

# Descrizione dell'applicazione

## Interfaccia KNX/App V2

36141-00.REG

10.KNX36141-I.1910/191010



Tutti i diritti riservati, anche quelli relativi alle traduzioni in lingue straniere. Senza l'autorizzazione scritta dell'editore non sono consentite la copia, la riproduzione e la divulgazione del presente documento o di parti di esso in qualsivoglia forma o a mezzo di qualsiasi procedimento, inclusi i sistemi elettronici.  
Con riserva di modifiche tecniche.

<b>1</b>	<b>Note generali</b>	<b>1</b>
<b>2</b>	<b>Descrizione del funzionamento</b>	<b>2</b>
2.1	Principio di funzionamento	2
2.2	Locali - Funzioni - Utente - Diritti utente	3
2.3	Interfaccia Web dell'interfaccia KNX/App	4
2.4	Ripristino delle impostazioni di fabbrica	5
<b>3</b>	<b>Applicazione "Interfaccia KNX/App V2"</b>	<b>6</b>
3.1	Panoramica	6
3.2	Comandi	6
3.2.1	Tabella oggetti Generali	6
3.2.2	Tabella oggetti Funzioni	9
3.3	Parametri dell'interfaccia KNX/App	16
3.3.1	Pagina parametri "Servizi"	16
3.3.2	Pagina parametri "Generali"	17
3.3.3	Pagina parametri "Home panel"	18
3.3.4	Pagina parametri "Funzioni dispositivo"	19
3.3.5	Pagina parametri "Pulsante smart"	21
3.3.6	Pagine parametri "Locali 1...12" e "Locali 13...24"	21
3.3.7	Pagine parametri "Locale x" ("Nome del locale")	22
3.3.8	Pagina parametri "Utenti 1...5"	27
3.3.9	Pagine parametri "Utente x" ("Nome dell'utente")	28
3.3.10	Pagina parametri "Temporizzatore"	28
3.3.11	Pagina parametri "Simulazione di presenza"	29
3.3.12	Pagine parametri "Canale sim. pres. 1...10", "Canale sim. pres. 11...20" e "Canale sim. pres. 21...30"	30

# INDICE

# 1 Note generali

Questo documento illustra i singoli parametri dell'interfaccia KNX/App V2 e serve da guida alla configurazione.



**Interfaccia KNX/App V2**  
**Applicazione: Interfaccia KNX/App V2.0**

L'interfaccia KNX/App V2 collega le linee KNX a una LAN o a un Access Point wireless, in modo che i componenti collegati al bus KNX possano essere azionati mediante l'app Feller KNX V2. In tal modo, è possibile utilizzare smartphone e tablet come telecomandi mobili per le apparecchiature.

È possibile parametrizzare un massimo di 24 locali, ciascuno con un massimo di 12 funzioni (ad esempio, commutazione, variazione della luminosità, tapparelle, scene, valore, esecuzione forzata termostato ambiente, finestra, movimento, temporizzatore con funzione astronomica, simulazione di presenza, tasto smart, ecc.).

L'interfaccia KNX/App V2 supporta l'accesso simultaneo di 5 apparecchi terminali. È possibile configurare fino a 5 utenti con diritti di accesso diversi (cfr. anche [capitolo 2.2](#)).

L'alimentazione di tensione avviene mediante Power-over-Ethernet o in alternativa esternamente con 12–30 V DC.

## Dati tecnici

Condizioni ambientali:

- Tipo di protezione IP20, montaggio a secco
- Temperatura ambiente Esercizio: da -5 °C a +45 °C  
Immagazzinaggio: da -25 °C a +70 °C

Alimentazione KNX

- Tensione 21–30 V DC SELV
- Collegamento morsetto di collegamento bus KNX
- Potenza assorbita tip. 150 mW

Alimentazione esterna

- Tensione Power over Ethernet  
in alternativa: 12–30 V DC SELV
- Collegamento morsetti di collegamento
- Potenza assorbita < 1,5 W

Rete

- Collegamento IP presa RJ45
- Comunicazione IP Ethernet 100BaseT (100 Mbit/s)
- Protocolli supportati ARP, ICMP, IGMP, DHCP, UDP/IP, TCP/IP, KNXnet/IP (Core, Routing, Tunneling, Device Management)

Larghezza di montaggio 36 mm (2 moduli)



### Avvertenza:

per ulteriori informazioni sull'installazione, consultare le istruzioni per l'installazione.

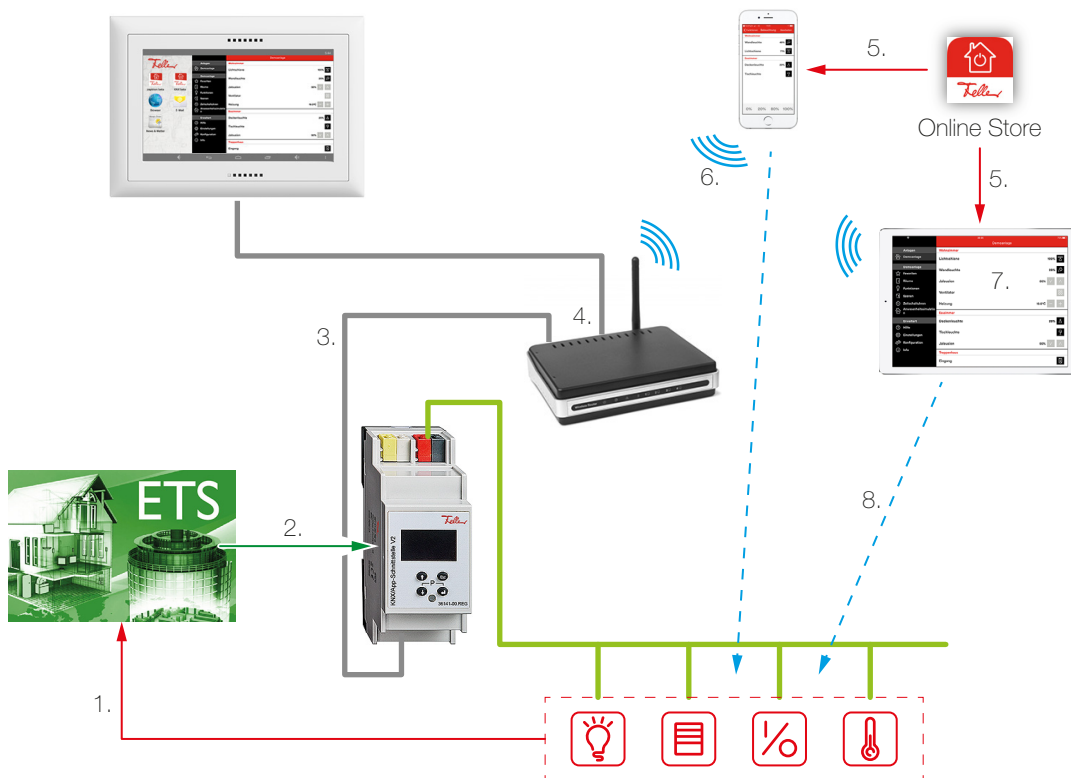


L'app Feller KNX V2 (di seguito *app KNX*) può essere scaricata gratuitamente dal negozio online.

## 2 Descrizione del funzionamento

### 2.1 Principio di funzionamento

La configurazione e la messa in funzione vengono effettuate facilmente nell'ETS senza bisogno di plug-in.



1. È possibile parametrizzare nell'ETS un massimo di 24 locali, ciascuno con un massimo di 12 funzioni. Collegare sempre la retrosegnalazione degli attuatori/sensori ai comandi corrispondenti (capitolo 3.2.2) nell'interfaccia KNX/app. Solo così è possibile assicurare che l'app KNX aggiorni sempre lo stato corrente delle funzioni da comandare.
2. Caricare l'applicazione ETS nell'interfaccia KNX/App V2.
3. Collegare l'interfaccia KNX/App all'Access Point wireless.  
Per un corretto funzionamento, l'interfaccia KNX/App deve essere collegata a una rete Ethernet.
4. Le funzioni temporizzatore, simulazione di presenza e pulsante Smart comunicano con l'app Feller KNX tramite la porta **7005**. Assicurarsi che tale porta sia raggiungibile dalla rete wireless.
5. Scaricare l'app Feller KNX V2 dal negozio online.
6. Stabilire un collegamento tra il dispositivo mobile e la rete wireless oppure tra l'home panel e l'Access Point.
7. Avviare l'app KNX e nella voce di menu **Configurazione** cercare l'impianto o aggiungerlo  
Inserire il nome utente e la password impostati in ETS.
8. Adesso verrà eseguita la configurazione automatica e sarà possibile comandare gli utilizzatori.

## 2.2 Locali - Funzioni - Utente - Diritti utente

Con l'applicazione ETS dell'interfaccia KNX/App è possibile configurare i parametri di un massimo di 24 locali, ciascuno con un massimo di 12 funzioni (ad esempio, commutazione, variazione della luminosità, tapparelle, scene, valore, esecuzione forzata, termostato ambiente, finestra, movimento ecc.). È possibile configurare fino a 5 utenti con diritti di accesso diversi. L'**Utente 1** è in possesso dei diritti di amministratore e ha accesso a tutte le funzioni e ai locali definiti.

Pagina parametri "Locali x"	Pagina parametri "Utenti 1...5"				
	Utente 1	Utente 2	Utente 3	Utente 4	Utente 5
Locale 1	x				
Locale 2	x				
Locale 3	x				
...					
Locale 23	x				
Locale 24	x				



Al termine della descrizione dell'applicazione è riportata una tabella dettagliata nella quale è possibile inserire i dati dell'utente per l'impianto. Creare una copia o scaricare il PDF da Internet all'indirizzo [www.feller.ch](http://www.feller.ch).

### App Feller KNX V2

L'app Feller KNX V2 (di seguito *app KNX*) assiste il cliente finale nella gestione, la visualizzazione e il monitoraggio dell'impianto KNX. Questa app si caratterizza per il suo uso intuitivo, le sue impostazioni utente personalizzabili, il suo rapido accesso alle funzioni, la sua flessibilità tramite scene definibili all'interno dell'app e molto altro ancora.

The image shows two screenshots of the Feller KNX V2 app interface. The left screenshot shows the 'Funzioni' (Functions) menu with options like Illuminazione, Tapparelle, Prese, Clima, Sicurezza, and Altro funzioni. The right screenshot shows the 'Installazione demo' screen with a list of devices and their settings, such as 'Barra luminosa' at 100%, 'Lampada a muro' at 20%, 'Tapparelle' at 50%, and 'Riscaldamento' at 19.0°C. Annotations with green lines point to specific elements: 'Pagina parametri "Locali x" Parametro Locali 1-24' points to the 'Locali' menu item; 'Scene app' points to the 'Scene' menu item; 'Pagina parametri "Locali x" Parametro Locali x = Aktiviert Nome = Soggiorno' points to the 'Soggiorno' room header; 'Pagina parametri "Soggiorno"' points to the list of devices under 'Soggiorno'; and 'Parametro Funzione x = Commutazione - Pres Designazione = Ventilatore' points to the 'Ventilatore' device entry.



L'app KNX permette di personalizzare le impostazioni utente per ogni dispositivo mobile. In questo modo, ogni utente ha la possibilità sul proprio dispositivo di creare i propri preferiti, di modificare nomi e/o icone ecc. Se uno stesso utente possiede due dispositivi mobili e desidera utilizzare le stesse impostazioni utente su entrambi, può inviarle e riceverle dall'interno dell'app KNX alla voce **Impostazioni > Invia**.

### 2.3 Simulazione di presenza

La simulazione di presenza dispone di due modalità: Registrare e Riprodurre. Per il corretto funzionamento della simulazione di presenza, è importante che venga sempre selezionata la modalità corretta. Quando si è a casa, deve sempre essere attivata la modalità Registrazione, quando nessuno è a casa occorre attivare Riproduzione. Più a lungo la funzione di simulazione di presenza riuscirà a raccogliere dati, tanto migliore sarà la qualità della riproduzione.

#### Comportamento nella modalità Registrare

In questa modalità, vengono registrati i telegrammi ricevuti dei canali selezionati nell'ETS. Per limitare il numero di dati registrati, per ogni canale viene memorizzato al massimo un telegramma al minuto. Se per un singolo canale viene ricevuto più di un telegramma al minuto, verrà memorizzato l'ultimo telegramma della sequenza. Se ad es. per un canale a 1 bit in un minuto viene ricevuta una sequenza di tre comandi ON/OFF, verrà memorizzato solo l'ultimo comando OFF.

Dopo la prima messa in funzione, tutti i dati vengono registrati per una settimana e memorizzati per ogni giorno della settimana. Se si continua a registrare, i dati presenti vengono successivamente sostituiti da quelli registrati per ultimi. Ciò assicura che vengano sempre riprodotti i dati registrati per ultimi.

