza problemi il emettitore IR in più vani.

#### Ricevitore BEAMIT (zeprion)

I ricevitori BEAMIT comandano una o più utenze allacciate ad apparecchi modulari. Gli apparecchi modulari sono installati nel sottodistributore o in scatole incassate.



L'assegnazione dell'indirizzo IR ad ogni apparecchio modulare è già avvenuta nel corso dell'installazione effettuata dall'elettricista.

**i** Desiderando informazioni in merito o modificare la configurazione, occorre rivolgersi direttamente all'elettricista.

Qualora dovessero essere installati più gruppi, è possibile modificarne l'impostazione sul emettitore IR procedendo come descritto sotto.

#### Sensori IR KNX

Ad ogni sensore IR sono stati assegnati fino a 8 indirizzi che il sensore «sente». Per poter azionare le utenze assegnate agli indirizzi IR occorre che il emettitore emetta i corrispondenti indirizzi IR.

**i** Desiderando informazioni in merito o modificare l'indirizzamento IR, occorre rivolgersi direttamente all'integratore di sistema.

### [3] Scene (zeprion)

(solo per emettitori IR manuali per scene)

Tramite le scene si possono richiamare impostazioni di luce individuali o portare impianti parasole (tapparelle) come persiane avvolgibili, tapparelle, marquise ecc. in una determinata posizione. Per varie situazioni quali ad esempio mangiare, vedere la TV oppure anche leggere, vengono realizzate agevolmente delle situazioni di illuminazione personalizzate.

Il emettitore IR manuale per scene può richiamare nella modalità «Scene» quattro diverse scene, assegnando una scena ad ogni tasto.

#### Importante

Ogni ricevitore disposto nella portata del emettitore IR viene collegato - **indipendentemente** dal suo indirizzo IR - ad una determinata scena. Cioè richiamando una scena tutte le utenze (azionate da ricevitori BEAMIT o IR) vengono portate nello stato in cui si trovavano all'atto della memorizzazione della scena, indipendentemente dal fatto che siano state azionate o meno nel memorizzare la scena.

Esempi:

- A1 Luce a soffitto
  - A2 Luci incassate nel soffitto
  - A3 Presa commutata in una lampada a stelo
  - A4 Persiane avvolgibili
- Nel memorizzare un'impostazione di luce (A1 = attenuata per il 20%, A2 = attenuata per il 40% e A3 = OFF) le persiane avvolgibili sono in alto. Richiamando questa impostazione di luce con persiane avvolgibili chiuse, queste si riportano in alto.
  - Nel memorizzare una scena (A4 = 80% in basso, lamelle chiuse) in determinati casi la luce a soffitto può essere accesa. Ora ogni volta che si richiama la scena, si riaccende anche la luce a soffitto.

Nei ricevitori IR è possibile bloccarli per la memorizzazione, cioè memorizzare scene in modo selettivo (vedere [4]). Con i ricevitori BEAMIT nella scena vengono coinvolte sempre tutte le utenze.

**i** Desiderando bloccare il ricevitore BEAMIT per la memorizzazione, occorre rivolgersi al proprio elettricista di fiducia.

#### Avvertenze:

- > Le scene vengono memorizzate con numeri di scena. Nel emettitore IR manuale per scene esse sono abbinate in modo fisso ai tasti «1», «2», «3» e «4/OFF».
- > Il tasto «4/OFF» è previsto per poterlo utilizzare a scelta per una scena qualunque o per impostare l'istruzione "Tutto OFF" (disinserimento di tutte le utenze o ritorno alla posizione di base).  
"Tutto OFF" **non** è programmata come impostazione standard. Essa deve essere memorizzata manualmente come una scena.
- > Se nello stesso locale si impiegano più emettitori IR, su **tutti** i emettitori sono memorizzate le stesse scene. Impiegando anche altri emettitori IR idonei al comando di scene, si possono verificare intersezioni.
- > Le scene memorizzate in ricevitori IR idonei a scene o pulsanti IR sono **indipendenti** da quelle del emettitore IR. Desiderando richiamare la stessa scena sia dal ricevitore che dal emettitore IR, occorre memorizzarla due volte, una sul ricevitore e una sul emettitore IR (attenzione: bloccare i ricevitori IR non interessati alla scena (vedere [4])).
- > Scene di tapparelle  
Portare dapprima le tapparelle sulla battuta in alto (posizione di riferimento). Con una breve pressione del tasto (start/stop) portarle quindi nella posizione desiderata e impostare la posizione delle lamelle con una pressione prolungata del tasto (apertura).