#### Comportamento nella modalità Riprodurre

Nella modalità Riprodurre, i dati memorizzati vengono reinviati al bus. Nello specifico si distinguono due casi:

- > Sono disponibili dati per uno stesso giorno della settimana  
In questo caso vengono riprodotti i dati di tale giorno della settimana. Se i dati per il giorno in questione non sono completi, viene riprodotta una parte di un altro giorno della settimana. Se, ad es., sono disponibili dati per il lunedì mattina e dati per la domenica, lunedì mattina verranno riprodotti i dati del lunedì e lunedì pomeriggio verranno riprodotti i dati della domenica.
- > Non sono ancora disponibili dati per uno stesso giorno della settimana  
Se mancano i dati per uno stesso giorno della settimana, vengono riprodotti i dati di un altro giorno disponibile. Se, ad es., la riproduzione è attivata per il lunedì, ma sono disponibili solo i dati per la domenica, saranno questi ultimi che verranno riprodotti.



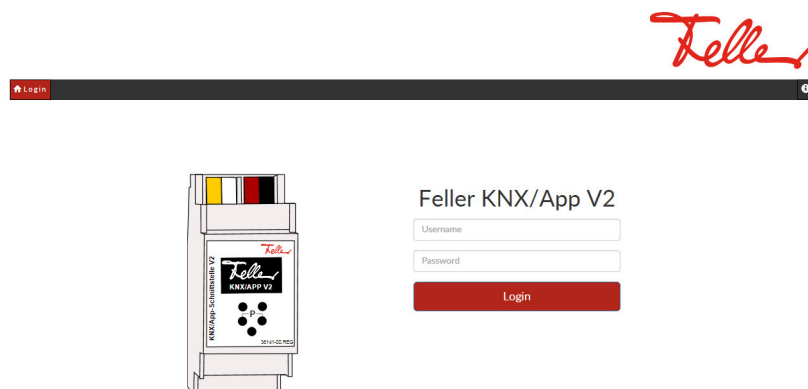
Al termine della presente descrizione dell'applicazione è disponibile una descrizione della simulazione di presenza per il cliente finale. Create una copia o scaricate il PDF da Internet all'indirizzo [www.feller.ch](http://www.feller.ch) e consegnatelo al vostro cliente.



## 2.4 Interfaccia Web dell'interfaccia KNX/App

Tramite l'interfaccia Web dell'interfaccia KNX/App è possibile regolare le impostazioni generali dell'apparecchio. Per aprire l'interfaccia Web, procedere come segue:

- Assicurarsi che l'indirizzo IP del computer sia nello stesso campo di quello dell'interfaccia KNX/App. L'indirizzo IP attuale viene mostrato sulla schermata iniziale del display dell'apparecchio.
- Aprire un browser Web.
- Immettere nella barra degli indirizzi del browser Web l'indirizzo IP dell'interfaccia KNX/App.



- Inserire il nome utente e la password.  
Le credenziali di accesso standard per **nome utente** e **password** sono *admin* per entrambi i campi. Questi devono essere modificati tramite download nell'ETS (pagina parametri "Services" - Parametri **nome utente** e **password**).
- Fare clic su **Login**. Si apre la pagina **Device**.

La pagina **Device** è suddivisa in diversi campi:

**General** Nel campo **General** è possibile modificare le impostazioni generali come nome dispositivo, indirizzo fisico del dispositivo KNX, data e ora. Inoltre, l'interfaccia KNX/App può essere attivata in modalità di programmazione o riavviata.

**Device update** Il firmware dell'interfaccia KNX/App può essere aggiornato dall'utente. A tale scopo, il nuovo firmware viene trascinato tramite drag-and-drop nel campo **Drop file here**.

L'aggiornamento firmware più recente è disponibile in Internet all'indirizzo [www.feller.ch](http://www.feller.ch) – Downloads

**Network** Qui è possibile modificare (come direttamente sul dispositivo) il tipo di assegnazione dell'indirizzo IP (**DHCP** o **Manual**) e assegnare un indirizzo IP statico con maschera di sottorete e un indirizzo IP del gateway. Se l'indirizzo IP viene modificato, il client deve essere nuovamente connesso all'interfaccia Web.

**ETS** Qui vengono visualizzate le informazioni sull'applicazione ETS caricata.

**Connections** Questo campo contiene le informazioni e le opzioni di impostazione relative alle connessioni client BAOS binary TCP e UDP, ai servizi Web, ai REST Services e alle connessioni di tunneling IP/KNXnet.

**Avvertenza:** se i **REST Services** vengono disattivati, non è più possibile accedere all'interfaccia KNX/App tramite l'interfaccia Web. La funzione deve quindi essere riattivata tramite un download ETS.

**Device Menu** L'interfaccia utente locale (OLED) può essere disattivata. Non sarà quindi più possibile regolare le impostazioni sul dispositivo tramite i tasti. Tuttavia, i menu rimangono accessibili e tutte le informazioni possono essere rilevate.

**Web Application** In questa sezione è possibile disattivare il server Web.  
**Avvertenza:** se il server Web viene disattivato, non è più possibile accedere all'interfaccia KNX/App tramite l'interfaccia Web. La funzione deve quindi essere riattivata tramite un download ETS (pagina parametri "Services" – Parametro **Attivazione file HTTP** = *Attivato*).

**Hardware / Versions** In questa sezione sono riportate informazioni generali sul modello hardware, sulla versione firmware, sulla versione dell'applicazione, ecc.

### 2.5 Ripristino delle impostazioni di fabbrica

Alla consegna il dispositivo presenta la seguente configurazione predefinita:

- Indirizzo fisico del dispositivo: **15.15.255**
- Indirizzo fisico della connessione tunneling: **15.15.240-247**
- Assegnazione degli indirizzi IP: **DHCP**

Per ripristinare le impostazioni predefinite nel dispositivo, procedere nel seguente modo:

- Sull'apparecchio, premere il tasto freccia verso il basso ↓ per accedere al menu principale.
- Navigare nel menu con il tasto freccia verso l'alto ↑ o verso il basso ↓ fino al sottomenu **Reset** e premere tasto Invio ↵.
- Navigare con il tasto freccia verso il basso ↓ fino all'opzione **MASTER RESET**.
- Tenere premuto il tasto Invio ↵ finché non compare la schermata iniziale.



Dopo il ripristino alle impostazioni di fabbrica si deve eseguire un nuovo download dell'ETS.

### 3 Applicazione "Interfaccia KNX/App V2"

#### 3.1 Panoramica

Numero di comandi: 2000  
 Numero max di indirizzi di gruppo: 2000

Per la pianificazione, la messa in funzione e la diagnostica di un impianto KNX è necessario un software di programmazione: KNX Engineering Tool Software ETS versione 4.2 o successive. Con questo pacchetto si installa il programma applicativo e si selezionano o impostano i relativi parametri ed indirizzi, caricandoli nell'apparecchiatura.

Il database dei prodotti necessario per l'interfaccia KNX/App V2 è disponibile sul sito [www.feller.ch](http://www.feller.ch).  
 Il marchio KNX garantisce la possibilità di comunicazione tra prodotti di costruttori diversi e l'interpretazione univoca dei relativi comandi (compatibilità dei comandi).

#### 3.2 Comandi

Flag di comunicazione:

Flag	Nome	Significato
L	Lettura	È possibile eseguire una query sullo stato dell'oggetto (ETS, display, ecc.)
S	Scrittura	L'oggetto è in grado di ricevere
T	Trasmissione	L'oggetto è in grado di trasmettere
A	Aggiornamento	L'oggetto è in grado di ricevere una risposta alle proprie query di lettura inviate



I seguenti oggetti sono visibili in funzione della parametrizzazione.

Avvertenza: i due flag standard devono essere modificati solo in casi particolari.

##### 3.2.1 Tabella oggetti Generali

N.	Nome oggetto	Funzione oggetto	Tipo	DPT	Flag			
					L	S	T	A
1	Ora	Visualizzazioni	3 byte	10.001		x		
	Oggetto a 3 byte per la ricezione dell'orario della visualizzazione.  L'oggetto è visibile con la seguente impostazione dei parametri: "Generali" – <b>Orologio dispositivo configurato come master temporale KNX = Disattivato</b>							
1	Ora	Trasmissione ciclica	3 byte	10.001			x	
	Oggetto a 3 byte per inviare l'orario attuale al bus.  L'oggetto è visibile con la seguente impostazione dei parametri: "Generali" – <b>Orologio dispositivo configurato come master temporale KNX = Attivato</b>							
2	Data	Visualizzazioni	3 byte	11.001		x		
	Oggetto a 3 byte per la ricezione della data per la visualizzazione.  L'oggetto è visibile con la seguente impostazione dei parametri: "Generali" – <b>Orologio dispositivo configurato come master temporale KNX = Disattivato</b>							
2	Data	Trasmissione ciclica	3 byte	11.001			x	
	Oggetto a 3 byte per inviare la data attuale al bus.  L'oggetto è visibile con la seguente impostazione dei parametri: "Generali" – <b>Orologio dispositivo configurato come master temporale KNX = Attivato</b>							

N.	Nome oggetto	Funzione oggetto	Tipo	DPT	Flag			
					L	S	T	A
3	Trasmissione attivazione	On	1 bit	1.001			x	
	<p>Oggetto a 1 bit per inviare un telegramma ON al momento della commutazione dallo stand-by alla modalità attiva tramite tocco.</p> <p>L'oggetto è visibile con la seguente impostazione dei parametri:  "Home panel" – <b>Trasmissione ON al tocco dell'home panel in stand-by = Attivato</b></p>							
					L	S	T	A
4	Abbassamento notturno	Riduzione luminosità display	1 bit	1.001		x		
	<p>Oggetto a 1 bit per l'attivazione o la disattivazione dell'abbassamento notturno (luminosità ridotta della retroilluminazione dello schermo dell'home panel).</p> <p>L'oggetto è visibile con la seguente impostazione dei parametri:  "Home Panel" – <b>Abbassamento notturno home panel attivo = Attivato</b></p>							
					L	S	T	A
5	Presenza	ON/OFF	1 bit	1.001		x		
	<p>Oggetto a 1 bit per la ricezione di un telegramma ON/OFF per riattivare l'home panel dalla modalità stand-by.</p> <p>L'oggetto è visibile con la seguente impostazione dei parametri:  "Home panel" – <b>Funzione dell'oggetto di presenza per l'home panel diverso Disattivato</b></p>							
					L	S	T	A
7	Temperatura esterna	<i>Tipo di dati</i>	*)	*)		x		
	<p>Oggetto per la ricezione e la visualizzazione della temperatura esterna attuale da una stazione meteo KNX.</p> <p>*) Il tipo di dati dipende dal valore del parametro <b>Tipo di dati</b>.</p> <p>L'oggetto è visibile con la seguente impostazione dei parametri:  "Funzioni dispositivo" – <b>Temperatura esterna = Attivato</b></p>							
					L	S	T	A
8	Pioggia	1 bit (DPT 1.xxx)	1 bit	1.001		x		
	<p>Oggetto a 1 bit per la ricezione e la visualizzazione dello stato della pioggia attuale da una stazione meteo KNX.</p> <p>L'oggetto è visibile con la seguente impostazione dei parametri:  "Funzioni dispositivo" – <b>Pioggia = Attivato</b></p>							
					L	S	T	A
9	Velocità del vento	<i>Tipo di dati</i>	*)	*)		x		
	<p>Oggetto per la ricezione e la visualizzazione della velocità del vento attuale da una stazione meteo KNX.</p> <p>*) Il tipo di dati dipende dal valore del parametro <b>Tipo di dati</b>.</p> <p>L'oggetto è visibile con la seguente impostazione dei parametri:  "Funzioni dispositivo" – <b>Velocità del vento = Attivato</b></p>							
					L	S	T	A
10	Luminosità esterna	<i>Tipo di dati</i>	*)	*)		x		
	<p>Oggetto per la ricezione e la visualizzazione del valore di luminosità attuale da una stazione meteo KNX.</p> <p>*) Il tipo di dati dipende dal valore del parametro <b>Tipo di dati</b>.</p> <p>L'oggetto è visibile con la seguente impostazione dei parametri:  "Funzioni dispositivo" – <b>Luminosità esterna = Attivato</b></p>							
					L	S	T	A
11	Scena definita con l'app	Richiamo/memorizzazione	1 byte	18.001		x		
	<p>Oggetto a 1 byte per la ricezione di un richiamo di scena da un tasto smart.</p> <p>L'oggetto è visibile con la seguente impostazione dei parametri:  "Tasto smart" – <b>Scena definita con l'app richiamabile con il pulsante KNX = Attivato</b></p>							

## Comandi

N.	Nome oggetto	Funzione oggetto	Tipo	DPT	Flag			
					L	S	T	A
12	Scena definita con l'app	LED modalità di programmazione	3 byte	232.600			x	
	<p>Oggetto a 3 byte per l'invio di telegrammi RGB in grado di definire il colore dei LED dei tasti smart per la modalità di programmazione.</p> <p>L'oggetto è visibile con la seguente impostazione dei parametri:                      "Tasto smart" – <b>Scena definita con l'app richiamabile con il pulsante KNX = Attivato</b></p>							
1765	Tutti i temporizzatori	Attivazione/disattivazione	1 bit	1.003		x		
	<p>Oggetto a 1 bit per abilitare o disabilitare i temporizzatori tramite il bus.</p> <p>L'oggetto è visibile con la seguente impostazione dei parametri:                      "Generali" – <b>Temporizzatore attivo = Attivato</b>                      "Temporizzatore" – <b>Oggetto di attivazione generale = Attivato</b></p>							
1771	Latitudine località	ricezione	4 byte	14.007		x		
	<p>Oggetto a 4 byte per la ricezione delle coordinate della posizione in gradi e la latitudine in gradi decimali tramite il bus.</p> <p>L'oggetto è visibile con la seguente impostazione dei parametri:                      "Generali" – <b>Temporizzatore attivo = Attivato</b>                      "Temporizzatore" – <b>Coordinate della località regolabili per durata = Attivato</b></p>							
1772	Longitudine località	ricezione	4 byte	14.007		x		
	<p>Oggetto a 4 byte per la ricezione delle coordinate di posizione in gradi e la longitudine in gradi decimali tramite il bus.</p> <p>L'oggetto è visibile con la seguente impostazione dei parametri:                      "Generali" – <b>Temporizzatore attivo = Attivato</b>                      "Temporizzatore" – <b>Coordinate della località regolabili per durata = Attivato</b></p>							
1803	Simulazione di presenza	Presenza/assenza	1 bit	1.001		x	x	
	<p>Oggetto a 1 bit per avviare o arrestare la simulazione di presenza tramite il bus.</p> <p>L'oggetto è visibile con la seguente impostazione dei parametri:                      "Generali" – <b>Simulazione di presenza attiva = Attivato</b></p>							
1804-1833	Canale x / Scritta del canale	Registrazione/riproduzione	*)	*)		x	x	
	<p>Oggetto per inviare e ricevere telegrammi registrati o riprodotti per la simulazione di presenza.</p> <p>*) Il tipo di dati dipende dal valore del parametro <b>Tipo di dati</b>.</p> <p>L'oggetto è visibile con la seguente impostazione dei parametri:                      "Generali" – <b>Simulazione di presenza attiva = Attivato</b>                      "Canale sim. pres. 1-10 (11-20/21-30)" – <b>Tipo di dati diverso Disattivato</b></p>							

## 3.2.2 Tabella oggetti Funzioni



- > Per la numerazione degli oggetti, a ogni locale è riservato un campo di 73 possibili oggetti. Locale 1 inizia con il num. 13, Locale 2 con 13+73=86, Locale 3 con 86+73=159 ecc.
- > Il primo oggetto per ogni locale è riservato per l'oggetto <Temperatura Nome del locale – ricezione>.
- > Per la numerazione dei singoli oggetti funzione, a ogni funzione è riservato un campo di 6 possibili oggetti. Funzione 1 in Locale 1 inizia con il num. 14, Funzione 2 in Locale 1 con 14+6=20, ecc.
- > Per impostazione predefinita, il nome di un oggetto funzione è <Locale x Funzione y> e viene modificato in <Denominazione della funzione> (Parametro **Denominazione**).

**Important e!** Affinché l'app KNX possa essere utilizzata correttamente, le retrosegnalazioni degli attuatori/sensori devono essere sempre associate agli oggetti di retrosegnalazione corrispondenti nell'interfaccia KNX/App V2.

N.	Nome oggetto	Funzione oggetto	Tipo	DPT	Flag			
					L	S	T	A
13, 86, + offset 73	Nome del locale Temperatura	ricezione	2 byte	9.001		x		
	Oggetto a 2 byte per la ricezione della temperatura ambiente effettiva misurata da un termostato ambiente o da un sensore di temperatura.  L'oggetto è visibile con la seguente impostazione dei parametri: "Nome del locale" – <b>Visualizzazione temperatura ambiente</b> = <i>Attivato</i>							
	Denominazione della funzione	ON/OFF, commutazione	1 bit	1.001			x	
	Oggetto a 1 bit per la trasmissione di telegrammi di commutazione (ON, OFF) agli attuatori di commutazione.  L'oggetto è visibile con la seguente impostazione dei parametri: "Nome del locale" – <b>Funzione x</b> = <i>Commutazione - Illuminazione / Commutazione - Prese / Commutazione - Altre funzioni</i>							
	Denominazione della funzione	ON/OFF, retrosegnalazione, commutazione	1 bit	1.001		x		
	Oggetto a 1 bit per la ricezione dello stato di commutazione (ON/OFF) dall'attuatore di commutazione (retrosegnalazione).  L'oggetto è visibile con la seguente impostazione dei parametri: "Nome del locale" – <b>Funzione x</b> = <i>Commutazione - Illuminazione / Commutazione - Prese / Commutazione - Altre funzioni</i>							
	Denominazione della funzione	ON/OFF, variazione	1 bit	1.001			x	
	Oggetto a 1 bit per la trasmissione di un telegramma di commutazione (ON, OFF) a un variatore di luce.  L'oggetto è visibile con la seguente impostazione dei parametri: "Nome del locale" – <b>Funzione x</b> = <i>Variazione - Illuminazione</i>							
	Denominazione della funzione	Variazione più chiaro/più scuro	4 bit	3.007			x	
	Oggetto a 4 bit per la trasmissione di telegrammi di variazione a un variatore di luce.  L'oggetto è visibile con la seguente impostazione dei parametri: "Nome del locale" – <b>Funzione x</b> = <i>Variazione - Illuminazione</i>							
	Denominazione della funzione	Valore, variazione	1 byte	5.001			x	
	Oggetto a 1 byte per la trasmissione di un valore di variazione assoluto (valore di luminosità 0-100%) a un variatore di luce.  L'oggetto è visibile con la seguente impostazione dei parametri: "Nome del locale" – <b>Funzione x</b> = <i>Variazione - Illuminazione</i>							

## Comandi

N.	Nome oggetto	Funzione oggetto	Tipo	DPT	Flag			
					L	S	T	A
	<i>Denominazione della funzione</i>	Retrosegnalazione valore, variazione	1 byte	5.001		x		
<p>Oggetto a 1 byte per la ricezione di un valore di variazione impostato (valore di luminosità 0-100%) da un variatore di luce (retrosegnalazione).</p> <p>L'oggetto è visibile con la seguente impostazione dei parametri:  <i>"Nome del locale" – Funzione x = Variazione - Illuminazione</i></p>					L	S	T	A
	<i>Denominazione della funzione</i>	Valore, variazione RGB	3 byte	232.600			x	
<p>Oggetto a 3 byte per la trasmissione di telegrammi RGB a un gateway DALI, un alimentatore elettronico DALI o simile.</p> <p>L'oggetto è visibile con la seguente impostazione dei parametri:  <i>"Nome del locale" – Funzione x = Variazione con val. cromatico RGB - Illuminazione e</i>  <b>Tipo di punto dati = 3 byte (1 oggetto)</b></p>					L	S	T	A
	<i>Denominazione della funzione</i>	Retrosegnalazione valore, variazione RGB	3 byte	232.600		x		
<p>Oggetto a 3 byte per la ricezione dei valori RGB impostati da un gateway DALI, un alimentatore elettronico DALI o simile (retrosegnalazione).</p> <p>L'oggetto è visibile con la seguente impostazione dei parametri:  <i>"Nome del locale" – Funzione x = Variazione con val. cromatico RGB - Illuminazione e</i>  <b>Tipo di punto dati = 3 byte (1 oggetto)</b></p>					L	S	T	A
	<i>Denominazione della funzione</i>	Valore, variazione RGB, R	1 byte	5.001			x	
<p>Oggetto a 1 byte per la trasmissione del valore cromatico rosso a un gateway DALI, un alimentatore elettronico DALI o simile.</p> <p>L'oggetto è visibile con la seguente impostazione dei parametri:  <i>"Nome del locale" – Funzione x = Variazione con val. cromatico RGB - Illuminazione e</i>  <b>Tipo di punto dati = 1 byte (3 oggetti)</b></p>					L	S	T	A
	<i>Denominazione della funzione</i>	Valore, variazione RGB, G	1 byte	5.001			x	
<p>Oggetto a 1 byte per la trasmissione del valore cromatico verde a un gateway DALI, un alimentatore elettronico DALI o simile.</p> <p>L'oggetto è visibile con la seguente impostazione dei parametri:  <i>"Nome del locale" – Funzione x = Variazione con val. cromatico RGB - Illuminazione e</i>  <b>Tipo di punto dati = 1 byte (3 oggetti)</b></p>					L	S	T	A
	<i>Denominazione della funzione</i>	Valore, variazione RGB, B	1 byte	5.001			x	
<p>Oggetto a 1 byte per la trasmissione del valore cromatico blu a un gateway DALI, un alimentatore elettronico DALI o simile.</p> <p>L'oggetto è visibile con la seguente impostazione dei parametri:  <i>"Nome del locale" – Funzione x = Variazione con val. cromatico RGB - Illuminazione e</i>  <b>Tipo di punto dati = 1 byte (3 oggetti)</b></p>					L	S	T	A
	<i>Denominazione della funzione</i>	Retrosegnalazione valore, variazione RGB, R	1 byte	5.001		x		
<p>Oggetto a 1 byte per la ricezione del valore cromatico rosso impostato da un gateway DALI, un alimentatore elettronico DALI o simile (retrosegnalazione).</p> <p>L'oggetto è visibile con la seguente impostazione dei parametri:  <i>"Nome del locale" – Funzione x = Variazione con val. cromatico RGB - Illuminazione e</i>  <b>Tipo di punto dati = 1 byte (3 oggetti)</b></p>					L	S	T	A

N.	Nome oggetto	Funzione oggetto	Tipo	DPT	Flag			
					L	S	T	A
	<i>Denominazione della funzione</i>	Retrosegnalazione valore, variazione RGB, G	1 byte	5.001		x		
<p>Oggetto a 1 byte per la ricezione del valore cromatico verde impostato da un gateway DALI, un alimentatore elettronico DALI o simile (retrosegnalazione).</p> <p>L'oggetto è visibile con la seguente impostazione dei parametri:  <i>"Nome del locale"</i> – <b>Funzione x</b> = <i>Variazione con val. cromatico RGB - Illuminazione e</i>  <b>Tipo di punto dati</b> = 1 byte (3 oggetti)</p>								
	<i>Denominazione della funzione</i>	Retrosegnalazione valore, variazione RGB, B	1 byte	5.001		x		
<p>Oggetto a 1 byte per la ricezione del valore cromatico blu impostato da un gateway DALI, un alimentatore elettronico DALI o simile (retrosegnalazione).</p> <p>L'oggetto è visibile con la seguente impostazione dei parametri:  <i>"Nome del locale"</i> – <b>Funzione x</b> = <i>Variazione con val. cromatico RGB - Illuminazione e</i>  <b>Tipo di punto dati</b> = 1 byte (3 oggetti)</p>								
	<i>Denominazione della funzione</i>	SU/GIÙ, tapparella	1 bit	1.008			x	
<p>Oggetto a 1 bit per la trasmissione di telegrammi con cui sollevare o abbassare tapparelle.</p> <p>L'oggetto è visibile con la seguente impostazione dei parametri:  <i>"Nome del locale"</i> – <b>Funzione x</b> = <i>Tapparella - Tapparella</i></p>								
	<i>Denominazione della funzione</i>	Passo/stop, tapparella	1 bit	1.007			x	
<p>Oggetto a 1 bit per la trasmissione di telegrammi con cui fissare la posizione di tapparelle o regolare le lamelle.</p> <p>L'oggetto è visibile con la seguente impostazione dei parametri:  <i>"Nome del locale"</i> – <b>Funzione x</b> = <i>Tapparella - Tapparella</i></p>								
	<i>Denominazione della funzione</i>	Posizione delle tapparelle, tapparella	1 byte	5.001			x	
<p>Oggetto a 1 byte per la trasmissione della posizione delle tapparelle (0-100%) a un attuatore delle tapparelle.</p> <p>L'oggetto è visibile con la seguente impostazione dei parametri:  <i>"Nome del locale"</i> – <b>Funzione x</b> = <i>Tapparella - Tapparella</i></p>								
	<i>Denominazione della funzione</i>	Posizione delle lamelle, tapparella	1 byte	5.001			x	
<p>Oggetto a 1 byte per la trasmissione della posizione delle lamelle (0-100%) a un attuatore delle tapparelle.</p> <p>L'oggetto è visibile con la seguente impostazione dei parametri:  <i>"Nome del locale"</i> – <b>Funzione x</b> = <i>Tapparella - Tapparella</i></p>								
	<i>Denominazione della funzione</i>	Pos. tapparelle Retrosegnalazione, tapp.	1 byte	5.001		x		
<p>Oggetto a 1 byte per la ricezione della posizione delle tapparelle (0-100%) da un attuatore delle tapparelle (retrosegnalazione).</p> <p>L'oggetto è visibile con la seguente impostazione dei parametri:  <i>"Nome del locale"</i> – <b>Funzione x</b> = <i>Tapparella - Tapparella</i></p>								