#### Memorizzazione della scena.

1. Spostare il selettore in posizione «Channel»
2. Portare tutte le utenze desiderate nello stato desiderato con il emettitore IR manuale per scene o agendo direttamente sul ricevitore. (attenersi all'avvertenza sulle scene per tapparelle).
3. Bloccare eventuali ricevitori IR non interessati alla scena (vedere [4]).
4. Spostare il selettore in posizione «Scene».
5. Premere il tasto desiderato finché (dopo circa 4 secondi) il LED indicatore si accende.
6. Rilasciare il tasto. Il LED si spegne e la scena è memorizzata.
7. Spostare nuovamente il selettore in posizione «Channel».

#### Richiamo di una scena

1. Spostare il selettore in posizione «Scene».
2. Premere brevemente il tasto desiderato. Le utenze si portano nello stato assegnato alla scena.
3. Spostare nuovamente il selettore in posizione «Channel».

#### Modifica di una scena

1. Spostare il selettore in posizione «Scene».
2. Premere brevemente il tasto desiderato. Le utenze si portano nello stato assegnato alla scena.
3. Spostare il selettore in posizione «Channel».
4. Bloccare eventuali ricevitori IR non interessati alla scena (vedere [4]).
5. Portare le utenze di cui si desidera modificare lo stato nel nuovo stato con il emettitore IR manuale per scene o agendo direttamente sul ricevitore.
6. Spostare il selettore in posizione «Scene».
7. Premere il tasto desiderato finché (dopo circa 4 secondi) il LED indicatore si accende.
8. Rilasciare il tasto. Il LED si spegne e la scena è memorizzata.
9. Spostare nuovamente il selettore in posizione «Channel».

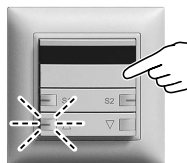
#### Cancellazione di una scena

1. Spostare il selettore in posizione «Scene».
2. Premere il tasto della scena da cancellare per almeno 10 secondi. Dopo 4 secondi il LED si accende, per spegnersi dopo 10 secondi. Ora la scena è cancellata.
3. Spostare nuovamente il selettore in posizione «Channel».

### [4] Bloccaggio di una scena (zeprion)

Per escludere un ricevitore IR da una scena, procedere come segue:

1. Agire sul ricevitore.
2. Premere il pulsante di bloccaggio finché (dopo circa 5 secondi) il LED di programmazione rosso inizia a lampeggiare. Il bloccaggio scena è inserito.



La disattivazione del blocco avviene automaticamente se per 3 minuti non si memorizzano scene o premendo nuovamente per un breve istante il pulsante di bloccaggio.

### [5] Inserimento, sostituzione della batteria

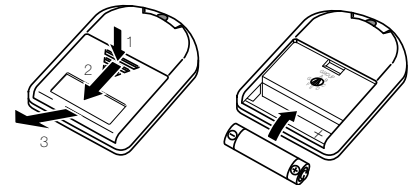
Mettendo in funzione per la prima volta il emettitore o qualora il LED non si accenda azionando un tasto, inserire una batteria nuova.

Batteria:

1 batteria alcalina da 1,5 V (Micro, LR03, AAA, AM4).

La batteria è alloggiata sul retro del emettitore.

1. Spingere il coperchietto verso il basso (1) e rimuoverlo in avanti (2 e 3).



2. Inserire la batteria nuova (non in dotazione).  
**Nell'inserire la batteria, prestare attenzione alla corretta polarità!**
3. Rimettere il coperchietto della batteria.



#### Recupero di batterie e accumulatori

Smaltire le batterie usate nel rispetto dell'ambiente. Le batterie usate non rientrano nei rifiuti domestici, recaptarle ad un punto di raccolta.

#### Pulizia e cura

Pulire la superficie con un panno leggermente inumidito (preferibilmente in microfibra). Per le macchie particolarmente ostinate si può impiegare un detergente delicato, non abrasivo, ad es. un detersivo liquido per piatti.

#### **i** ATTEZIONE:

**Non usare diluenti, acetone e toluene.** Il loro uso può causare fenomeni di infragilimento o formazioni di incrinature.

#### Smaltimento



#### Non smaltire nei rifiuti domestici

Smaltire i prodotti Feller secondo le disposizioni locali per il materiale elettrico/elettronico.

#### Indirizzi IR

Ind.	Utenza
1	
2	
3	
4	