## Comandi

N.	Nome oggetto	Funzione oggetto	Tipo	DPT	Flag			
					L	S	T	A
	<i>Denominazione della funzione</i>	Pos. lamelle Retrosegnalazione, tapp.	1 byte	5.001		x		
<p>Oggetto a 1 byte per la ricezione della posizione delle lamelle (0-100%) da un attuatore delle tapparelle (retrosegnalazione).</p> <p>L'oggetto è visibile con la seguente impostazione dei parametri:  <i>"Nome del locale"</i> – <b>Funzione x</b> = <i>Tapparella - Tapparella</i></p>					L	S	T	A
	<i>Denominazione della funzione</i>	SU/GIÙ, avvolgibili	1 bit	1.008			x	
<p>Oggetto a 1 bit per la trasmissione di telegrammi con cui sollevare o abbassare avvolgibili.</p> <p>L'oggetto è visibile con la seguente impostazione dei parametri:  <i>"Nome del locale"</i> – <b>Funzione x</b> = <i>Avvolgibili - Tapparella</i></p>					L	S	T	A
	<i>Denominazione della funzione</i>	Stop, avvolgibili	1 bit	1.007			x	
<p>Oggetto a 1 bit per la trasmissione di telegrammi con cui fissare la posizione di avvolgibili.</p> <p>L'oggetto è visibile con la seguente impostazione dei parametri:  <i>"Nome del locale"</i> – <b>Funzione x</b> = <i>Avvolgibili - Tapparella</i></p>					L	S	T	A
	<i>Denominazione della funzione</i>	Pos. avvolgibili, avvolgibili	1 byte	5.001			x	
<p>Oggetto a 1 byte per la trasmissione della posizione degli avvolgibili (0-100%) a un attuatore delle tapparelle.</p> <p>L'oggetto è visibile con la seguente impostazione dei parametri:  <i>"Nome del locale"</i> – <b>Funzione x</b> = <i>Avvolgibili - Tapparella</i></p>					L	S	T	A
	<i>Denominazione della funzione</i>	Pos. avvolgibili Retrosegnalazione	1 byte	5.001		x		
<p>Oggetto a 1 byte per la ricezione della posizione degli avvolgibili (0-100%) da un attuatore delle tapparelle (retrosegnalazione).</p> <p>L'oggetto è visibile con la seguente impostazione dei parametri:  <i>"Nome del locale"</i> – <b>Funzione x</b> = <i>Avvolgibili - Tapparella</i></p>					L	S	T	A
	<i>Denominazione della funzione</i>	Richiamo/memorizzazione, scena	1 byte	18.001			x	
<p>Oggetto a 1 byte per il richiamo o la memorizzazione di una su max. 64 scene KNX (da non confondere con le scene dell'app KNX) nell'attuatore.</p> <p>L'oggetto è visibile con la seguente impostazione dei parametri:  <i>"Nome del locale"</i> – <b>Funzione x</b> = <i>Scena - Illuminazione</i></p>					L	S	T	A
	<i>Denominazione della funzione</i>	Attivazione a distanza scena	1 bit	1.017		x		
<p>Oggetto a 1 bit per attivare una scena tramite bus.</p> <p>L'oggetto è visibile con la seguente impostazione dei parametri:  <i>"Nome del locale"</i> – <b>Funzione x</b> = <i>Scenae - Illuminazione</i></p>					L	S	T	A
	<i>Denominazione della funzione</i>	Valore, trasmissione	1 byte	5.001			x	
<p>Oggetto a 1 byte per la trasmissione di un valore (0-100%) a un attuatore (ad es. FanCoil).</p> <p>L'oggetto è visibile con la seguente impostazione dei parametri:  <i>"Nome del locale"</i> – <b>Funzione x</b> = <i>Trasmissione valore (%) - Altre funzioni</i></p>					L	S	T	A

N.	Nome oggetto	Funzione oggetto	Tipo	DPT	Flag			
					L	S	T	A
	<i>Denominazione della funzione</i>	Valore, retrosegnalazione	1 byte	5.001		x		
<p>Oggetto a 1 byte per la ricezione di un valore (0-100%) da un attuatore (retrosegnalazione).</p> <p>L'oggetto è visibile con la seguente impostazione dei parametri:  <i>"Nome del locale" – Funzione x = Trasmissione valore (%) - Altre funzioni</i></p>								
					L	S	T	A
	<i>Denominazione della funzione</i>	<i>Tipo di dati, valore</i>	*)	*)		x		
<p>Oggetto per la ricezione e la visualizzazione di valori di un tipo di dati selezionabile a scelta. Questo oggetto non viene trasmesso, serve esclusivamente alla visualizzazione all'interno dell'app KNX.</p> <p>*) Il tipo di dati dipende dal valore del parametro <b>Tipo di dati</b>.</p> <p>L'oggetto è visibile con la seguente impostazione dei parametri:  <i>"Nome del locale" – Funzione x = Visualizzazione valore - Altre funzioni</i></p>								
					L	S	T	A
	<i>Denominazione della funzione</i>	OFF/AUTO/ON, esecuzione forzata	2 bit	2.001			x	
<p>Oggetto a 2 bit per la trasmissione di telegrammi di esecuzione forzata. Polarità (bit 1 / bit 0): 0x = nessuna esecuzione forzata (esercizio normale) ; 10 = disinserimento forzato ; 11 = inserimento forzato</p> <p>L'oggetto è visibile con la seguente impostazione dei parametri:  <i>"Nome del locale" – Funzione x = Esecuzione forzata Off/Auto/On - Altre funzioni</i></p>								
					L	S	T	A
	<i>Denominazione della funzione</i>	Retrosegnalazione OFF/AUTO/ON, forz.	2 bit	2.001		x		
<p>Oggetto a 2 bit per la ricezione di telegrammi di esecuzione forzata (retrosegnalazione). Polarità (bit 1 / bit 0): 0x = nessuna esecuzione forzata (esercizio normale) ; 10 = disinserimento forzato ; 11 = inserimento forzato</p> <p>L'oggetto è visibile con la seguente impostazione dei parametri:  <i>"Nome del locale" – Funzione x = Esecuzione forzata Off/Auto/On - Altre funzioni</i></p>								
					L	S	T	A
	<i>Denominazione della funzione</i>	Temp. nominale, preimpostazione	2 byte	9.001			x	
<p>Oggetto a 2 byte per la trasmissione di una preimpostazione del valore nominale di base a un termostato ambiente.</p> <p>L'oggetto è visibile con la seguente impostazione dei parametri:  <i>"Nome del locale" – Funzione x = Termostato ambiente - Selezionare climatizzazione e temperatura nominale = Attivato</i></p>								
					L	S	T	A
	<i>Denominazione della funzione</i>	Temp. nominale, impostata	2 byte	9.001		x		
<p>Oggetto a 2 byte per la ricezione del valore nominale di base da un termostato ambiente (retrosegnalazione).</p> <p>L'oggetto è visibile con la seguente impostazione dei parametri:  <i>"Nome del locale" – Funzione x = Termostato ambiente - Climatizzazione</i></p>								
					L	S	T	A
	<i>Denominazione della funzione</i>	Temp. eff., grandezza regolata	2 byte	9.001		x		
<p>Oggetto a 2 byte per la ricezione della temperatura effettiva misurata da un termostato ambiente o da un sensore di temperatura (retrosegnalazione).</p> <p>L'oggetto è visibile con la seguente impostazione dei parametri:  <i>"Nome del locale" – Funzione x = Termostato ambiente - Climatizzazione</i></p>								

## Comandi

N.	Nome oggetto	Funzione oggetto	Tipo	DPT	Flag			
					L	S	T	A
	<i>Denominazione della funzione</i>	Mod. oper. regolat., tutte mod	1 byte	20.102			x	
<p>Oggetto a 1 byte per commutare la modalità operativa del termostato ambiente in base alle specifiche KNX. Valori: 01 = Modalità comfort ; 02 = Modalità assenza ; 03 = Modalità notte ; 04 = Protezione antigelo/dal caldo.</p> <p>L'oggetto è visibile con la seguente impostazione dei parametri:  <i>"Nome del locale"</i> – <b>Funzione x</b> = <i>Termostato ambiente</i> - <i>Selezionare climatizzazione e modalità operativa</i>            = <i>Attivato</i></p>								
	<i>Denominazione della funzione</i>	Retrosegnalazione valore, modalità operativa	1 byte	20.102		x		
<p>Oggetto a 1 byte per la ricezione della modalità operativa effettiva del termostato ambiente in base alle specifiche KNX (retrosegnalazione). Valori: 01 = Modalità comfort ; 02 = Modalità assenza ; 03 = Modalità notte ; 04 = Protezione antigelo/dal caldo.</p> <p>L'oggetto è visibile con la seguente impostazione dei parametri:  <i>"Nome del locale"</i> – <b>Funzione x</b> = <i>Termostato ambiente</i> - <i>Climatizzazione</i></p>								
	<i>Denominazione della funzione</i>	1 bit, stato	1 bit	1.011		x		
<p>Oggetto a 1 bit per la ricezione di retrosegnalazioni di stato.</p> <p>L'oggetto è visibile con la seguente impostazione dei parametri:  <i>"Nome del locale"</i> – <b>Funzione x</b> = <i>Stato</i> e <b>Tipo</b> = <i>1 bit</i> - <i>Altre funzioni</i></p>								
	<i>Denominazione della funzione</i>	Retrosegnalazione APERTA/CHIUSA, finestra	1 bit	1.019		x		
<p>Oggetto a 1 bit per la ricezione di retrosegnalazioni di contatti finestra. Polarità: 1 = finestra aperta ; 0 = finestra chiusa.</p> <p>L'oggetto è visibile con la seguente impostazione dei parametri:  <i>"Nome del locale"</i> – <b>Funzione x</b> = <i>Stato</i> e <b>Tipo</b> = <i>Finestra</i> - <i>Allarme</i></p>								

N.	Nome oggetto	Funzione oggetto	Tipo	DPT	Flag			
					L	S	T	A
	<i>Denominazione della funzione</i>	Retrosegnalazione APERTA/CHIUSA, porta	1 bit	1.019		x		
<p>Oggetto a 1 bit per la ricezione di retrosegnalazioni di contatti porta. Polarità: 1 = porta aperta ; 0 = porta chiusa.</p> <p>L'oggetto è visibile con la seguente impostazione dei parametri: "Nome del locale" – <b>Funzione x</b> = Stato e <b>Tipo</b> = Porta - Allarme</p>								
	<i>Denominazione della funzione</i>	Retrosegnalazione SI/NO, pioggia	1 bit	1.002		x		
<p>Oggetto a 1 bit per la ricezione di un allarme pioggia da una stazione meteo KNX. Polarità: 1 = pioggia ; 0 = pioggia assente.</p> <p>L'oggetto è visibile con la seguente impostazione dei parametri: "Nome del locale" – <b>Funzione x</b> = Stato e <b>Tipo</b> = Pioggia - Allarme</p>								
	<i>Denominazione della funzione</i>	Retrosegnalazione SI/NO, presenz.	1 bit	1.005		x		
<p>Oggetto a 1 bit per la ricezione di una segnalazione sulla presenza da un rilevatore di movimento o di presenza. Polarità: 1 = movimento ; 0 = movimento assente.</p> <p>L'oggetto è visibile con la seguente impostazione dei parametri: "Nome del locale" – <b>Funzione x</b> = Stato e <b>Tipo</b> = Movimento - Allarme</p>								
	<i>Denominazione della funzione</i>	Retrosegnalazione SI/NO, fumo	1 bit	1.005		x		
<p>Oggetto a 1 bit per la ricezione di un allarme fumo da un rivelatore di fumo. Polarità: 1 = fumo ; 0 = fumo assente.</p> <p>L'oggetto è visibile con la seguente impostazione dei parametri: "Nome del locale" – <b>Funzione x</b> = Stato e <b>Tipo</b> = Fumo - Allarme</p>								
	<i>Denominazione della funzione</i>	Testo 14 byte - Allarme	14 byte	16.000		x		
<p>Oggetto a 14 byte per la ricezione di un messaggio di allarme.</p> <p>L'oggetto è visibile con la seguente impostazione dei parametri: "Nome del locale" – <b>Funzione x</b> = Stato e <b>Tipo</b> = Testo 14 byte - Allarme</p>								

### 3.3 Parametri dell'interfaccia KNX/App

Per prima cosa, è necessario configurare i parametri desiderati nell'applicazione ETS. Queste impostazioni dei parametri vengono salvate al momento del download ETS nell'interfaccia KNX/App V2. Prima del download ETS, l'interfaccia KNX/App V2 deve essere programmata con un indirizzo fisico univoco tramite ETS.



**Avvertenza:** in generale la parametrizzazione avviene dall'alto verso il basso.

#### 3.3.1 Pagina parametri "Servizi"

Nella pagina parametri "Servizi" è possibile attivare o disattivare varie opzioni di accesso all'interfaccia KNX/App V2.

Parametro **Attivazione tunneling** determina se la connessione tunneling IP/KNXnet è attivata o disattivata.

<b>Attivazione tunneling</b>	<i>Disattivato</i> <b>Attivato</b>
<i>Disattivato</i>	L'interfaccia KNX/App non può più essere utilizzata come interfaccia di programmazione ETS.
<i>Attivato</i>	ETS utilizza il protocollo di tunneling IP/KNXnet per stabilire una connessione al bus KNX tramite IP.

Parametro **Attivazione file HTTP** determina se è possibile accedere all'interfaccia KNX/App tramite l'interfaccia Web ([capitolo 2.4](#)).

<b>Attivazione file HTTP</b>	<i>Disattivato</i> <b>Attivato</b>
<i>Disattivato</i>	Non è più possibile accedere all'interfaccia KNX/App tramite l'interfaccia Web.

Parametro **Attivazione richiesta di ricerca** determina se le richieste di ricerca KNXnet/IP vengono soddisfatte o meno.

<b>Attivazione richiesta di ricerca</b>	<i>Disattivato</i> <b>Attivato</b>
<i>Disattivato</i>	ETS e l'app KNX non possono più trovare automaticamente l'interfaccia di programmazione KNX dell'interfaccia KNX/App nella rete.

Parametro **Attivazione menu assistenza** definisce se le impostazioni del dispositivo possono essere regolate direttamente sul dispositivo tramite l'interfaccia utente locale (OLED).

<b>Attivazione menu assistenza</b>	<i>Disattivato</i> <b>Attivato</b>
<i>Disattivato</i>	Non sarà più possibile regolare le impostazioni tramite i tasti sul dispositivo. Tuttavia, i menu rimangono accessibili e tutte le informazioni possono essere rilevate.

#### Login Web

Parametro **Nome utente** definisce il nome utente per l'accesso all'interfaccia Web. Il nome utente di default è **admin**.

<b>Nome utente</b>	max 20 caratteri
--------------------	------------------

Parametro **Password** definisce la password per l'accesso all'interfaccia Web. La password standard è **admin**. La password fa distinzione tra maiuscole e minuscole!

<b>Password</b>	max 20 caratteri
-----------------	------------------

### 3.3.2 Pagina parametri "Generali"

Nella pagina parametri "Generali" viene specificato se il temporizzatore e la simulazione di presenza possono essere utilizzati con l'app KNX.

Parametro **Orologio dispositivo configurato come master temporale KNX** determina se l'interfaccia KNX/App viene utilizzata come master temporale in grado di inviare data e ora al bus.

**Orologio dispositivo configurato come master temporale KNX** *Disattivato*  
*Attivato*

*Disattivato*

L'interfaccia KNX/App riceve l'impostazione dell'ora tramite il bus.

L'oggetto 1 <Ora – Visualizzazione> è visibile.

L'oggetto 2 <Data – Visualizzazione> è visibile.

*Attivato*

L'interfaccia KNX/App invia l'impostazione dell'ora corrente al bus una volta al giorno.

L'oggetto 1 <Ora – Trasmissione ciclica> è visibile.

L'oggetto 2 <Data – Trasmissione ciclica> è visibile.

Parametro **Temporizzatore attivo** determina se la funzione del temporizzatore è visibile nell'app KNX.

**Temporizzatore attivo** *Disattivato*  
*Attivato*

*Disattivato*

La funzione del temporizzatore è disattivata e pertanto non visibile nell'app KNX.

*Attivato*

I temporizzatori possono essere creati nell'app KNX.

La pagina parametri "Temporizzatore" è visibile.

Parametro **Simulazione di presenza attiva** determina se la funzione di simulazione di presenza è visibile nell'app KNX.

**Simulazione di presenza attiva** *Disattivato*  
*Attivato*

*Disattivato*

La simulazione di presenza è disattivata e pertanto non visibile nell'app KNX.

*Attivato*

Con l'app KNX, è possibile avviare la registrazione della simulazione di presenza configurata e riprodurla di nuovo.

La pagina parametri "Simulazione di presenza" è visibile.

L'oggetto 1803 <Simulazione di presenza – Presenza/assenza> è visibile.



Al termine della presente descrizione dell'applicazione è disponibile una descrizione della della funzione astro dei interruttori orari e simulazione di presenza per il cliente finale. Create una copia o scaricate il PDF da Internet all'indirizzo [www.feller.ch](http://www.feller.ch) e consegnatelo al vostro cliente.

### 3.3.3 Pagina parametri "Home panel"

Nella pagina parametri "Home panel" è possibile definire le caratteristiche generali dell'home panel.

Parametro **Trasmissione ON al tocco dell'home panel in stand-by** determina il comportamento quando viene toccato l'home panel in modalità stand-by.

**Trasmissione ON al tocco dell'home panel in stand-by** *Disattivato*  
*Attivato*

*Disattivato*

Quando si tocca lo schermo dell'home panel, non viene inviato al bus alcun telegramma.

*Attivato*

Viene generato un oggetto a 1 bit che, non appena viene toccato lo schermo dell'home panel in stand-by, viene inviato al bus per attivare un'azione.

L'oggetto 3 <Trasmissione attivazione – On> è visibile.

Parametro **Abbassamento notturno home panel attivo** determina se la luminosità dello schermo dell'home panel può essere ridotta durante la notte.

**Abbassamento notturno home panel attivo** *Disattivato*  
*Attivato*

*Disattivato*

Lo schermo dell'home panel si illumina con la luminosità definita per l'esercizio normale.

*Attivato*

Se viene inviato un telegramma ON all'oggetto 4 <Abbassamento notturno – Riduzione luminosità display>, lo schermo dell'home panel si illumina d'ora in poi con la luminosità impostata per l'abbassamento notturno.

Se viene inviato un telegramma OFF all'oggetto 4 <Abbassamento notturno – Riduzione luminosità display>, lo schermo dell'home panel si illumina nuovamente con la luminosità impostata per l'esercizio normale.

L'oggetto 4 <Abbassamento notturno – Riduzione luminosità display> è visibile.

Parametro **Funzione dell'oggetto di presenza per l'home panel** stabilisce se l'home panel si riattiva dallo stand-by ricevendo un telegramma ON/OFF dal bus.

**Funzione dell'oggetto di presenza per l'home panel** *Disattivato*  
*Riattivazione con telegramma ON*  
*Riattivazione con telegramma OFF*

*Disattivato*

L'home panel non può essere riattivato dallo stand-by alla modalità di esercizio normale tramite bus.

*Riattivazione con telegramma ON*

Se viene ricevuto un telegramma ON sull'oggetto 5 <Presenza – ON/OFF>, l'home panel si riattiva dalla modalità stand-by.

L'oggetto 5 <Presenza – ON/OFF> è visibile.

*Riattivazione con telegramma OFF*

Se viene ricevuto un telegramma OFF sull'oggetto 5 <Presenza – ON/OFF>, l'home panel si riattiva dalla modalità stand-by.

L'oggetto 5 <Presenza – ON/OFF> è visibile.

### 3.3.4 Pagina parametri "Funzioni dispositivo"

Nella pagina parametri "Funzione dispositivo" è possibile definire quali informazioni provenienti da un stazione meteo (ad es. 4724-8F.MS) debbano essere visualizzate nella riga di intestazione dell'app KNX. Se tutti e quattro i parametri della pagina parametri "Funzione edificio" sono disattivati, al posto dei dati meteorologici viene visualizzata la barra di notifica del dispositivo mobile.

Parametro **Temperatura esterna** permette di definire se nella riga di intestazione dell'app KNX debba essere visualizzata la temperatura esterna.

#### Temperatura esterna

**Disattivato**

*Attivato*

*Disattivato*

La temperatura esterna non viene visualizzata.

*Attivato*

La temperatura esterna può essere ricevuta tramite bus con un oggetto selezionabile tramite il parametro **Tipo di dati** e visualizzata nella riga di intestazione.

I parametri **Tipo di dati** e **Unità** sono visibili.

L'oggetto 7 <Temperatura esterna – *Tipo di dati*> è visibile.

Parametro **Pioggia** permette di definire se in caso di pioggia nella riga di intestazione dell'app KNX debba essere visualizzata l'icona della pioggia.

#### Pioggia

**Disattivato**

*Attivato*

*Disattivato*

L'icona della pioggia non viene visualizzata.

*Attivato*

Se si riceve un telegramma ON sull'oggetto 8 <Pioggia – 1 bit (DPT 1.xxx)>, nella riga di intestazione verrà visualizzata l'icona "Pioggia" ☂.

Se si riceve un telegramma OFF sull'oggetto 8 <Pioggia – 1 bit (DPT 1.xxx)>, nella riga di intestazione verrà visualizzata l'icona "Pioggia assente" ☁.

L'oggetto 8 <Pioggia – 1 bit (DPT 1.xxx)> è visibile.

Parametro **Velocità del vento** permette di definire se nella riga di intestazione dell'app KNX debba essere visualizzata la velocità del vento.

#### Velocità del vento

**Disattivato**

*Attivato*

*Disattivato*

La velocità del vento non viene visualizzata.

*Attivato*

La velocità del vento può essere ricevuta tramite bus con un oggetto selezionabile tramite il parametro **Tipo di dati** e visualizzata nella riga di intestazione.

I parametri **Tipo di dati** e **Unità** sono visibili.

L'oggetto 9 <Velocità del vento – *Tipo di dati*> è visibile.

Parametro **Luminosità esterna** permette di definire se nella riga di intestazione dell'app KNX debba essere visualizzata la luminosità esterna.

#### Luminosità esterna

**Disattivato**

*Attivato*

*Disattivato*

La luminosità esterna non viene visualizzata.

*Attivato*

La luminosità esterna può essere ricevuta tramite bus con un oggetto selezionabile tramite il parametro **Tipo di dati** e visualizzata nella riga di intestazione.

I parametri **Tipo di dati** e **Unità** sono visibili.

L'oggetto 10 <Luminosità esterna – *Tipo di dati*> è visibile.



## Parametri dell'interfaccia KNX/App

Parametro **Tipo di dati** permette di definire il tipo di dati per la ricezione e la visualizzazione di un valore.

**Tipo di dati**

- 1 bit (DPT 1.xxx)*
- Valore proporzionale 1 byte (DPT 5.001)*
- Valore senza segno 1 byte (DPT 5.xxx)*
- Valore con segno 1 byte (DPT 6.xxx)*
- Valore senza segno 2 byte (DPT 7.xxx)*
- Valore con segno 2 byte (DPT 8.xxx)*
- Valore fluttuante 2 byte (DPT 9.xxx)**
- Valore senza segno 4 byte (DPT 12.xxx)*
- Valore con segno 4 byte (DPT 13.xxx)*
- Valore fluttuante 4 byte (DPT 14.xxx)*

Parametro **Unità** permette di definire l'unità (testo) da visualizzare con il valore.

**Unità** max 5 caratteri

### 3.3.5 Pagina parametri "Pulsante smart"

Le scene definite con l'app KNX, che vengono memorizzate nell'interfaccia KNX/App dopo essere state create, possono essere collegate al pulsante KNX con i tasti smart in dotazione e richiamate tramite questi. Quando si avvia la programmazione nell'app KNX, i LED di tutti i possibili tasti smart lampeggiano nel colore specificato. L'ID della scena definita con l'app viene memorizzato sul tasto smart se viene premuto entro il tempo specificato sul pulsante KNX. Adesso è possibile richiamare la scena definita con l'app non solo con l'app KNX ma anche premendo il tasto smart sul pulsante KNX.

Per utilizzare i tasti come tasti smart, il rispettivo oggetto di richiamo scena del tasto deve essere collegato all'oggetto 11 <Scena definita con l'app – Richiamo/memorizzazione> e il rispettivo oggetto LED all'oggetto 12 <Scena definita con l'app – LED modalità di programmazione>.

Parametro **Scena definita con l'app richiamabile con il pulsante KNX** determina se le scene definite con l'app KNX possono essere richiamate tramite tasti smart dei pulsanti KNX.

**Scena definita con l'app richiamabile con il pulsante KNX** *Disattivato*  
**Attivato**

*Disattivato*

Non è possibile richiamare scene definite con l'app tramite i pulsanti KNX.

*Attivato*

Le scene definite con l'app KNX possono essere richiamate dai tasti smart del pulsante KNX.

L'oggetto 11 <Scena definita con l'app – Richiamo/memorizzazione> è visibile.

L'oggetto 12 <Scena definita con l'app – LED modalità di programmazione> è visibile.

Parametro **Rosso, Verde e Blu** definisce i colori dei LED dei tasti smart per la modalità di programmazione. Se nell'app KNX viene avviata la programmazione della scena definita con l'app, tutti i tasti smart coinvolti nella memorizzazione lampeggiano nel colore specificato.

**Rosso**

**Verde**

**Blu**

0–255

Parametro **Timeout per memorizzazione scena** determina l'intervallo entro cui deve essere premuto un tasto smart per memorizzare l'ID della scena definita con l'app su di esso

**Timeout per memorizzazione scena** *30 secondi*  
**1 minuto**  
*2 minuti*  
*5 minuti*

### 3.3.6 Pagine parametri "Locali 1...12" e "Locali 13...24"

Nelle pagine parametri "Locali 1...12" e "Locali 13...24" è possibile definire in base alle istruzioni del cliente finale i locali in cui devono essere eseguite le funzioni con l'app KNX.

Parametro **Locale x** attiva il locale corrispondente per l'app KNX. Per ogni locale è possibile determinare nella pagina parametri "Locale x" corrispondente ("*Nome del locale*") (→ [capitolo 3.3.7](#)) le azioni eseguibili.

**Locale x** *Disattivato*  
*Attivato*

*Disattivato*

Il locale non è necessario e non sarà visibile nell'app KNX.

*Attivato*

Per questo locale è possibile definire fino a 12 funzioni.

Il parametro **Nome** è visibile.

La pagina parametri "Locale x" è visibile.

Parametro **Nome** permette di scegliere un nome riconoscibile per il locale corrispondente (ad es. Soggiorno).

**Nome** max 25 caratteri



La pagina parametri "Locale x" viene rinominata come "*Nome del locale*".

### 3.3.7 Pagine parametri "Locale x" ("*Nome del locale*")

Nella pagina parametri "Locale x" ("*Nome del locale*") è possibile definire fino a 12 funzioni per locale. Le funzioni vengono visualizzate nell'app KNX per ogni locale (locali) suddivise per categoria (funzioni).



Avvertenze:

- > L'app KNX assegna automaticamente ciascuna funzione a una delle categorie *Illuminazione*, *Tapparelle*, *Prese*, *Clima*, *Sicurezza* o *Altre funzioni* (visibile nella seconda parte del valore per il parametro **Funzione x**). Tale associazione non può essere modificata all'interno dell'app KNX.
- > L'app KNX associa automaticamente un'icona predefinita a ogni funzione. Tale associazione può essere modificata all'interno dell'app KNX da parte del cliente finale.  
Esempio illuminazione: modificare l'icona predefinita  in 
- > Durante la configurazione automatica, l'app KNX assume il controllo della sequenza delle definizioni delle funzioni. Pertanto, assicurarsi che la sequenza sia corretta. La sequenza può essere modificata all'interno dell'app KNX dal cliente finale, tuttavia le modifiche **non** vengono scritte anche nell'applicazione ETS.
- > Ove possibile, le modifiche apportate dal cliente finale vengono conservate anche dopo un download ETS.
- > Se l'utente finale desidera ripristinare tutte le sue impostazioni personali, le definizioni ETS possono essere ricaricate nell'app KNX (voce di menu **Configurazione > Interfacce KNX/App > Modifica > Carica definizioni ETS**).

Avvertenze sugli oggetti (→ [capitolo 3.2.2](#)):

- > Per la numerazione degli oggetti, a ogni locale è riservato un campo di 73 possibili oggetti. Locale 1 inizia con il num. 13, Locale 2 con 13+73=86, Locale 3 con 86+73=159 ecc.
- > Il primo oggetto per ogni locale è riservato per l'oggetto <Temperatura *nome del locale* – ricezione>.
- > Per la numerazione dei singoli oggetti funzione, a ogni funzione è riservato un campo di 6 possibili oggetti. Funzione 1 in Locale 1 inizia con il num. 14, Funzione 2 in Locale 1 con 14+6=20, ecc.
- > Per impostazione predefinita, il nome di un oggetto funzione è <Locale x Funzione y> e viene modificato in <*Denominazione della funzione*>.

Parametro **Visualizzazione temperatura ambiente** determina se la temperatura ambiente attuale viene visualizzata nella barra del titolo della vista locale nell'app KNX.

**Visualizzazione temperatura ambiente**

**Disattivato**  
*Attivato*

*Disattivato*

La temperatura ambiente non viene visualizzata.

*Attivato*

La temperatura ambiente può essere ricevuta tramite bus con un oggetto a 2 byte e visualizzata nella barra del titolo.

L'oggetto <*Nome del locale* temperatura – ricezione> è visibile.

Parametro **Funzione 1(-12)** permette di determinare la funzione che può essere eseguita in questo locale.

**Funzione 1(-12)**

**Non attiva**

*Commutazione - Illuminazione*

*Commutazione - Prese*

*Commutazione - Altre funzioni*

*Variazione - Illuminazione*

*Variazione con val. cromatico RGB - Illuminazione*

*Tapparella - Tapparelle*

*Avvolgibili - Tapparelle*

*Scena - Illuminazione*

*Trasmissione valore (%) - Altre funzioni*

*Visualizzazione valore - Altre funzioni*

*Esecuzione forzata Off/Auto/On - Altre funzioni*

*Termostato ambiente - Clima*

*Stato*

*Non attiva*

La funzione corrispondente non è attiva.

*Commutazione - Illuminazione*

Una luce può essere accesa e spenta.

Il parametro **Funzione commutazione** è visibile.

L'oggetto <x – ON/OFF, commutazione> è visibile.

L'oggetto <x – ON/OFF, retrosegnalazione, commutazione> è visibile.

<i>Commutazione - Prese</i>	<p>Una presa collegata può essere attivata o disattivata.</p> <p>Il parametro <b>Funzione commutazione</b> è visibile.</p> <p>L'oggetto &lt;x – ON/OFF, commutazione&gt; è visibile.</p> <p>L'oggetto &lt;x – ON/OFF, retrosegnalazione, commutazione&gt; è visibile.</p>
<i>Commutazione - Altre funzioni</i>	<p>Un carico di qualsiasi dimensione può essere attivato e disattivato.</p> <p>Il parametro <b>Funzione commutazione</b> è visibile.</p> <p>L'oggetto &lt;x – ON/OFF, commutazione&gt; è visibile.</p> <p>L'oggetto &lt;x – ON/OFF, retrosegnalazione, commutazione&gt; è visibile.</p>
<i>Variazione - Illuminazione</i>	<p>La luminosità di una luce può essere variata.</p> <p>L'oggetto &lt;x – ON/OFF, variazione&gt; è visibile.</p> <p>L'oggetto &lt;x – Variazione più chiaro/più scuro&gt; è visibile.</p> <p>L'oggetto &lt;x – Valore, variazione&gt; è visibile.</p> <p>L'oggetto &lt;x – Retrosegnalazione valore, variazione&gt; è visibile.</p>
<i>Variazione con val. cromatico RGB - Illuminazione</i>	<p>Con una lampada LED permette di controllare la luminosità e il colore.</p> <p>Il parametro <b>Tipo di punto dati</b> è visibile.</p> <p>In base al valore del parametro <b>Tipo di punto dati</b> è visibile un oggetto corrispondente.</p>
<i>Tapparella - Tapparelle</i>	<p>Permette di sollevare e abbassare una tapparella.</p> <p>L'oggetto &lt;x – SU/GIÙ, tapparella&gt; è visibile.</p> <p>L'oggetto &lt;x – Passo/stop, tapparella&gt; è visibile.</p> <p>L'oggetto &lt;x – Posizione delle tapparelle, tapparella&gt; è visibile.</p> <p>L'oggetto &lt;x – Posizione delle lamelle, tapparella&gt; è visibile.</p> <p>L'oggetto &lt;x – Pos. tapparelle Retrosegnalazione, tapp.&gt; è visibile.</p> <p>L'oggetto &lt;x – Pos. lamelle Retrosegnalazione, tapp.&gt; è visibile.</p>
<i>Avvolgibili - Tapparelle</i>	<p>Permette di sollevare e abbassare gli avvolgibili.</p> <p>L'oggetto &lt;x – SU/GIÙ, avvolgibili&gt; è visibile.</p> <p>L'oggetto &lt;x – Stop, avvolgibili&gt; è visibile.</p> <p>L'oggetto &lt;x – Pos. avvolgibili, avvolgibili&gt; è visibile.</p> <p>L'oggetto &lt;x – Pos. avvolgibili Retrosegnalazione &gt; è visibile.</p>
<i>Scena - Illuminazione</i>	<p>Permette di richiamare e, eventualmente, salvare una scena KNX memorizzata nell'attuatore.</p> <p>I parametri <b>Richiamo/memorizzazione scena</b> e <b>Numero di scena</b> sono visibili.</p> <p>L'oggetto &lt;x – Richiamo/memorizzazione, scena&gt; è visibile.</p> <p>L'oggetto &lt;x – Attivazione a distanza scena&gt; è visibile.</p>
<i>Trasmissione valore (%) - Altre funzioni</i>	<p>Un valore in percentuale può essere inviato a un dispositivo (ad es. ventilatore).</p> <p>Il parametro <b>Inverti valore</b> è visibile.</p> <p>L'oggetto &lt;x – Valore, trasmissione&gt; è visibile.</p> <p>L'oggetto &lt;x – Valore, retrosegnalazione&gt; è visibile.</p>
<i>Visualizzazione valore - Altre funzioni</i>	<p>Il valore segnalato viene visualizzato in <i>Altre funzioni</i>.</p> <p>I parametri <b>Tipo di dati</b> e <b>Unità</b> sono visibili.</p> <p>In base al valore del parametro <b>Tipo di dati</b> l'oggetto &lt;x – <i>Tipo di dati</i>, valore&gt; è visibile.</p>
<i>Esecuzione forzata Off/Auto/On - Altre funzioni</i>	<p>Permette di forzare l'attivazione o la disattivazione di un dispositivo.</p> <p>L'oggetto &lt;x – OFF/AUTO/ON, esecuzione forzata&gt; è visibile.</p> <p>L'oggetto &lt;x – Retrosegnalazione OFF/AUTO/ON, forz.&gt; è visibile.</p>
<i>Termostato ambiente - Clima</i>	<p>Le impostazioni di un termostato ambiente possono essere visualizzate e modificate se abilitate.</p> <p>I parametri <b>Seleziona temperatura nominale</b> e <b>Seleziona modalità operative</b> sono visibili.</p> <p>L'oggetto &lt;x – Temp. nominale, impostata&gt; è visibile.</p> <p>L'oggetto &lt;x – Temp. eff., grandezza regolata&gt; è visibile.</p> <p>L'oggetto &lt;x – Retrosegnalazione, modalità operativa&gt; è visibile.</p>

## Parametri dell'interfaccia KNX/App

*Stato* Viene visualizzato lo stato segnalato.  
Il parametro **Tipo** è visibile.  
In base al valore del parametro **Tipo** è visibile un oggetto corrispondente.

Parametro **Designazione** permette di assegnare a una funzione un nome riconoscibile (ad es. lampadario).

**Designazione** max 20 caratteri



Avvertenza:

> Tale designazione può essere modificata all'interno dell'app KNX da parte del cliente finale.

Parametro **Funzione commutazione** determina quale comando viene attivato tramite pressione del pulsante con la funzione di base commutazione.

**Funzione commutazione** *Attivazione pulsante: INV*

*Attivazione pulsante: ON*

*Attivazione pulsante: OFF*

*Attivazione pulsante: INV*

Quando viene premuto il pulsante, lo stato dell'oggetto <x – ON/OFF, commutazione> viene invertito e trasmesso.

*Attivazione pulsante: ON*

Quando viene premuto il pulsante, viene inviato un telegramma ON all'oggetto <x – ON/OFF, commutazione>.

*Attivazione pulsante: OFF*

Quando viene premuto il pulsante, viene inviato un telegramma OFF all'oggetto <x – ON/OFF, commutazione>.

Parametro **Tipo di punto dati** permette di determinare il formato dati con cui le percentuali numeriche dei colori rosso, verde e blu devono essere trasmesse attraverso il bus.

**Tipo di punto dati** *3 byte (1 oggetto)*

*1 byte (3 oggetti)*

*3 byte (1 oggetto)*

I valori RGB vengono trasmessi e ricevuti con un oggetto a 3 byte.  
Gli oggetti <x – Valore, variazione RGB> e <x – Retrosegnalazione valore, variazione RGB> sono visibili.

**Avvertenza:** si noti che non tutti i gateway DALI, gli alimentatori elettronici DALI ecc. supportano oggetti a 3 byte.

*1 byte (3 oggetti)*

I valori RGB vengono trasmessi e ricevuti con 3 singoli oggetti a 1 byte.  
Gli oggetti <x – Valore, variazione RGB, R>, <x – Valore, variazione RGB, G> e <x – Valore, variazione RGB, B> nonché <x – Retrosegnalazione valore, variazione RGB, R>, <x – Retrosegnalazione valore, variazione RGB, G> e <x – Retrosegnalazione valore, variazione RGB, B> sono visibili.

Parametro **Richiamo/memorizzazione scena** permette di determinare i comandi che possono essere eseguiti da un richiamo di scena KNX.

**Richiamo/memorizzazione scena** *Richiamo/memorizzazione scena*  
*Richiamo scena*

*Richiamo/memorizzazione scena* Premendo brevemente il tasto, viene eseguito un semplice richiamo di scena. Se il pulsante viene premuto a lungo, viene inviato un telegramma di memorizzazione sul bus e gli attuatori interessati salvano il valore corrente.

*Richiamo scena* Premendo brevemente il tasto, viene eseguito un semplice richiamo di scena. Una pressione più prolungata del pulsante non è associata ad alcuna funzione.



L'app KNX distingue tra scene definite con l'app e scene KNX:

Le scene dell'app sono completamente definite all'interno dell'app KNX e sono memorizzate nell'interfaccia KNX/App. Possono essere aggiunte, rinominate, definite e/o eliminate alla voce di menu *Scene*.

Le scene KNX vengono configurate dall'integratore di sistema e possono in tal modo essere eseguite da diverse stazioni di comando all'interno dell'edificio ed essere eseguite anche tramite l'app KNX. Le scene KNX vengono visualizzate nella funzione *Illuminazione*.

Parametro **Numero di scena** permette di determinare il numero di scena nell'attuatore.

**Numero di scena** 1–64

**Avvertenza:** non tutti gli attuatori supportano il numero massimo di 64 scene.

Parametro **Inversione valore** determina se il valore immesso (**Funzione** = *Trasmissione valore (%) - Altre funzioni*) può essere invertito.

**Inversione valore** *Disattivato*  
*Attivato*

*Disattivato* Il valore viene inviato o ricevuto in percentuale come oggetto a 1 byte.

*Attivato* Il valore viene invertito (0% → 100%, 20% → 80%, ..., 100% → 0%) e inviato o ricevuto in percentuale come oggetto a 1 byte.

Parametro **Tipo di dati** specifica il tipo di dati per la ricezione e la visualizzazione di un valore (**Funzione** = *Visualizzazione valore - Altre funzioni*).

**Tipo di dati** 1 bit (DPT 1.xxx)  
Valore proporzionale 1 byte (DPT 5.001)  
Valore senza segno 1 byte (DPT 5.xxx)  
Valore con segno 1 byte (DPT 6.xxx)  
Valore senza segno 2 byte (DPT 7.xxx)  
Valore con segno 2 byte (DPT 8.xxx)  
Valore fluttuante 2 byte (DPT 9.xxx)  
Valore senza segno 4 byte (DPT 12.xxx)  
Valore con segno 4 byte (DPT 13.xxx)  
**Valore fluttuante 4 byte (DPT 14.xxx)**

Parametro **Unità** specifica l'unità di misura (testo) da visualizzare con il valore (**Funzione** = *Visualizzazione valore - Altre funzioni*).

**Unità** max 5 caratteri

## Parametri dell'interfaccia KNX/App

Parametro	<b>Scegliere temperatura nominale</b> permette di determinare se la temperatura nominale della modalità operativa corrente può essere modificata.
	<b>Scegliere temperatura nominale</b> <i>Disattivato</i> <i>Attivato</i>
<i>Disattivato</i>	La temperatura nominale viene solo visualizzata e non può essere modificata.
<i>Attivato</i>	La temperatura nominale può essere specificata nel termostato ambiente con l'oggetto a 2 byte <x – Temp. nominale, preimpostazione>.
Parametro	<b>Selezione modalità operative</b> permette di determinare se la modalità operativa del termostato ambiente può essere cambiata.
	<b>Selezione modalità operative</b> <i>Disattivato</i> <i>Attivato</i>
<i>Disattivato</i>	La modalità operativa viene solo visualizzata e non può essere cambiata.
<i>Attivato</i>	La modalità operativa può essere cambiata in base alle specifiche KNX con l'oggetto a 1 byte <x – Mod. oper. regolat., tutte mod>.
Parametro	<b>Tipo</b> specifica il tipo di stato segnalato.
	<b>Tipo</b> <i>1 bit - Altre funzioni</i> <i>Finestra - Allarme</i> <i>Porta - Allarme</i> <i>Pioggia - Allarme</i> <i>Movimento - Allarme</i> <i>Fumo - Allarme</i> <i>Testo 14 byte - Allarme</i>
<i>1 bit - Altre funzioni</i>	Lo stato segnalato viene visualizzato in <i>Altre funzioni</i> . L'oggetto <x – 1 bit, stato> è visibile.
<i>Finestra - Allarme</i>	Lo stato segnalato da un contatto finestra viene visualizzato in Funzioni <i>Allarme</i> . L'oggetto <x – Retrosegnalazione APERTA/CHIUSA, finestra> è visibile.
<i>Porta - Allarme</i>	Lo stato segnalato da un contatto porta viene visualizzato in Funzioni <i>Allarme</i> . L'oggetto <x – Retrosegnalazione APERTA/CHIUSA, porta> è visibile.
<i>Pioggia - Allarme</i>	L'allarme pioggia segnalato da una stazione meteo KNX (ad es. Feller 4724-8F.MS) viene visualizzato in Funzioni <i>Allarme</i> . L'oggetto <x – Retrosegnalazione SI/NO, pioggia> è visibile.
<i>Movimento - Allarme</i>	La presenza segnalata da un rivelatore di movimento o di presenza viene visualizzata in Funzioni <i>Allarme</i> . L'oggetto <x – Retrosegnalazione SI/NO, presenz.> è visibile.
<i>Fumo - Allarme</i>	L'allarme fumo segnalato da un rivelatore di fumo viene visualizzato in Funzioni <i>Allarme</i> . L'oggetto <x – Retrosegnalazione SI/NO, fumo> è visibile.
<i>Testo 14 byte - Allarme</i>	Il testo segnalato viene visualizzato in Funzioni <i>Allarme</i> . L'oggetto <x – Testo 14 byte, Allarme> è visibile.

### 3.3.8 Pagina parametri "Utenti 1...5"

Nella pagina parametri "Utenti 1...5" è possibile configurare fino a 5 utenti con i corrispondenti diritti utente.



Avvertenza:

> l'app KNX utilizza la codifica dei caratteri ISO 8859-1 (Latin-1, Europa occidentale). Per evitare problemi, in ETS deve essere impostata la codepage **Unicode (UTF-8)**.

Parametro **Utente 1** definisce l'utente con accesso a tutti i locali definiti. Dispone dei diritti utente di un amministratore e non può essere disattivato.

**Utente 1** *Attivato*  
*Attivo* I parametri **Nome** e **Password** sono visibili.

Parametro **Utente 2-5** definisce un utente con diritti utente da definire.

**Utente 2-5** *Disattivato*  
*Attivato*  
*Disattivato* L'utente non è attivo.  
*Attivato* L'utente è attivo.  
 I parametri **Nome**, **Password** e **Diritti utente** sono visibili.  
 La pagina parametri "Utente x" è visibile

Parametro **Nome** permette di assegnare all'utente un nome utente riconoscibile.

**Nome** max 10 caratteri  
 La pagina parametri "Utente x" viene rinominata come "*Nome dell'utente*".

Parametro **Password** definisce la password dell'utente. La password deve essere inserita insieme al nome utente nell'app KNX affinché sia possibile eseguire le funzioni corrispondenti. La password fa distinzione tra maiuscole e minuscole!

**Password** max 10 caratteri

Parametro **Diritti utente** permette di assegnare all'utente i propri diritti utente.

**Diritti utente** *Amministratore*  
*Key user*  
*Solo comando*  
*Amministratore* L'amministratore ha accesso a tutti i locali definiti (indipendentemente dal parametro **Utente y ha accesso a locale x**) e pieno accesso a tutte le funzioni. Ha pieno accesso alle impostazioni e alla configurazione.  
*Key user* Il key user ha accesso ai locali abilitati nell'ETS (Parametro **Utente y ha accesso a locale x = Attivato**), ha pieno accesso alle scene definite con l'app e al temporizzatore e può attivare/disattivare la simulazione di presenza. Ha pieno accesso alle impostazioni e alla configurazione.  
*Solo comando* L'utente con solo comando ha accesso ai locali abilitati nell'ETS (Parametro **Utente y ha accesso a locale x = Attivato**), può solamente richiamare scene definite dall'app e non ha accesso al temporizzatore e alla simulazione di presenza. Ha pieno accesso alle impostazioni e alla configurazione.



### 3.3.9 Pagine parametri "Utente x" ("*Nome dell'utente*")

Nella pagina parametri "Utente x" ("*Nome dell'utente*") è possibile specificare per il rispettivo utente a quali locali ha accesso (vedere anche [capitolo 2.2](#)).



I diritti di accesso **non** possono essere limitati a singole funzioni all'interno di un locale.

Per realizzare un'operazione di questo tipo, è necessario suddividere un locale fisico (ad es. il soggiorno) in più locali logici (ad es. Locale 1 = Soggiorno luce, Locale 2 = Soggiorno tapparelle, Locale 3 = Soggiorno comando) e assegnare i diritti per i locali 1–3 agli utenti desiderati.

Parametro **Utente y ha accesso a locale x** permette di determinare se l'utente corrispondente ha facoltà di eseguire funzioni definite per questo locale.

**Utente y ha accesso a locale x** *Disattivato*  
*Attivato*

### 3.3.10 Pagina parametri "Temporizzatore"

Nelle pagina parametri "Temporizzatore", immettere le coordinate approssimative dell'edificio per la funzione astronomica quando il temporizzatore è attivato (→ [capitolo 3.3.2](#)).

Parametro **Scritte** specifica come viene denominata la funzione temporizzatore nell'app KNX.

**Scritte** max 20 caratteri

Parametro **Oggetto di attivazione generale** determina se tutti i temporizzatori definiti nell'app KNX possono essere abilitati o disabilitati tramite il bus.

**Oggetto di attivazione generale** *Disattivato*  
*Attivato*

*Disattivato* I temporizzatori definiti nell'app KNX non possono essere abilitati o disabilitati tramite il bus.

*Attivato* I temporizzatori definiti nell'app KNX possono essere abilitati o disabilitati tramite il bus con un oggetto a 1 bit.  
L'oggetto 1765 <Tutti i temporizzatori – Attivazione/disattivazione> è visibile.

Parametro **Latitudine della località [°]** e **Longitudine della località [°]** indicano le coordinate della posizione dell'edificio in gradi. Le coordinate di una posizione desiderata possono essere determinate ad es. su Internet all'indirizzo [www.geonames.org](http://www.geonames.org).

**Latitudine della località [°]** 0...90

**Longitudine della località [°]** 0...180

Parametro **Posizione** indica i punti cardinali delle coordinate in relazione all'equatore e al meridiano di Greenwich.

**Posizione** *Nord / Sud*  
*Est / Ovest*

Parametro **Coordinate della località regolabili per durata** determina se le coordinate di posizione possono essere inviate tramite il bus.

**Coordinate della località regolabili per durata** *Disattivato*  
*Attivato*

*Disattivato* Le coordinate della località non vengono inviate tramite il bus.

*Attivato* Le coordinate esatte della posizione possono essere inviate al bus con due oggetti a 4 byte.

Gli oggetti 1771 <Latitudine località – ricezione> e 1772 <Longitudine località – ricezione> sono visibili.

### 3.3.11 Pagina parametri "Simulazione di presenza"

Parametro **Scritte** permette di assegnare alla simulazione di presenza un nome riconoscibile.

**Scritte** max 20 caratteri

Parametro **Intervallo di registrazione** permette di stabilire la durata dell'intervallo di registrazione. Durante questo intervallo vengono registrati tutti i comandi degli indirizzi di gruppo integrati.

**Intervallo di registrazione** *1 giorno*  
**1 settimana**

*1 giorno*

L'intervallo di registrazione dura 1 giorno.

*1 settimana*

L'intervallo di registrazione dura 1 settimana. Ciò è raccomandato per la simulazione di assenza per le vacanze.

Parametro **Tempo di attesa fino all'attivazione al momento della riproduzione** determina per quanto tempo l'avvio della simulazione di presenza verrà ritardato dopo l'attivazione.

**Tempo di attesa fino all'attivazione al momento della riproduzione** *Nessuno*  
*10 secondi / 30 secondi / 1 minuto / 2 minuti*

*Nessuno*

La simulazione di presenza viene avviata immediatamente dopo l'attivazione.

*10 secondi / 30 secondi / 1 minuto / 2 minuti*

La simulazione di presenza viene ritardata dopo l'attivazione in base al tempo definito. Durante questo periodo di blocco, la casa può essere lasciata senza che la simulazione di presenza sia attiva.

**3.3.12** **Pagine parametri "Canale sim. pres. 1...10", "Canale sim. pres. 11...20" e "Canale sim. pres. 21...30"**

Sulle pagine dei parametri "Canale sim. pres. 1...10", "Canale sim. pres. 11...20" e "Canale sim. pres. 21...30" è possibile definire fino a 30 canali di simulazione di presenza.

Per ogni canale di simulazione di presenza viene inserito un utilizzatore (indirizzo di gruppo), che deve essere registrato e riprodotto dalla simulazione di presenza dell'interfaccia KNX/App. Ciò dovrebbe rappresentare un vantaggio per un utilizzatore (luce, tapparella) il cui stato può essere percepito anche dall'esterno dell'edificio.

Gli utenti con diritti di amministratore possono utilizzare l'app KNX per escludere dalla registrazione o abilitare per la registrazione singoli canali di simulazione di presenza (utilizzatore).

Parametro **Scritta pagina canale 1...10 (11...20/21...30)** permette di assegnare un nome riconoscibile alla pagina dell'app KNX.

**Scritta pagina canale 1...10** max 20 caratteri

**Scritta pagina canale 11...20**

**Scritta pagina canale 21...30**

Parametro **Scritta canale x** permette di assegnare un nome riconoscibile al canale di simulazione di presenza.

**Scritta canale x** max 20 caratteri

L'oggetto 1803+x <Canale x – Registrazione/riproduzione> viene rinominato in <Scritta del canale – Registrazione/riproduzione>.

Parametro **Tipo di dati** definisce il tipo di dati del canale di simulazione di presenza. Deve corrispondere al tipo di dati dell'oggetto esterno da collegare.

**Tipo di dati**

*Disattivato*

**1 bit (DPT 1.xxx)**

*2 bit (DPT 2.xxx)*

*4 bit (DPT 3.xxx)*

*1 byte (DPT 5.xxx)*

*2 byte (DPT 7.xxx)*

*3 byte (DPT 232.600)*

*4 byte (DPT 12.xxx)*

*14 byte (DPT 16.xxx)*

*Disattivato*

Il canale di simulazione di presenza non è attivo.

L'oggetto 1803+x <Canale x – Registrazione/riproduzione> non è visibile.

<b>A</b>		
	Abbassamento notturno home panel attivo	18
	Attivazione file HTTP	16
	Attivazione menu assistenza	16
	Attivazione richiesta di ricerca	16
	Attivazione tunneling	16
<b>B</b>		
	Blu	21
<b>C</b>		
	Coordinate della località regolabili per durata	28
<b>D</b>		
	Designazione	24
	Diritti utente	27
<b>F</b>		
	Funzione 1(-12)	22
	Funzione commutazione	24
	Funzione dell'oggetto di presenza per l'home panel	18
<b>I</b>		
	Intervallo di registrazione	29
	Inversione valore	25
<b>L</b>		
	Latitudine della località	28
	Locale x	21
	Longitudine della località	28
	Luminosità esterna	19
<b>N</b>		
	Nome	21, 27
	Nome utente	16
	Numero di scena	25
<b>O</b>		
	Oggetto di attivazione generale	28
	Orologio dispositivo configurato come master temporale KNX	17
<b>P</b>		
	Password	16, 27
	Pioggia	19
	Posizione	28
<b>R</b>		
	Richiamo/memorizzazione scena	25
	Rosso	21
<b>S</b>		
	Scegliere temperatura nominale	26
	Scena definita con l'app richiamabile con il pulsante KNX	21
	Scritta canale x	30
	Scritta pagina canale 1..10	30
	Scritta pagina canale 11..20	30
	Scritta pagina canale 21..30	30
	Scritte	28, 29
	Selezione modalità operative	26
	Simulazione di presenza attiva	17

## INDEX PARAMETER

### T

Temperatura esterna	19
Tempo di attesa fino all'attivazione al momento della riproduzione	29
Temporizzatore attivo	17
Timeout per memorizzazione scena	21
Tipo	26
Tipo di dati	20, 25, 30
Tipo di punto dati	24
Trasmissione ON al tocco dell'home panel in stand-by	18

### U

Unità	20, 25
Utente 1	27
Utente 2-5	27
Utente y ha accesso a locale x	28

### V

Velocità del vento	19
Verde	21
Visualizzazione temperatura ambiente	22

Interfaccia KNX/App V2

Installazione: .....

Interfaccia KNX/App nome d'interfaccia: .....


	Utente 1	Utente 2	Utente 3	Utente 4	Utente 5
Nome utente:	.....	.....	.....	.....	.....
Diritti utente:	<i>Amministratore</i>	.....	.....	.....	.....
Password:	.....	.....	.....	.....	.....
Locale 1 .....	x				
Locale 2 .....	x				
Locale 3 .....	x				
Locale 4 .....	x				
Locale 5 .....	x				
Locale 6 .....	x				
Locale 7 .....	x				
Locale 8 .....	x				
Locale 9 .....	x				
Locale 10 .....	x				
Locale 11 .....	x				
Locale 12 .....	x				
Locale 13 .....	x				
Locale 14 .....	x				
Locale 15 .....	x				
Locale 16 .....	x				
Locale 17 .....	x				
Locale 18 .....	x				
Locale 19 .....	x				
Locale 20 .....	x				
Locale 21 .....	x				
Locale 22 .....	x				
Locale 23 .....	x				
Locale 24 .....	x				



L'app Feller KNX V2 può essere scaricata gratuitamente dal negozio online



## Simulazione di presenza

Con la  **Simulazione di presenza** dell'app Feller KNX è possibile dare l'impressione di essere a casa alle persone che stanno all'esterno, quando in effetti in casa non c'è nessuno. È possibile ad esempio registrare per un determinato arco di tempo le attività desiderate, come accendere/spegnere le luci o sollevare/abbassare le tapparelle, e riprodurle automaticamente quando si è assenti. In questo modo viene simulato perfettamente l'uso reale e la casa sembrerà abitata anche quando, per esempio, si è in ferie.



Per poter eseguire la registrazione e la riproduzione, al momento della configurazione dell'impianto, l'integratore di sistema ha abbinato determinate utenze (ad es. le luci a soffitto nel soggiorno e nella sala da pranzo, le lamelle a pacco nella camera da letto ecc.) alla funzione di simulazione di presenza. Per informazioni in merito o richieste di modifica occorre rivolgersi direttamente all'integratore di sistema.

La simulazione di presenza dispone di due modalità: **Registrare** e **Riprodurre**.

Per il corretto funzionamento, è importante che venga sempre selezionata la modalità corretta.

Attivare sempre **Registrare**, quando si è a casa e **Riprodurre** quando si è assenti lungo tempo. Più a lungo la funzione di simulazione di presenza riuscirà a raccogliere dati, tanto migliore sarà la qualità della simulazione.

### Modalità di funzionamento

#### > Quando è attivata la **Registrare**

In questa modalità vengono registrati i comandi di commutazione delle utenze selezionate.

Per limitare il numero di dati registrati, per ogni utenza viene memorizzato al massimo un comando di commutazione al minuto. Se per una singola utenza viene registrato più di un comando al minuto, verrà memorizzato l'ultimo comando della sequenza.

Esempio: una luce a soffitto nella sala da pranzo viene accesa e spenta più volte nell'arco di un minuto  
→ viene memorizzato solo l'ultimo stato della luce.

Dopo la prima messa in funzione, tutti i dati vengono registrati per una settimana e memorizzati per ogni giorno della settimana. Se si continua a registrare, i dati presenti vengono successivamente sostituiti da quelli registrati per ultimi. Ciò assicura che vengano sempre riprodotti i dati registrati per ultimi.

#### > Quando è attivata la **Riprodurre**

In questa modalità, le utenze vengono attivate in base ai dati memorizzati. Nello specifico si distinguono due casi:

- Sono disponibili dati per uno stesso giorno della settimana

In questo caso vengono riprodotti i dati di tale giorno della settimana. Se i dati per il giorno in questione non sono completi, viene riprodotta una parte di un altro giorno della settimana.

Esempio: sono disponibili i dati per il solo lunedì mattina e i dati per l'intera giornata di domenica  
→ lunedì mattina vengono riprodotti i dati del giorno e lunedì pomeriggio i dati della domenica.

- Non sono ancora disponibili dati per uno stesso giorno della settimana

Se mancano i dati per uno stesso giorno della settimana, vengono riprodotti i dati di un altro giorno disponibile.

Esempio: sono disponibili i dati per la domenica, ma non ancora per il lunedì  
→ anche il lunedì vengono riprodotti i dati della domenica.



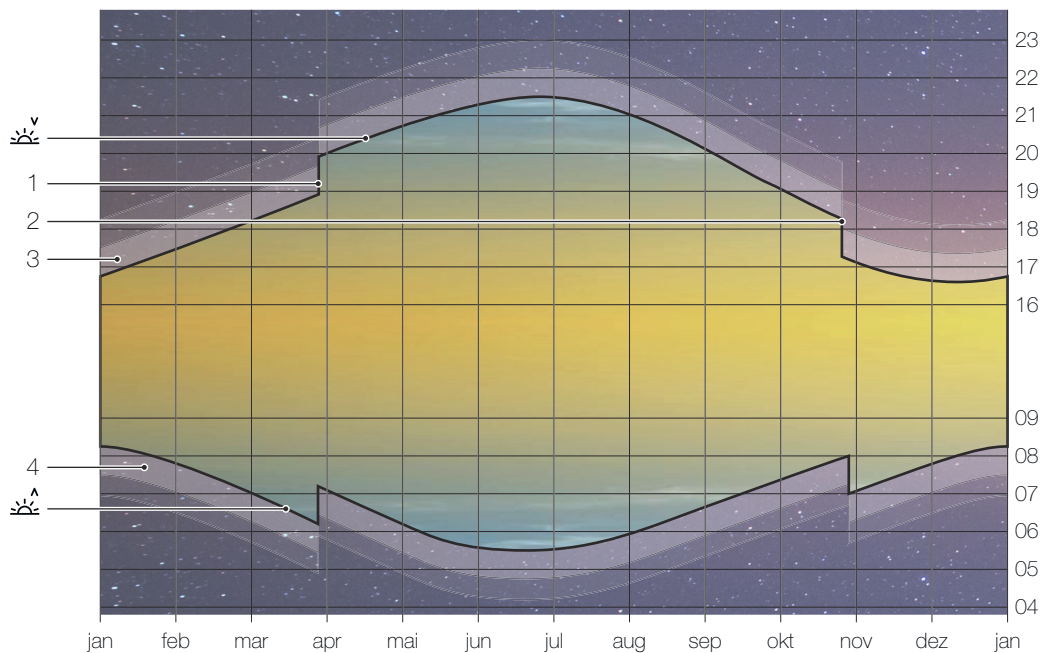


## Interruttori orari – Funzione astronomica

Con la funzione astronomica dei ☀ **Interruttori orari** dell'app Feller KNX gli orari di attivazione si adeguano alla variazione della lunghezza delle giornate a seconda della stagione. Questo significa che, ad es. in autunno quando le giornate diventano più corte, le attivazioni impostate avvengono più tardi al mattino e prima la sera.

### Modalità di funzionamento

La funzione astronomica accoppia l'ora di attivazione con il momento del levar del sole ☀<sup>^</sup> o del tramonto ☀<sup>v</sup>. Partendo dalla differenza di orario selezionata (**più presto** o **più tardi**) per ogni giorno successivo si ricalcola l'ora di attivazione dal momento del levar del sole o del tramonto più o meno il valore memorizzato.



☀<sup>v</sup> Tramonto, il sole scompare all'orizzonte

☀<sup>^</sup> Levar del sole, il sole si alza superando la linea dell'orizzonte

- 1 Passaggio all'orario estivo (ora legale), l'ultima domenica di marzo
- 2 Passaggio all'ora solare/invernale (MET), l'ultima domenica di ottobre
- 3 Crepuscolo serale, durante il crepuscolo civile (durata media circa 40 minuti) si può ancora leggere senza luce artificiale.
- 4 Crepuscolo mattutino

### Campo d'impiego

La funzione astronomica può naturalmente essere attivata per qualunque ora. Essa ha tuttavia senso solo in riferimento al levar del sole o al tramonto. I tempi a metà giornata sono relativamente "costanti", in quanto con le stagioni varia "solo" l'altezza del sole sull'orizzonte.

Così, ad esempio, l'8 aprile il sole raggiunge la sua altezza massima alle 12:28 con un angolo di 49° 57' sull'orizzonte, il 1° agosto alle 12:32 con 60° 33' e il 12 dicembre alle 12:20 con soli 19° 31'.

**Esempio:**

l'illuminazione esterna si deve accendere 65 minuti dopo il tramonto.

L'8 aprile create un **Nuovo interruttore orario** e un **Nuovo evento**. L'app indica che il sole sorge alle ↑ 06:50 e tramonta alle ↓ 20:05.

Selezionate quindi l'icona del tramonto ☿ e **1 h 05 min più tardi**.

Sulla base di tale impostazione, per ogni giorno successivo l'ora di attivazione verrà calcolata dal momento del tramonto più 65 minuti.

Di conseguenza per il futuro si otterranno, ad esempio, i seguenti tempi di attivazione:

il 21.06 alle 22:31, il 01.08 alle 22:05, il 02.09 alle 21:10 o il 12.12 alle 17:42.

Nella lista degli eventi viene visualizzata l'ora di attivazione del giorno attuale (il 16 settembre ad es. 20:42) nonché l'ora di attivazione più precoce e quella più tardiva (in questo esempio: Astro: 17:42 – 22:31 ↓).

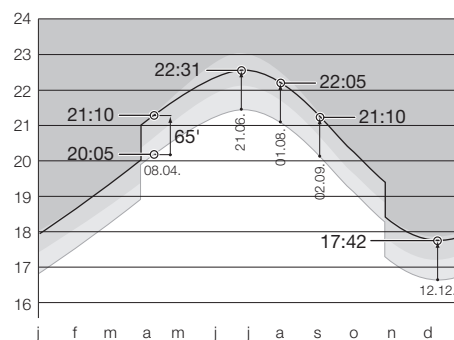
Ciò consente di evitare possibili sovrapposizioni in fase di impostazione dell'ora di spegnimento (in questo esempio ad es. non prima delle 22:32).

**Astro**

↑ 06:50 ↓ 20:05



0	04	più presto
<b>1</b>	<b>h 05 min</b>	<b>più tardi</b>
2	06	
	07	
	08	



**UtENZE**

**Ingresso** >

**Tipo**

AUTO **Automazione** >

**Eventi**

- 20:42** **Evento 1**   
Astro: 17:42 - 22:31 ↓
- 23:00** **Evento 2**



